

Mirosław J. Kubiak



Java

ZADANIA Z PROGRAMOWANIA

Przykładowe

funkcyjne

rozwiązania

Helion 

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz wydawca dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz wydawca nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Redaktor prowadzący: Małgorzata Kulik

Projekt okładki: Studio Gravite / Olsztyn

Obarek, Pokoński, Pazdrijowski, Zaprucki

Grafika na okładce została wykorzystana za zgodą Shutterstock.com

Helion S.A.

ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice

tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63

e-mail: helion@helion.pl

WWW: <https://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!

Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres

<https://helion.pl/user/opinie/javzaf>

Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

ISBN: 978-83-283-8668-6

Copyright © Helion S.A. 2022

Printed in Poland.

- Kup książkę
- Poleć książkę
- Oceń książkę

- Księgarnia internetowa
- Lubię to! » Nasza społeczność

Spis treści

	Od autora	5
Rozdział 1.	Programowanie funkcyjne — wprowadzenie	9
	Wstęp	9
	Co to jest paradygmat programowania?	9
	Co to jest programowanie funkcyjne?	10
Rozdział 2.	Rozszerzona pętla for i kolekcje	15
	Rozszerzona pętla for	15
	Kolekcje	18
	Wybrane rodzaje kolekcji	20
	Lista	20
	Zbiór	29
	Mapa	37
	Klasy Vector i Stack	39
Rozdział 3.	Funkcje w Javie	45
	Czyste funkcje	45
	Funkcje wyższego rzędu	46
	Przykłady zadań wprowadzających do dalszych rozdziałów	49
	Strumienie	55
Rozdział 4.	Rekurencja i rekurencja ogonowa	61
	Rekurencja	61
	Rekurencja ogonowa	74
Rozdział 5.	Wyrażenia lambda i interfejsy funkcyjne	83
	Wyrażenie lambda	83
	Interfejs funkcyjny	84

Rozdział 6. Strumienie w Javie	91
Wprowadzenie	91
Przykład porównujący oba paradygmaty: imperatywny i funkcyjny	92
Operacje na strumieniu	94
Proste strumienie	95
Strumienie numeryczne	96
Wykonywanie operacji na strumieniu	101
Metody range() i rangeClosed()	101
Metoda sum()	105
Metoda reduce()	109
Metody split() i count()	110
Rekurencja i rekurencja ogonowa z użyciem strumienia	118
Firma	122
Rozdział 7. Strumienie równoległe w Javie	125
Wprowadzenie	125
Strumienie sekwencyjne vs. równoległe	125
Strumienie równoległe	127
Rozdział 8. Pakiet java.util.function	139
Function	140
Consumer	141
Supplier	143
Predicate	144
Rozdział 9. Wielowątkowość i równoległość w Javie	147
Współbieżność i równoległość	147
Pule wątków	150
Synchronizacja wątków raz jeszcze	153
Użycie blokad	156
Współdziałanie między wątkami	159
Programowanie równoległe	166
Dodatek	175
Tworzenie nowego projektu	175
Uruchomienie naszego programu	178
Wzorzec kodu programu dla programowania obiektowego	181
Bibliografia	183
Bibliografia	183
Darmowe zasoby Internetu	183
Zbiory zadań autora z programowania	183

Rozdział 3.

Funkcje w Javie

W tym rozdziale omawiam mechanizmy znane z paradygmatu programowania funkcyjnego na przykładzie analizy rozwiązanych zadań.

Od wersji 8 Java zyskała wiele mechanizmów znanych z paradygmatu programowania funkcyjnego. Poznamy teraz niezbędne podstawy i nowości, które weszły wraz z tą nową wersją. Ich rozbudowana postać pojawi się w dalszych rozdziałach tej książki.

