

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA

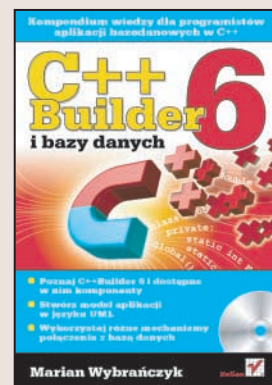
FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

C++Builder 6 i bazy danych

Autor: Marian Wybrańczyk

ISBN: 83-7361-292-0

Format: B5, stron: 632



Kompendium wiedzy dla programistów aplikacji bazodanowych w C++

- Poznaj C++Builder 6 i dostępne w nim komponenty
- Stwórz model aplikacji w języku UML
- Wykorzystaj różne mechanizmy połączenia z bazą danych

C++Builder 6, mimo pojawienia się na rynku nowszej wersji tego środowiska, nadal cieszy się dużą popularnością wśród programistów. Wizualne środowisko programowania i gotowe komponenty znacznie przyspieszają proces tworzenia aplikacji. Możliwości C++Buildera 6 pozwalają na stworzenie aplikacji korzystających z różnych systemów zarządzania bazami danych, jednak proces przygotowania połączenia z bazą i manipulowania danymi w niej zgromadzonymi jest inny dla każdego z nich.

Książka „C++Builder 6 i bazy danych” to podręcznik dla tych programistów i użytkowników C++Buildera 6, którzy w tworzonych przez siebie aplikacjach wykorzystują różne systemy baz danych. Opisuje środowisko C++ Builder 6, elementy języka C++ oraz metody modelowania aplikacji i tabel baz danych za pomocą języka UML, a przede wszystkim – sposoby powiązania tworzonych aplikacji z większością dostępnych na rynku systemów zarządzania bazami danych. Przedstawia technologie ADO i ODBC, język SQL i możliwości zastosowania języka XML w aplikacjach bazodanowych.

- Komponenty środowiska C++Builder 6
- Zaawansowane techniki programowania w C++
- Korzystanie z bibliotek DLL i VCL
- Zastosowanie języka UML do tworzenia modelu aplikacji
- Praca ze środowiskiem CVS
- Elementy języka SQL
- Technologia ADO
- Połączenie aplikacji z bazą MySQL, dbExpress
- Interfejsy ODBC
- Systemy Interbase i BDE
- Język XML w bazach danych

Jeśli chcesz być przygotowany do napisania aplikacji korzystającej z dowolnej bazy danych, przeczytaj tę książkę



Spis treści

Wstęp	11
Część I Poznajemy środowisko pracy	13
Rozdział 1. Ekspresem po środowisku BCB6	15
Wstęp	15
Skąd wziąć środowisko C++Builder 6?.....	15
Tworzymy pierwszy projekt.....	16
Kompilujemy program	19
Uruchamiamy program.....	20
Budowanie aplikacji	21
Sprawdzamy i wyłapujemy błędy.....	24
Ustawiamy środowisko pracy.....	25
Inne przydatne opcje	30
Ciekawe skróty klawiszowe w edytorze kodu.....	30
Podsumowanie	31
Rozdział 2. Wybrane komponenty środowiska.....	33
Wstęp	33
Uwaga na temat stosowanego nazewnictwa	33
Ogólne wskazówki dotyczące korzystania z komponentów	34
Zakładka Standard.....	36
MainMenu.....	37
Label	37
Edit.....	38
Memo	40
Button.....	41
CheckBox i GroupBox	43
RadioGroup i RadioButton	44
ListBox.....	45
ComboBox	47
ActionList	48
Zakładka Additional	50
BitBtn.....	50
SpeedButton.....	51
MaskEdit.....	51
StringGrid	52

