

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

Perl

Autor: Reuven M. Lerner

Tłumaczenie: M. Michalski, S. Dzieniszewski

ISBN: 83-7361-169-X

Tytuł oryginału: [Core Perl](#)

Format: B5, stron: 45

[Przykłady na ftp: 61 kB](#)



Ten kompletny przewodnik po Perlu szybko i wygodnie dostarcza doświadczonym programistom odpowiednich technik i ilustrujących je praktycznych przykładów kodu. Lektura tej książki pozwoli Ci najpierw rozwinąć swoje dotychczasowe umiejętności, a następnie zgłębić tajniki podstawowych technik programowania w Perlu. Książka rozpoczyna się opisem podstawowej składni języka, przechodzi później do obiektów, struktur danych i zasad przetwarzania tekstu. Następnie wyjaśnia, jak korzystać z dostarczonych przez Perl narzędzi umożliwiających pracę z plikami, działanie programów w sieci czy współpracę z relacyjnymi bazami danych. Na koniec pokazuje, jak wykorzystać pełnię możliwości Perla podczas tworzenia aplikacji WWW – zarówno prostych skryptów CGI, jak i w pełni zaawansowanych narzędzi obsługujących witryny WWW.

Opisano między innymi:

- Typy danych i podstawowe funkcje Perla
- Zasady pisania i korzystania z modułów Perla
- Sposoby korzystania z plików tekstowych i plików DBM
- Interfejs DBI pozwalający na korzystanie z baz danych i integrowanie baz danych ze stronami WWW
- Programy CGI, moduły mod_perl dla serwera Apache, cookie protokołu HTTP oraz szablony HTML/Perla
- Mason: oparty na Perlu system tworzenia zaawansowanych witryn WWW
- Wykrywanie i usuwanie błędów, optymalizacja kodu oraz sprawy związane z bezpieczeństwem

Od wielu już lat programiści na całym świecie doceniają Perla za jego prostotę, wygodę i uniwersalną zdolność do rozwiązywania szerokiego zakresu problemów; począwszy od przetwarzania tekstu i administrowania systemem operacyjnym po komunikację z bazami danych i tworzenie stron WWW. Książka „Perl” dostarcza programistom wiedzy niezbędnej do tworzenia wszechstronnych, przejrzystych i bardzo wydajnych programów – niezależnie jakie będą zadania tworzonych przez niego aplikacji.



Spis treści

Przedmowa	9
Rozdział 1. Czym jest Perl?	15
1.1. Czym jest Perl?	15
1.2. Do czego Perl się nie nadaje?	17
1.3. Licencje	17
1.4. Wersje i standardy Perla	18
1.5. Wsparcie techniczne	18
1.6. Pobieranie i instalacja Perla	19
1.7. Pobieranie modułów z CPAN	22
1.8. Podsumowanie	25
Rozdział 2. Pierwsze kroki	27
2.1. Najprostsze programy	28
2.2. Kompilator czy interpreter?	29
2.3. Wyrażenia i bloki	30
2.4. Zmienne	31
2.5. Skalary	32
2.6. Listy i tablice	41
2.7. Tablice asocjacyjne	48
2.8. Odwołania	52
2.9. Zmienne leksykalne i globalne	58
2.10. Podsumowanie	60
Rozdział 3. Kroki następne	61
3.1. Podstawowe funkcje wyjścia	62
3.2. Czas	64
3.3. Podstawowe funkcje wejścia	65
3.4. Operacje warunkowe	66
3.5. Operatory porównania	70
3.6. Operatory logiczne	72
3.7. Kolejność wykonywania operacji	73
3.8. Pętle	74

3.9. Sortowanie	79
3.10. Pliki	81
3.11. Zmienne wewnętrzne.....	85
3.12. Funkcje przekształcające dane	87
3.13. Uruchamianie programów zewnętrznych	92
3.14. Funkcja fork.....	95
3.15. Funkcja eval	97
3.16. Podsumowanie	99
Rozdział 4. Procedury	101
4.1. Informacje podstawowe	102
4.2. Wartości zwracane	102
4.3. Zmienne w procedurach	108
4.4. Argumenty procedur	112
4.5. Odwołania do procedur.....	114
4.6. Bloki BEGIN i END.....	116
4.7. Sygnały	119
4.8. Podsumowanie	121
Rozdział 5. Wzorce tekstowe	123
5.1. Czym są wzorce tekstowe?	124
5.2. Metaznaki	126
5.3. Wyszukiwanie zakotwiczone	129
5.4. Klasy znaków.....	130
5.5. Predefiniowane klasy znaków	131
5.6. Nawiasy	133
5.7. Pobieranie części łańcucha.....	133
5.8. Podstawianie.....	136
5.9. Zachłanność.....	137
5.10. Opcje dopasowywania i podstawiania	137
5.11. Funkcja study	141
5.12. Obiekty wzorców	141
5.13. Operator tr///	142
5.14. Zastępowanie tekstów w wielu plikach.....	144
5.15. Funkcja grep.....	144
5.16. Podsumowanie	145
Rozdział 6. Moduły	147
6.1. Pakiety.....	147
6.2. Moduły.....	152
6.3. Eksportowanie symboli	155
6.4. Kilka przykładowych modułów	157
6.5. Dokumentowanie modułów przy użyciu formatu POD	161
6.6. Podsumowanie	164
Rozdział 7. Obiekty	165
7.1. Obiekty	166
7.2. Metody	167
7.3. Dziedziczenie.....	170
7.4. Tworzenie obiektów i praca z nimi	174
7.5. Podsumowanie	182