Czyste funkcje

Metody¹ to sposób reprezentacji (do pewnego stopnia) funkcji w języku Java. Aby metody stały się funkcyjne, muszą spełniać następujące zasady obowiązujące **czyste funkcje**:

- Nie mogą modyfikować niczego poza funkcją. Żadne zmiany wewnątrz funkcji nie mogą wyciekać na zewnątrz.
- Nie mogą modyfikować żadnych argumentów.
- Nie mogą rzucać wyjątków lub błędów.
- Muszą zawsze zwracać tę samą wartość.
- Funkcja po wywołaniu z tymi samymi argumentami **musi** zawsze zwrócić ten sam wynik [5].

¹ Zob. rozdział 5. w PI.

Do tej pory korzystaliśmy z funkcji w Javie, być może nie mając tej świadomości. Poniżej znajduje się metoda `dodaj(int liczba1, int liczba2)`, która doskonale pełni rolę funkcji czystej.

Jej postać jest następująca:

```
int dodaj(int liczba1, int liczba2)
{
    int suma = liczba1 + liczba2;
    return suma;
}
```

Funkcje wyższego rzędu

Funkcja wyższego rzędu to szczególny rodzaj funkcji, przyjmujący funkcje jako argumenty i zwracający funkcje.

Zilustrujemy to przykładem zadania 3.1.

Zadanie

3.1

Napisz program, który ilustruje zastosowanie funkcji wyższego rzędu w sortowaniu kolekcji i w którym zastosowano metodę `Collections.sort()`.



Wskazówka

Do sortowania użyj interfejsu `Comparator`. Interfejs ten służy do porządkowania obiektów klas zdefiniowanych przez użytkownika. Obiekt porównawczy może porównywać dwa obiekty dwóch różnych klas. Poniższa funkcja porównuje `obj1` z `obj2`.

```
public int compare(Object obj1, Object obj2):2
```

Cała funkcja znajduje się w programie z listingu 3.1.

Listing 3.1. Przykładowe rozwiązanie

```
// Zadanie 3.1.

package com.mycompany.zadanie_31;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
import java.util.List;

public class NewClass
{
```

² Zob. w [3] i dalsze zadania w tym rozdziale.

```
public static void main(String[] args)
{
    List<String> lista = new ArrayList<>();

    lista.add("Ewelina");
    lista.add("Robert");
    lista.add("Adam");
    lista.add("Małgorzata");

    System.out.println("Lista przed sortowaniem.");

    System.out.println(lista);

    Collections.sort(lista, (String a, String b) -> // Funkcja wyższego rzędu.
    {
        return a.compareTo(b); // Metoda compareTo() porównuje dwa obiekty.
    });

    System.out.println("Lista po sortowaniu.");

    System.out.println(lista);
}
}
```

Funkcja wyższego rzędu `Collection.sort()` przyjmuje dwa parametry:

```
Collections.sort(lista, (String a, String b)
```

Pierwszy parametr to lista o nazwie `lista`, a drugi to wyrażenie lambda (funkcja):

```
(String a, String b) ->
{
    return a.compareTo(b); // Metoda compareTo() porównuje dwa obiekty.
}
```

Parametr lambda sprawia, że funkcja `Collections.sort()` staje się funkcją wyższego rzędu. Metoda `CompareTo()` porównuje ze sobą dwa łańcuchy (dwa obiekty).

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.1.

Rysunek 3.1.
Efekt działania
programu
Zadanie 3.1

```
Lista przed sortowaniem.
[Ewelina, Robert, Adam, Małgorzata]

Lista po sortowaniu.
[Adam, Ewelina, Małgorzata, Robert]
```

Zadanie**3.2**

Napisz program, który listę zamieszczoną w zadaniu 3.1 sortuje w odwrotnej kolejności.

Listing 3.2. Przykładowe rozwiązanie

// Zadanie 3.2.

```
package com.mycompany.zadanie_32;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
import java.util.List;

public class NewClass
{
    public static void main(String[] args)
    {
        List<String> lista = new ArrayList<>();

        lista.add("Ewelina");
        lista.add("Robert");
        lista.add("Adam");
        lista.add("Małgorzata");

        System.out.println("Lista przed sortowaniem.");

        System.out.println(lista);

        Collections.sort(lista, (String a, String b) -> // Funkcja wyższego rzędu.
        {
            return b.compareTo(a); // Metoda compareTo() porównuje dwa obiekty.
        });

        System.out.println("Lista po odwrotnym sortowaniu.");

        System.out.println(lista);
    }
}
```

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.2.