DrawGrid	73
Image.....	74
Shape.....	75
Bevel	75
ScrollBar	75
CheckListBox.....	77
Splitter.....	78
StaticText	79
ControlBar.....	79
ApplicationEvents	79
ValueListEditor.....	79
LabeledEdit.....	80
ColorBox.....	80
Chart.....	80
Zakładka Win32.....	82
TabControl i PageControl	82
ImageList	82
RichEdit	83
TrackBar i ProgressBar	85
UpDown.....	85
HotKey.....	85
Animate.....	86
DateTimePicker i MonthCalendar.....	87
TreeView.....	87
ListView.....	88
StatusBar.....	89
ToolBar	91
Zakładka System	91
Timer.....	91
PaintBox.....	92
Zakładka Dialogs.....	93
Zakładka Win 3.1	94
Zakładka Samples.....	95
TrayIcon.....	95
Podsumowanie	96
Rozdział 3. Elementy grafiki	97
Wstęp	97
Podstawowe elementy grafiki.....	97
Podstawowe operacje na obrazach	124
Save Screen	129
Podstawy operacji graficznych w systemie Windows	132
Drukowanie grafiki.....	142
Podsumowanie	143
Rozdział 4. Niewizualne środki programowania	145
Wstęp	145
Pliki ini.....	145
Lista stringów — klasa TStringList.....	152
Lista obiektów — klasa TList	157
Lista obiektów — klasa TObjectList.....	159
Schowek Windows.....	163
Rejestr Windows	172
Podsumowanie	176

Część II	Przegląd zaawansowanych elementów języka C++.....	177
Rozdział 5.	Wskaźniki.....	179
	Wstęp	179
	O czym mówimy?	179
	Operatory new i delete	187
	Referencje	190
	New, delete i referencja.....	193
	Tablice jako wskaźniki.....	194
	Tablice wskaźników	198
	Uniwersalny wskaźnik void*.....	201
	Tablica tworzona dynamicznie.....	203
	Arytmetyka wskaźników	204
	Wskaźnik na wskaźnik	206
	Dynamiczne listy	207
	Lista jednokierunkowa	207
	Lista dwukierunkowa	211
	Stos.....	213
	Podsumowanie	217
Rozdział 6.	Programowanie obiektowe	219
	Wstęp	219
	Klasy	219
	Instancja klasy	220
	Konstruktor	223
	Destruktor.....	226
	Składowa statyczna	227
	this.....	230
	Dziedziczenie	231
	Specyfikatory dostępu a dziedziczenie.....	236
	Dziedziczenie wielokrotne	238
	Przeciążanie funkcji	239
	Przesłanianie	240
	Polimorfizm i metody wirtualne.....	241
	Konstruktor kopiowania.....	247
	Przeciążanie operatorów.....	251
	Funkcje zaprzyjaźnione.....	256
	Przeciążanie operatorów dwuargumentowych	259
	Klasa abstrakcyjna.....	266
	Podsumowanie	269
Rozdział 7.	Wielowątkowość.....	271
	Wstęp	271
	Klasa TThread	274
	Funkcje oczekujące	280
	Semafor	282
	Sekcje krytyczne	286
	Mutex	287
	Priorytet wątku	289
	Podsumowanie	290
Rozdział 8.	Biblioteki DLL.....	291
	Wstęp	291
	Budujemy pierwszą bibliotekę DLL.....	292
	Wykorzystanie biblioteki DLL — ładowanie statyczne	295

Wykorzystanie kodu biblioteki DLL — ładowanie dynamiczne.....	296
Formularz w bibliotece DLL	300
Eksportowanie klas.....	302
Podsumowanie	306
Rozdział 9. Wykorzystujemy VCL.....	307
Wstęp	307
Rozpoczynamy pracę z VCL.....	307
Zarządzanie formularzami.....	310
Okno modalne	311
Okno niemodalne	312
Rozszerzanie możliwości komponentów VCL.....	315
Instalacja komponentu.....	317
Obsługa wyjątków.....	319
Podsumowanie	327
Część III Elementy projektowania systemów baz danych.....	329
Rozdział 10. Planujemy bazę danych.....	331
Wstęp	331
Analiza problemu	331
Model bazy danych	332
Uwagi na temat implementacji.....	337
Podsumowanie	338
Rozdział 11. Elementy UML.....	339
Wstęp	339
Podstawy UML	341
Scenariusz	341
Przypadki użycia (Use Case Diagram).....	341
Diagramy klas (Class Diagram)	343
Diagramy obiektów.....	346
Diagramy aktywności.....	346
Diagramy sekwencji (przebiegu).....	346
Diagramy kooperacji (współpracy)	348
Diagramy stanów	348
Diagramy wdrożenia.....	348
Podsumowanie	350
Rozdział 12. Praca w grupie. Program CVS.....	351
Wstęp	351
CVS.....	351
Pobieramy plik instalacyjny	353
Instalacja	353
Tworzymy repozytorium	354
Pierwszy śledzony projekt.....	355
Po zmianach	356
Usuwamy plik z projektu	359
Przywracamy poprzednią wersję.....	359
Podsumowanie	359
Rozdział 13. Elementy SQL.....	361
Wstęp	361
SQL — co to jest?.....	361
Baza danych	362