Rozdział 8. Wiązanie	183
8.1. Wiązanie	184
8.2. Wiązanie skalarów	185
8.3. Wiązanie tablic asocjacyjnych	189
8.4. Wiązanie tablic	198
8.5. Podsumowanie	201
Rozdział 9. Praca z plikami	203
9.1. Podstawy pracy z plikami	204
9.2. Sięganie do dowolnego miejsca w pliku	206
9.3. Uchwyty plików	208
9.4. Korzystanie ze znaków globalnych	214
9.5. Identyfikatory rzeczywiste i identyfikatory efektywne	215
9.6. Uprawnienia plikowe	217
9.7. Programy suid i sgid	219
9.8. Testowanie plików za pomocą operatorów unarnych	220
9.9. Funkcja stat	224
9.10. Blokowanie plików	225
9.11. Katalogi	227
9.12. Zmienianie nazw oraz usuwanie plików i katalogów	230
9.13. Powiązania	232
9.14. Podsumowanie	233
Rozdział 10. Programy sieciowe i komunikacja między procesami	235
10.1. Potoki	236
10.2. Komunikacja poprzez sieć	243
10.3. Współpraca z protokołami internetowymi	250
10.4. Podsumowanie	261
Rozdział 11. Relacyjne bazy danych	263
11.1. Czym właściwie jest relacyjna baza danych?	264
11.2. Wprowadzenie do języka SQL	265
11.3. Zapytanie SELECT	269
11.4. Złączenia	274
11.5. Aktualizowanie i usuwanie rekordów	274
11.6. Indeksy	275
11.7. Perl i bazy danych	275
11.8. Proste programy korzystające z DBI	279
11.9. Podsumowanie	282
Rozdział 12. Tworzenie aplikacji dla baz danych	283
12.1. Projektowanie bazy danych	283
12.2. Pisanie aplikacji	290
12.3. Usuwanie błędów w programach korzystających z DBI	303
12.4. Podsumowanie	306
Rozdział 13. Naprawianie programów i zagadnienia bezpieczeństwa	307
13.1. Identyfikowanie problemów	308
13.2. Gdy pojawi się problem	312
13.3. Tryb analizy zagrożeń	314

13.4. Wykrywanie i usuwanie błędów w kodzie	316
13.5. Szacowanie wydajności kodu	323
13.6. Podsumowanie	326
Rozdział 14. Pisanie programów CGI	327
14.1. Dynamiczne strony WWW	327
14.2. Interfejs CGI	332
14.3. Komunikaty o błędach i wykrywanie błędów w kodzie programów CGI	336
14.4. Przekierowanie do innej strony	338
14.5. Inne metody modułu CGI	341
14.6. Podsumowanie	342
Rozdział 15. Bardziej złożone programy CGI	343
15.1. Rejestracja użytkowników	344
15.2. Cookies	349
15.3. Tworzenie grafiki	354
15.4. Szablony	358
15.5. Podsumowanie	361
Rozdział 16. Aplikacje WWW korzystające z baz danych	363
16.1. Aktualizowanie kursów akcji	364
16.2. Kartki pocztowe	373
16.3. Personalizacja stron WWW z pomocą bazy danych	378
16.4. Podsumowanie	388
Rozdział 17. mod_perl	389
17.1. Instalowanie i konfiguracja mod_perl	390
17.2. Dyrektywy konfiguracyjne	392
17.3. Trzy proste moduły obsługujące	393
17.4. Moduł Apache::Registry	399
17.5. Przydatne moduły	400
17.6. Podsumowanie	406
Rozdział 18. Mason	409
18.1. Pakiet Mason	409
18.2. Komponenty autohandler i dhandler	417
18.3. Komponent autohandler	417
18.4. Zarządzanie sesją użytkownika	419
18.5. Podsumowanie	426
Dodatek A Bibliografia	427
A.1. Książki poświęcone Perlowi	427
A.2. Periodyki	429
A.3. Książki o sieci WWW	429
A.4. Książki o bazach danych	430
A.5. Użyteczne witryny WWW	431
Skorowidz	433

12

Tworzenie aplikacji dla baz danych

W tym rozdziale:

- Projektowanie bazy danych
- Tworzenie aplikacji dla baz danych
- Wykrywanie błędów w programach DBI

Poprzedni rozdział był wprowadzeniem do zagadnień związanych z bazami danych, a w szczególności do języka SQL i modułu DBI. W tym rozdziale wykorzystamy te narzędzia do przygotowania zestawu aplikacji obsługujących bazę danych.