Rysunek 3.2.

*Efekt działania
programu
Zadanie 3.2*

```
Lista przed sortowaniem.  
[Ewelina, Robert, Adam, Małgorzata]  
  
Lista po odwrotnym sortowaniu.  
[Robert, Małgorzata, Ewelina, Adam]
```


Przykłady zadań wprowadzających do dalszych rozdziałów

Przez przykłady rozwiązanych zadań znajdujących się poniżej zostaną zasygnalizowane następujące zagadnienia:

- klasa wewnętrzna,
- klasa anonimowa,
- wyrażenia lambda,
- referencje do metod,
- strumienie.

Dokładna analiza tych rozwiązanych zadań pozwoli nam łatwiej poruszać się po zagadnieniach zawartych w następnych rozdziałach.

Zadanie

3.3

Dana jest lista składająca się z siedmiu różnych imion. Napisz program, który sortuje te imiona w porządku rosnącym.



Wskazówka

Skorzystaj z właściwości metody `asList()` klasy `java.util.Arrays`. Metoda ta zwraca listę o stałym rozmiarze, popartą określoną tablicą.

Listing 3.3. Przykładowe rozwiązanie

```
// Zadanie 3.3.

package com.mycompany.zadanie_33;

import java.util.Arrays;
import java.util.Collections;
import java.util.List;

public class NewClass
{
    public static void main(String[] args)
    {
        List<String> imiona = Arrays.asList("Adam", "Ewa", "Katarzyna",
            "Bartosz", "Jakub", "Sławomira", "Magdalena");

        Collections.sort(imiona); // Sortowanie kolekcji według naturalnego porządku.

        System.out.println(imiona);
    }
}
```



Uwaga

Lista imiona

```
List<String> imiona = Arrays.asList("Adam", "Ewa", "Katarzyna",
    "Bartosz", "Jakub", "Sławomira", "Magdalena");
```

będzie punktem wyjścia do naszych rozważań w najbliższych zadaniach z tego rozdziału.

W programie skorzystaliśmy z klasy `Collections` i z fabrycznej metody `sort()`.

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.3.

Rysunek 3.3.

Efekt działania programu
Zadanie 3.3

```
[Adam, Bartosz, Ewa, Jakub, Katarzyna, Magdalena, Sławomira]
```

Zadanie

3.4

Napisz program, który sortuje powyższą listę imion, ale w odwrotnej kolejności. Sposób sortowania określ w osobnej klasie wewnętrznej.

Listing 3.4. Przykładowe rozwiązanie

// Zadanie 3.4.

```
package com.mycompany.zadanie_34;

import java.util.Arrays;
import java.util.Collections;
import java.util.Comparator;
import java.util.List;

class przykładKomparatora
{
    static class Komparator implements Comparator<String> // Klasa Komparator.
    {
        @Override // Adnotacja – sprawdza, czy dana metoda przesłania metodę klasy
            // nadrzędnej.
        public int compare(String o1, String o2)
        {
            return o2.compareTo(o1);
        }
    }
}

public class Main
{
```

```

public static void main(String[] args)
{
    List<String> imiona = Arrays.asList("Adam", "Ewa", "Katarzyna",
        "Bartosz", "Jakub", "Sławomira", "Magdalena");

    System.out.println("Lista przed sortowaniem.");

    System.out.println(imiona);

    Collections.sort(imiona, new przykŁadKomparatora.Komparator());
        // Odwrócone sortowanie kolekcji.

    System.out.println("Lista po odwrotnym sortowaniu.");

    System.out.println(imiona);
}
}

```

Przeanalizujmy poniŹsze linijki kodu:

```

class przykŁadKomparatora
{
    static class Komparator implements Comparator<String> //Klasa Komparator.
    {
        @Override // Adnotacja – sprawdza, czy dana metoda przesłania metodę klasy
            // nadrzędnej.
        public int compare(String o1, String o2)
        {
            return o2.compareTo(o1);
        }
    }
}

```

W powyŹszym kodzie, we wnętrzu klasy przykŁadKomparatora, zdefiniowaliśmy klasę Komparator, tworząc tak zwaną **klasę wewnętrzną**³, która definiuje warunek sortowania i pozwala nam posortować listę imiona w porządku odwrotnym.