Tabele	362
Tworzenie tabel	364
Select	365
Klucz główny (primary key).....	367
Klucz obcy (foreign key) i integralność referencyjna.....	368
Wartość NULL	370
Domena	372
Indeksy	373
Widoki (perspektywy).....	375
Wyzwalacze i generatory	377
Procedury	378
Transakcje	379
Podsumowanie	379
Rozdział 14. Narzędzia wspomagające tworzenie i modyfikację bazy danych.....	381
Wstęp	381
Database Desktop.....	381
Datapump	384
Podsumowanie	386
Rozdział 15. Pliki tekstowe	387
Wstęp	387
Przetwarzamy pliki tekstowe.....	387
Podsumowanie	392
Rozdział 16. Strumienie plikowe	393
Wstęp	393
Klasa TFileStream.....	393
Zapis struktury danych do strumienia plikowego.....	395
Odczyt struktury danych ze strumienia plikowego.....	399
Zapis dużych porcji danych w strumieniu plikowym	400
Podsumowanie	402
Część IV Przegląd technologii baz danych	403
Rozdział 17. MS SQL Server 2000 i ADO	405
Wstęp	405
MS SQL Server 2000	406
Tworzymy bazę danych.....	406
Komponenty z zakładki ADO	409
ADOConnection.....	410
ADOCommand	413
ADOTable, ADOQuery, ADOStoredProc	415
ADODataset	415
ADO i transakcje.....	418
Motor JET	419
Instalacja MSDE 2000 w środowisku Windows XP	421
Podsumowanie	424
Rozdział 18. Interfejs bazodanowy	425
Wstęp	425
Abstrakcja rekordu tabeli	427
Abstrakcja tabeli bazy danych.....	432
Wykorzystywanie interfejsu bazodanowego	442
Podsumowanie	451

Rozdział 19. MySQL i dbExpress	453
Wstęp	453
Elementy bazy danych MySQL.....	454
MySQL — uruchomienie serwera.....	454
Użytkownicy i uprawnienia	455
Zmiana hasła administratora	455
Inni użytkownicy.....	456
Definiowanie nowego użytkownika.....	456
Minimum uprawnień.....	457
Tworzenie bazy danych.....	458
Usuwanie bazy danych.....	459
Tworzenie tabel.....	459
Rozróżnianie wielkości liter w systemie Linux.....	461
dbExpress	461
SQLConnection.....	463
SQLDataSet	465
Transakcje	474
ClientDataSet	477
Komunikacja dwukierunkowa.....	483
Informacje na temat bazy danych.....	486
SQLMonitor.....	487
Biblioteka komponentów ZEOS.....	488
Podsumowanie	490
Rozdział 20. PostgreSQL, XBase i ODBC	491
Wstęp	491
PostgreSQL 8.0. Instalacja.....	491
Pierwsze uruchomienie.....	493
Tworzymy grupy użytkowników.....	495
Tworzymy użytkowników.....	495
Tworzymy bazę danych.....	497
Tworzymy tabele.....	497
ODBC.....	499
Łączymy się z PostgreSQL, używając ODBC.....	503
ODBC i XBase	505
Podsumowanie	507
Rozdział 21. InterBase i IBX	509
Wstęp	509
Rozpoczynamy pracę z bazą danych InterBase.....	510
IBConcole	511
Interactive SQL	518
Backup	523
Restore	525
Użytkownicy i uprawnienia.....	527
IBX.....	530
Połączenie z InterBase.....	531
IBDatabase.....	531
IBTransaction.....	533
IBQuery.....	535
Wykonywanie polecenia SQL.....	547
Polecenia SQL z parametrami.....	547
OnGetText, OnSetText, OnValidate	550
IBTable	552

IBStoredProc	554
Monitorowanie bazy danych InterBase	556
Odinstalowanie serwera InterBase	556
Podsumowanie	556
Rozdział 22. BDE	557
Wstęp	557
Zakładka BDE i jej komponenty	557
Database	560
Query	561
Table	564
UpdateSQL	579
StoredProc	584
Podsumowanie	585
Rozdział 23. XML i DOM	587
Wstęp	587
Budowa pliku XML	588
1. Wielkość liter	589
2. Ignorowane znaki	589
3. Możliwość stosowania komentarzy	589
4. Parowanie znaczników	589
5. Obecność elementu głównego	590
6. Znaki zastrzeżone	590
7. Stosowanie sekcji CDATA	590
8. Stosowanie atrybutów	591
9. Nagłówek dokumentu XML	591
10. Deklaracja typu dokumentu	591
Analiza dokumentów XML	592
BCB6 a XML	592
XML Data Binding Wizard	598
Podsumowanie	605
Dodatki	607
Skorowidz	609

Rozdział 19.

MySQL i dbExpress

Wstęp

W tym rozdziale postaram się omówić podstawy związane z serwerem baz danych *MySQL*. Na pewno większość Czytelników wie, że *MySQL* jest szeroko wykorzystywany w zastosowaniach związanych z internetem, szczególnie w tych, w których wspomaga się budowanie dynamicznych stron WWW (we współpracy z *PHP*). Przede wszystkim jest to darmowy system obsługi bazy danych (dopóki wykorzystujemy go do celów innych niż zarobkowe). Dla nas najważniejszy jest fakt, że jest to produkt, który jest dostępny dla platform *Linux* oraz *Windows* (jak również dla innych systemów). Dla naszych celów wystarczy w zupełności wersja oferowana w ramach licencji *GNU*. Główna strona i źródło wiadomości o *MySQL* to strona WWW o adresie <http://www.mysql.com>, na której można przeczytać między innymi, że jest to najpopularniejsza baza danych oferowana w ramach *Open Source* (ponad 5 milionów instalacji). Poleciłbym również polskie strony WWW na temat *MySQL*. Warto jest poszukać pakietu o nazwie **Krasnal Serv** (na przykład strona WWW o adresie <http://programy.onet.pl/40,56,9737,programy.html>), który zawiera: *Apache*, *PHP*, *MySQL*, *ActivePerl*, *phpMyAdmin*, *Zend Optimizer*, *CesarFTP*, *WebAlizer*, *Free SMTP Server*, *SQLiteManager*. Mnie osobiście bardzo przypadł do gustu produkt o nazwie *WAMP* (<http://www.wamp-server.com/download.php>). Dla celów zarządzania bazą danych *MySQL* można ściągnąć oprócz wymienionych narzędzi doskonały program o nazwie **EMS MySQL Manager** (<http://sqlmanager.net/products/mysql/manager/>).

Ja zdecydowałem się na ściągnięcie i zainstalowanie serwera *MySQL* z pliku o nazwie *mysql-3.23.49-win.zip*. Starsze wersje tej bazy danych (w tym również wersję 3.23) można pobrać ze strony <http://downloads.mysql.com/archives.php>. W plikach tekstowych *BCB6* można znaleźć wzmiankę o przeznaczeniu sterownika *dbExpress* dla serii *MySQL* oznaczonej numeracją 3.23.x. Na stronach firmy *Borland* udało mi się znaleźć sterownik do wersji *MySQL 4* <http://codecentral.borland.com/codecentral/ccweb.exe/listing?id=17739>.

Elementy bazy danych MySQL

Proponuję, aby Czytelnicy zdecydowali się na początek na instalację wersji 3.23.x. Po rozpakowaniu pliku *mysql-3.23.49-win.zip* instalację można uruchomić, wskazując plik *setup.exe*. Domyślna instalacja dokona się do katalogu *c:\mysql*. Instalacja ta zajmuje na dysku około 28 MB. W dalszym ciągu będę zakładał, że użytkownik zainstalował serwer MySQL w wersji 3.23 w typowy sposób.