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.4.

Rysunek 3.4.
Efekt działania
programu
Zadanie 3.4

<p>Lista przed sortowaniem. [Adam, Ewa, Katarzyna, Bartosz, Jakub, Sławomira, Magdalena]</p> <p>Lista po odwrotnym sortowaniu. [Sławomira, Magdalena, Katarzyna, Jakub, Ewa, Bartosz, Adam]</p>

³ To jest klasa znajdująca się wewnątrz innej klasy.

Zadanie

3.5 Napisz powyższy program w uproszczonej postaci, korzystając z **klasy anonimowej**⁴. Program robi to samo, co we wcześniejszym zadaniu.

Listing 3.5. *Przykładowe rozwiązanie*

// Zadanie 3.5.

```
package com.mycompany.zadanie_35;

import java.util.Arrays;
import java.util.Collections;
import java.util.Comparator;
import java.util.List;

public class Main
{
    public static void main(String[] args)
    {
        List<String> imiona = Arrays.asList("Adam", "Ewa", "Katarzyna",
            "Bartosz", "Jakub", "Sławomira", "Magdalena");

        Collections.sort(imiona, new Comparator<String>() //Klasa anonimowa.
        {
            @Override
            public int compare(String o1, String o2)
            {
                return o2.compareTo(o1);
            }
        }); // Odwrócone sortowanie kolekcji.

        System.out.println(imiona);
    }
}
```

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.5.

Rysunek 3.5.

Efekt działania programu
Zadanie 3.5

[Sławomira, Magdalena, Katarzyna, Jakub, Ewa, Bartosz, Adam]

⁴ Klasa anonimowa (ang. *nested class*) to **wewnętrzna klasa**, która nie ma nazwy.

Zadanie

3.6 Napisz powyższy program w uproszczonej postaci, korzystając z **wyrażenia lambda**⁵. Program robi to samo, co wcześniej.

Listing 3.6. *Przykładowe rozwiązanie*

// Zadanie 3.6.

```
package com.mycompany.zadanie_36;

import java.util.Arrays;
import java.util.Collections;
import java.util.List;

public class Main
{
    public static void main(String[] args)
    {
        List<String> imiona = Arrays.asList("Adam", "Ewa", "Katarzyna",
            "Bartosz", "Jakub", "Sławomira", "Magdalena");

        Collections.sort(imiona, (String o1, String o2) ->
            {return o2.compareTo(o1)}); // Wyrażenie lambda.

        System.out.println(imiona);
    }
}
```

Wyrażenie lambda ma postać:

```
Collections.sort(imiona, (String o1, String o2) ->
    {return o2.compareTo(o1)}); // Wyrażenie lambda.
```

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.6.

Rysunek 3.6.

*Efekt działania
programu
Zadanie 3.6*

[Sławomira, Magdalena, Katarzyna, Jakub, Ewa, Bartosz, Adam]

Zadanie

3.7 Napisz powyższy program w uproszczonej postaci, korzystając z **referencji do metody**⁶. Program robi to samo, co wcześniej, z tą różnicą, że teraz sortowanie listy odbywa się według naturalnego porządku.

⁵ Zob. rozdział 5. w PF.

⁶ Zob. rozdział 6. w PF.