MySQL — uruchomienie serwera

W standardowej instalacji znajduje się program o nazwie *winmysqladmin.exe*, który należy uruchomić na wstępie. Po uruchomieniu program ma swój odpowiednik w dolnym prawym rogu ekranu przypominający wyglądem sygnalizator świetlny, który możemy zwykle spotkać na drogach. Wygląd ikony podpowiada nam o stanie działania serwera MySQL. Konieczne jest, aby w ikonie było zapalone zielone światło. Jeżeli ikona ma zapalone światło czerwone, wówczas trzeba sprawdzić, dlaczego serwer nie działa. Program instalacyjny MySQL działa dość sprawnie i raczej po wykonaniu standardowej instalacji na dysku lokalnym nie ma potrzeby korygowania czegokolwiek. W razie, gdyby po zainstalowaniu programu serwer nie działał, proponuję zajrzeć do pliku *manual.hlp*, gdzie są opisane szczegóły instalacyjne związane z instalacją dla konkretnych wersji systemów operacyjnych. Po zainstalowaniu serwera MySQL oraz uruchomieniu programu *winmysqladmin.exe* przystąpimy do wykonania pierwszych czynności na serwerze bazy danych MySQL. Przy pierwszym uruchomieniu na ekranie pojawia się okno jak na rysunku 19.1. W oknie tym możemy zdefiniować hasło dla domyślnego użytkownika — administratora bazy danych, jakim jest użytkownik *root*. Dla naszych potrzeb skorzystamy z uproszczonej wersji programu pracującego w trybie znakowym o nazwie *mysql.exe* (położenie pliku — *c:\mysql\bin*). Aby zalogować się do serwera MySQL, użyjemy polecenia o następującej składni:

```
mysql -h nazwa_hosta -u nazwa_uzytkownika -p
```

Rysunek 19.1.

Okno definiowania użytkownika i hasła administratora



Podanie polecenia `mysql` uruchomi program, który przedstawi się jako *MySQL Monitor*. Użycie parametru `-h` pozwala na podanie komputera (hosta), z którym chcemy się połączyć

(na którym działa nasz serwer MySQL), natomiast parametr podany po `-u` służy do podania nazwy użytkownika. Jeżeli pominiemy ten parametr, zostanie domyślnie wybrany użytkownik, który został podany przy logowaniu się do systemu operacyjnego. Na początku — zaraz po zainstalowaniu — serwer MySQL zna tylko nazwę jednego użytkownika o nazwie `root`. Parametr `-p` informuje o tym, że chcemy na etapie logowania się użyć również hasła. Dla instalacji lokalnej, tak jak w naszym przypadku, wystarczy podanie polecenia:

```
mysql -u root
```

lub po prostu:

```
mysql
```

(polecenie należy podać po przejściu do katalogu `c:\mysql\bin` lub po zapewnieniu widoczności tego katalogu w zmiennej systemowej `PATH`). Kiedy już użytkownik `root` będzie miał unikalne hasło, powinniśmy uruchamiać monitor, podając:

```
mysql -u root -p
```

co spowoduje, że zostaniemy zapytani o hasło dla użytkownika `root`.

Zakończenie pracy z programem *MySQL Monitor* wykonujemy, wydając polecenie:

```
quit;
```

lub:

```
exit;
```

Użytkownicy i uprawnienia

Dla celów bezpieczeństwa oraz dla wygody własnej oraz użytkowników bazy danych należy utworzyć indywidualne konta użytkowników bazy danych MySQL. Posłużymy się w tym celu poleceniem `Grant`. Polecenie `Grant` może służyć do nadawania uprawnień globalnych, dotyczących bazy danych albo dotyczących tabel lub kolumn. To samo dotyczy polecenia `Revoke` służącego do odbierania uprawnień. Problemowi nadawania stosownych uprawnień można by poświęcić osobny rozdział, dlatego w tym miejscu zasugeruję dokładne zapoznanie się z możliwościami tych poleceń. Dla naszych celów podam jedynie podstawowe informacje na ten temat.

Zmiana hasła administratora

Aby zabezpieczyć serwer MySQL przed niepowołanym dostępem, powinniśmy przede wszystkim nadać hasło użytkownikowi `root`. Operację tę można wykonać na kilka sposobów.

Pierwszy sposób.

1. Zalogować się do MySQL, podając:

```
c:\mysql\bin\mysql -u root
```

Polecenie to spowoduje uruchomienie programu MySQL Monitor z uprawnieniami administratora.

2. Wpisać i zatwierdzić polecenie:

```
use mysql;
```

Polecenie to spowoduje, że baza `mysql`, w której są przechowywane informacje o użytkownikach, stanie się bazą aktywną. Potwierdzeniem tego faktu będzie pojawienie się na ekranie napisu:

```
Database changed
```

3. Wpisać i wykonać polecenie:

```
UPDATE user set Password=PASSWORD('new_password') where user = 'root';
```

4. Utrwalić dokonaną zmianę, podając i zatwierdzając polecenie:

```
FLUSH PRIVILEGES;
```

Drugi sposób:

```
mysql -u root;  
use mysql;  
SET PASSWORD FOR root@localhost=PASSWORD('new_password');
```

Inni użytkownicy

Użytkownicy, którzy nie są użytkownikami anonimowymi (*anonymous*) i jednocześnie nie posiadają uprawnień do zmiany haseł innych użytkowników, mogą dokonać zmiany swojego hasła, podając w programie MySQL Monitor po zalogowaniu się na własne konto polecenie:

```
SET PASSWORD = PASSWORD('new_password');
```

Definiowanie nowego użytkownika

Oto przykład demonstrujący utworzenie nowego użytkownika. Najpierw logujemy się lokalnie jako *root*:

```
mysql -u root
```

lub jeżeli *root* ma już hasło:

```
mysql -u root -p
```

Po podaniu hasła użytkownika *root* napiszemy następującą instrukcję:

```
grant all  
on *.*  
to pracownik@localhost;
```

i sprawdzamy instrukcją:

```
show grants for pracownik@localhost;
```

W efekcie działania powyższych poleceń powstanie użytkownik o nazwie `pracownik` — bez hasła. Użytkownik ten będzie posiadał wszystkie prawa `all` do wszystkich obiektów bazy danych `*.*`. Wiersz ostatni umożliwia wyświetlenie posiadanych przez nowego użytkownika uprawnień. Odbierzemy teraz wszystkie uprawnienia nowemu użytkownikowi:

```
revoke ALL [PRIVILEGES]
on *.*
from pracownik@localhost;
```

Warto sprawdzić, czy rzeczywiście użytkownik utracił wszelkie uprawnienia. Po zalogowaniu się jako użytkownik `pracownik` nie powinien on mieć możliwości zmiany domyślnej bazy na `mysql` — po wydaniu prze niego polecenia:

```
use mysql;
```

pokaże się komunikat od serwera:

```
ERROR 1044: Access denied for user: 'books@localhost' to databases 'mysql'
```

Minimum uprawnień

Utworzony użytkownik `pracownik` ma posiadać wystarczające uprawnienia umożliwiające pracę pracownikowi biblioteki. Aby to konto było w pełni efektywne, użytkownik tego konta powinien mieć możliwość korzystania z bazy danych, natomiast na pewno nie powinien mieć możliwości tworzenia czy usuwania obiektów. Nie powinien również mieć możliwości nadawania uprawnień innym użytkownikom. Dlatego skorygujemy uprawnienia użytkownika `pracownik` w sposób, który zapewni, że będzie on posiadał możliwie najniższe z możliwych, ale jednocześnie konieczne do pracy uprawnienia.

```
grant select, insert, update, delete,
on biblioteka.* to pracownik@localhost;
```

Zanim zaczniemy pracować jako nowy użytkownik, utworzymy jeszcze potrzebne nam do pracy obiekty w postaci tabel. W tym celu powinniśmy jeszcze raz zalogować się jako administrator serwera:

```
mysql -u root -p
```

Po podaniu hasła użytkownika `root` możemy przejść do dalszego etapu. Na początek możemy podać polecenie `help`, aby uzyskać informację o tym, z jakiego rodzaju poleceń możemy skorzystać. Program MySQL Monitor jest dosyć prostym programem. Pozwala jednak na wykonanie wszystkich czynności, które będą niezbędne do utworzenia przykładowej bazy danych. Program pamięta historię wydanych poleceń, które są dostępne poprzez użycie klawiszy: strzałka w górę i strzałka w dół.