Listing 3.7. *Przykładowe rozwiązanie**// Zadanie 3.7.*

```

package com.mycompany.zadanie_37;

import java.util.Arrays;
import java.util.Collections;
import java.util.List;

public class Main
{
    public static void main(String[] args)
    {
        List<String> imiona = Arrays.asList("Adam", "Ewa", "Katarzyna",
            "Bartosz", "Jakub", "Sławomira", "Magdalena");

        Collections.sort(imiona, String::compareTo); //:: Referencja do metody.

        System.out.println("Sortowanie listy według naturalnego
            ↳porządku.");

        System.out.println(imiona);
    }
}

```

W programie wykorzystano referencje do metod statycznych :

```
Collections.sort(imiona, String::compareTo); //:: Referencja do metody.
```

Ogólna postać tej referencji jest następująca:

```
NazwaKlasy::nazwaMetody
```

Podwójny dwukropek zapewnia referencję do metody `compareTo` egzemplarza klasy `String` i jest to referencja typu `Collections`. Wynikiem będzie wydrukowanie każdego elementu posortowanej listy `imiona`.

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.7.

Rysunek 3.7.

*Efekt działania programu
Zadanie 3.7*

Sortowanie listy według naturalnego porządku.
[Adam, Bartosz, Ewa, Jakub, Katarzyna, Magdalena, Sławomira]

Strumienie

Od wersji 8 w Javie pojawiła się biblioteka **strumieni**⁷ (ang. *streams*). Umożliwia ona operacje na kolekcjach z wykorzystaniem tak zwanej wewnętrznej iteracji. Strumień to ciąg elementów, jeden po drugim, na których możemy wykonywać różne operacje. Strumień nie modyfikuje źródła danych. W dalszej części tego rozdziału nadal będziemy operować na znanej nam liście imiona.

Zadanie

3.8 Napisz program, który korzystając z właściwości rozszerzonej pętli `for`, wyświetli wszystkie elementy listy `imiona`.

Listing 3.8. Przykładowe rozwiązanie

// Zadanie 3.8.

```
package com.mycompany.zadanie_38;

import java.util.Arrays;
import java.util.List;

public class NewClass
{
    public static void main(String[] args)
    {
        List<String> imiona = Arrays.asList("Adam", "Ewa", "Katarzyna",
            "Bartosz", "Jakub", "Sławomira", "Magdalena");

        for (String im : imiona)
        {
            System.out.println(im);
        }
    }
}
```

Rozszerzona pętla `for` znajduje się poniżej:

```
for (String im : imiona)
{
    System.out.println(im);
}
```

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.8.

⁷ Zob. rozdział 6. w PF.

Rysunek 3.8.*Efekt działania**programu**Zadanie 3.8*

```
Adam
Ewa
Katarzyna
Bartosz
Jakub
Sławomira
Magdalena
```

Zadanie**3.9**

Napisz program, w którym dzięki właściwościom strumieni zamieniono rozszerzoną pętlę `for` z poprzedniego zadania na strumień `stream`. Należy wyświetlić wszystkie elementy listy `imi ona`, korzystając z wyrażenia `lambda` i referencji do metody. Sama lista `imi ona` pozostaje bez zmian.

Listing 3.9. Przykładowe rozwiązanie*// Zadanie 3.9.*

```
package com.mycompany.zadanie_39;

import java.util.Arrays;
import java.util.List;

public class NewClass
{
    public static void main(String[] args)
    {
        List<String> imiona = Arrays.asList("Adam", "Ewa", "Katarzyna",
            "Bartosz", "Jakub", "Sławomira", "Magdalena");

        System.out.println("Wyświetlenie zawartości listy z wykorzystaniem
        ↳wyrażenia lambda.");

        imiona.stream().forEach(s -> System.out.println(s)); // Wyrażenie
            // lambda.

        System.out.println("");

        System.out.println("Wyświetlenie zawartości listy
        ↳z wykorzystaniem referencji do metody.");

        imiona.stream().forEach(System.out::println); // Referencja do metody.
    }
}
```


Dzięki właściwościom strumieni rozszerzona pętla `for` może zostać zamieniona na strumień `stream`, z wykorzystaniem wyrażenia `lambda`:

```
imiona.stream().forEach(s -> System.out.println(s)); // Wyrażenie lambda.
```

lub referencji do metody:

```
imiona.stream().forEach(System.out::println); // Referencja do metody.
```

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.9.