Podstawowym poleceniem, którego możemy użyć, jest polecenie `Show`. Polecenie `Show` odnosi się do wielu konstrukcji — takich jak baza danych, tabele, kolumny. Oto podstawowe (uproszczone) warianty tego polecenia:

- ♦ `SHOW DATABASES,`
- ♦ `SHOW TABLES,`

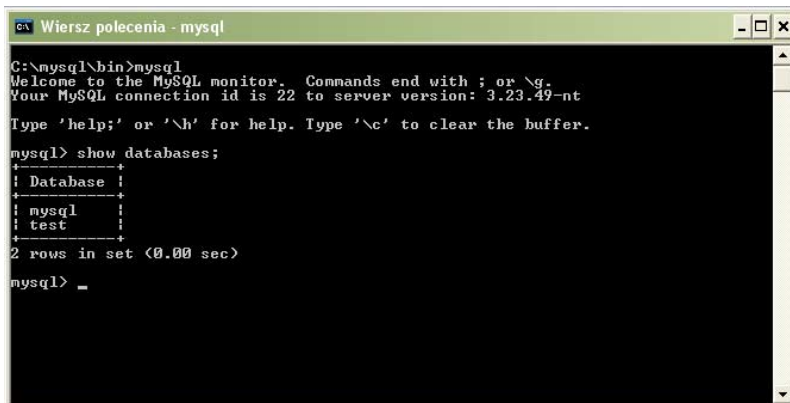
- ◆ SHOW COLUMNS FROM nazwa_tabeli,
- ◆ SHOW INDEX FROM nazwa_tabeli,
- ◆ SHOW STATUS,
- ◆ SHOW VARIABLES,
- ◆ SHOW [FULL] PROCESSLIST,
- ◆ SHOW TABLE STATUS,
- ◆ SHOW GRANTS FOR użytkownik.

Polecenia te można uzupełniać o podanie nazwy bazy danych lub tabeli. Na przykład polecenia SHOW TABLES można użyć w następujący sposób: SHOW TABLE FROM baza_danych [LIKE nazwa_tabeli]. Wydajmy na początek polecenie:

```
show databases;
```

Polecenie musi zostać zakończone średnikiem. Oto wygląd okna programu MySQL Monitor po wykonaniu się podanego polecenia (rysunek 19.2).

Rysunek 19.2.
MySQL Monitor
— wygląd ekranu
po wydaniu
polecenia
Show Databases



```

C:\mysql\bin>mysql
Welcome to the MySQL monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 22 to server version: 3.23.49-nt

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the buffer.

mysql> show databases;
+-----+
| Database |
+-----+
| mysql    |
| test     |
+-----+
2 rows in set (0.00 sec)

mysql> _

```

Jak widać na rysunku 19.2, serwer przechowuje już informacje o bazach danych o nazwie *mysql* oraz *test*.

Tworzenie bazy danych

Utworzenie nowej bazy danych w MySQL jest proste. Wykonajmy tę czynność, wydając polecenie:

```
create database Biblioteka;
```

Po zatwierdzeniu polecenia klawiszem *Enter* na ekranie zobaczymy efekt naszego działania w postaci informacji tego typu:

```
Query OK, 1 row affected <0.00 sec>
```

świadczący o tym, że operacja przebiegła prawidłowo. Dodatkowo jest wyświetlony czas, jaki został przeznaczony na wykonanie tego polecenia. Możemy zresztą śmiało jeszcze raz wydać polecenie `show databases;`, aby przekonać się wizualnie o istnieniu nowo utworzonej bazy danych. Aby pracować z wybraną bazą danych, używamy polecenia `Use`. W naszym przypadku polecenie:

```
use Biblioteka;
```

spowoduje, że baza danych *Biblioteka* stanie się domyślnym obszarem pracy. Baza danych *Biblioteka* powstanie fizycznie (dla domyślnych parametrów) w podkatalogu *Data*, gdzie jest zainstalowany serwer MySQL. U mnie jest to ścieżka `c:\mysql\data\biblioteka`.