Rysunek 3.9.

Efekt działania

programu

Zadanie 3.9

Wyświetlenie zawartości listy z wykorzystaniem wyrażenia `lambda`.

```
Adam  
Ewa  
Katarzyna  
Bartosz  
Jakub  
Sławomira  
Magdalena
```

Wyświetlenie zawartości listy z wykorzystaniem referencji do metody.

```
Adam  
Ewa  
Katarzyna  
Bartosz  
Jakub  
Sławomira  
Magdalena
```

Zadanie

3.10

Napisz program, który z listy `imiona` wyświetla tylko te imiona, których długość jest większa od czterech znaków.

Listing 3.10. Przykładowe rozwiązanie

```
// Zadanie 3.10.  
package com.mycompany.zadanie_310;  
  
import java.util.Arrays;  
import java.util.List;  
  
public class NewClass  
{  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        List<String> imiona = Arrays.asList("Adam", "Ewa", "Katarzyna",
```

```

        "Bartosz", "Jakub", "Sławomira", "Magdalena");
    imiona.stream()
        .filter(s -> s.length() > 4)
        .forEach(System.out::println);
}
}

```

W programie skorzystano z właściwości metody `filter()`⁸ i logicznego warunku (`s -> s.length() > 4`):

```
filter(s -> s.length() > 4).
```

Metoda `length()` zwraca długość łańcucha (czyli długość naszych imion).

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.10.

Rysunek 3.10.

Efekt działania

programu

Zadanie 3.10

```

Katarzyna
Bartosz
Jakub
Sławomira
Magdalena

```

Zadanie

3.11

Napisz program liczący, z ilu imion, których długość jest większa od czterech znaków, składa się lista imiona.



Wskazówka

Skorzystaj z metod: `peek()` i `count()`.

Listing 3.11. Przykładowe rozwiązanie

```

// Zadanie 3.11.

package com.mycompany.zadanie_311;

import java.util.Arrays;
import java.util.List;

public class NewClass
{
    public static void main(String[] args)
    {

```

⁸ Operacja `filter()` (po polsku *filtr*) zwraca strumień zawierający **tylko** te elementy, dla których zwrócił on wartość `true`. W naszym przypadku zwracane są imiona, których długość jest większa niż cztery znaki.

```
List<String> imiona = Arrays.asList("Adam", "Ewa", "Katarzyna",  
    "Bartosz", "Jakub", "Sławomira", "Magdalena");  
  
long count = imiona.stream()  
    .filter(s -> s.length() > 4)  
    .peek(System.out::println)  
    .count();  
  
System.out.println("Lista składa się z " + count + " elementów.");  
}
```

Metoda `peek()` pozwala na przeprowadzenie operacji na każdym elemencie w strumieniu i zwraca strumień z tymi samymi elementami. Instrukcja `peek(System.out::println)`

wydrukuje te elementy listy `imiona`, które spełniają zadany warunek. Po jej zakończeniu metoda pozwala dalej na wykonywanie operacji na strumieniu. Natomiast metoda `count()` tylko zwraca liczbę elementów w strumieniu.

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.11.

Rysunek 3.11.

Efekt działania

programu

Zadanie 3.11

```
Katarzyna  
Bartosz  
Jakub  
Sławomira  
Magdalena  
Lista składa się z 5 elementów.
```

Dzięki właściwościom strumieni możemy równie łatwo przekształcić naszą listę w inną listę. Ilustruje to zadanie 3.12.

Zadanie

3.12

Napisz program, który z listy `imiona` tworzy nową listę, `imiona1`, składającą się **tylko** z dużych liter. Dodatkowo nowa lista składa się z imion, których długość jest większa niż cztery litery.

Listing 3.12. Przykładowe rozwiązanie

```
// Zadanie 3.12.  
  
package com.mycompany.zadanie_312;  
  
import java.util.Arrays;  
import java.util.List;  
import java.util.stream.Collectors;
```

```
public class NewClass
{
    public static void main(String[] args)
    {
        List<String> imiona = Arrays.asList("Adam", "Ewa", "Katarzyna",
            "Bartosz", "Jakub", "Sławomira", "Magdalena");

        List<String> imiona1 = imiona.stream()
            .map(String::toUpperCase)
            .collect(Collectors.toList());

        imiona1.stream()
            .filter(s -> s.length() > 4)
            .forEach(System.out::println);
    }
}
```

W programie skorzystano z właściwości operacji `map()` i `collect()` na strumieniu.

Metoda `map()` powoduje, że każdy z elementów może zostać zamieniony na nowy obiekt w nowym strumieniu.

Metoda `String::toUpperCase` zamienia wszystkie znaki w ciągu znaków na duże litery, np. łańcuch "abc" zostanie przekonwertowany na łańcuch "ABC".

Metoda `collect()` umożliwi utworzenie nowego obiektu na podstawie istniejących już elementów strumienia.

Klasa `Collectors.toList()` konwertuje wszystkie znaki w metodzie `toList()` klasy `Collectors`. Zwraca interfejs kolektora, który gromadzi dane wejściowe na nowej liście.

Rezultat działania programu można zobaczyć na rysunku 3.12.

Rysunek 3.12.

Efekt działania programu
Zadanie 3.12

```
KATARZYNA
BARTOSZ
JAKUB
SŁAWOMIRA
MAGDALENA
```

PROGRAM PARTNERSKI

— GRUPY HELION —



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA
Helion 

POZNAJ PODSTAWY PROGRAMOWANIA FUNKCYJNEGO W JAVIE

Java jest obiektywnym, bazującym na klasach, współbieżnym językiem programowania. Niezwykłą popularność zawdzięcza on między innymi niezależności od platformy, łatwości pisania w nim programów i klarownemu kodowi. Nic więc dziwnego, że Javę pokochało wielu programistów. To do nich jest skierowana dwuczęściowa publikacja *Java. Zadania z programowania*, której autorem jest Mirosław J. Kubiak.

Jej druga część, zatytułowana *Przykładowe funkcyjne rozwiązania*, jest przeznaczona dla odbiorcy, któremu nieobce są podstawy Javy i który chciałby przyswoić elementy programowania funkcyjnego w tym języku. Ideę paradygmatu funkcyjnego Javy autor omawia na wybranych, czytelnych przykładach. Co ciekawe, wszystkim zawartym tu zadaniom — o różnym stopniu trudności — towarzyszą rozwiązania, których skrupulatne prześledzenie pozwoli Ci w krótkim czasie zapoznać się z podstawami programowania funkcyjnego w Javie. W książce znalazła się niemal setka typowych zadań zilustrowanych nie tylko listingami programów dotyczącymi wybranych zagadnień, lecz także licznymi wskazówkami. Wieńczący całość dodatek zawiera szczegółowe podpowiedzi dotyczące kompilacji dowolnego programu w środowisku Apache NetBeans IDE.

- Rozszerzona pętla for i kolekcje
- Funkcje
- Rekurencja i rekurencja ogonowa
- Wyrażenie lambda i interfejsy funkcyjne
- Strumienie sekwencyjne i równoległe
- Pakiet java.util.function
- Wielowątkowość i równoległość w Javie

Naucz się programowania funkcyjnego w Javie — na konkretnych przykładach!

Helion 

 helion.pl

 **HELION SA**
ul. Kościuszki 1c
44-100 Gliwice
tel.: 32 230 98 63
helion@helion.pl

Sprawdź nasze szkolenia!



AKADEMIA IT & BUSINESS

HELIONSZKOLENIA.PL

KOD KORZYŚCI
Sięgnij po więcej! ▶



ISBN 978-83-283-8668-6



9 788328 386686

INFORMATYKA W NAJLEPSZYM WYDANIU

Cena: 49,00 zł