Po drodze przyjrzymy się projektowaniu bazy danych, co — podobnie jak w przypadku projektowania programu — jest kluczową, ale często niedocenianą częścią procesu programowania. W szczególności omówimy proces *normalizacji*, który poprawia efektywność bazy danych i czyni ją bardziej elastyczną, redukując jednocześnie możliwość pojawienia się błędów.

Aplikacje, które stworzymy, będą wykorzystywać zarówno techniki opisane w poprzednim rozdziale, jak i nowe typy danych SQL oraz metody interfejsu DBI. Przyjrzymy się bliżej metodzie `trace`, która ułatwia wykrywanie błędów w zapytaniach SQL.

Rozdział ten dostarcza podstawowej wiedzy na temat procesu pisania programów współdziałających z bazą danych, włączając w to projektowanie tabel i wykrywanie błędów w przygotowanych programach.

12.1. Projektowanie bazy danych

Nasze zadanie polega na skomputeryzowaniu katalogu książek sprzedawanych w pewnej księgarni. Zbudujemy bazę danych księgarni w systemie PostgreSQL i napiszemy w Perlu aplikacje, które pozwolą nam na obsługę danych zawartych w bazie.

Pierwszym krokiem podczas tworzenia aplikacji bazy danych jest zawsze stworzenie tabel. Opiszę tutaj proces tworzenia prostego projektu bazy danych, omawiając pokrótce problemy pojawiające się w większości aplikacji baz danych.

12.1.1. Tabela Books

Ponieważ księgarni potrzebny jest katalog książek oferowanych do sprzedaży, trzeba zacząć od przygotowania tabeli Books, której wiersze będą przechowywać dane o poszczególnych książkach (identyfikator książki, kod ISBN, tytuł, autora, wydawcę, liczbę stron, datę wydania oraz cenę książki):

```
CREATE TABLE Books
(
  book_id      SERIAL      NOT NULL,
  isbn         TEXT        NOT NULL,
  title        TEXT        NOT NULL,
  author       TEXT        NOT NULL,
  publisher    TEXT        NOT NULL,
  num_pages    NUMERIC(5,0) NOT NULL,
  pub_date     DATE        NOT NULL,
  us_dollar_price NUMERIC(6,2) NOT NULL,

  PRIMARY KEY(book_id),
  UNIQUE(isbn)
);
```

Nasza tabela Books wygląda podobnie jak tabelę, które prezentowałem w rozdziale 11., niemniej pojawia się parę typów danych oraz ograniczeń, których jeszcze nie omawialiśmy:

- kolumna daty wydania `pub_date` jest typu `DATE` (data). Jest to typ bardzo podobny do typu `TIMESTAMP` (znacznik czasu), ale zawiera samą datę, bez informacji o godzinie;
- kolumna ceny `us_dollar_price` została zdefiniowana jako kolumna typu `NUMERIC(6,2)`, co oznacza, że może zawierać sześciocyfrowe liczby posiadające dwie cyfry po przecinku. Tak więc możemy sprzedawać książki o cenie do 9999,99 dolarów;
- kolumna `isbn` przechowuje niepowtarzalny i niezmienny kod ISBN (ang. *International Standard Book Number*), który mógłby pełnić funkcję klucza głównego. Niemniej kody ISBN są dość długie, a zazwyczaj dobrze jest, aby klucz główny był tak krótki, jak to tylko możliwe. Aby upewnić się, że wartości w kolumnie `isbn` będą niepowtarzalne (choć nie są one kluczem głównym), możemy dodać do definicji tabeli ograniczenie `UNIQUE`, które automatycznie utworzy indeks dla podanej kolumny.

Z technicznego punktu widzenia zaprezentowana tutaj definicja tabeli Books jest w pełni poprawna. Niemniej w momencie, gdy zaczniemy korzystać z tej tabeli, ujawnią się pewne istotne problemy.

Załóżmy, że księgarnia chciałaby przygotować katalog książek wydawnictwa Prentice-Hall. Przedstawione tu zapytanie powinno pobrać nazwy wszystkich książek wydanych przez Prentice-Hall:

```
SELECT title
FROM Books
WHERE publisher = 'Prentice-Hall'
ORDER BY title
;
```

Co się jednak stanie, jeśli jedna z książek będzie miała w kolumnie publisher wydawcę podanego jako Prentice Ha11 zamiast Prentice-Hall? Taka książka oczywiście nie będzie spełniać wymogów stawianych przez nasze zapytanie i w związku z tym nie trafi do katalogu.

Podobne problemy pojawiają się również podczas wyszukiwania książek napisanych przez określonego autora. Jeśli osoba wpisująca książkę do bazy przez pomyłkę źle wpisze nazwisko autora, to książka ta nie pojawi się w odpowiedzi na zapytanie SELECT pobierające autora (author) o określonym nazwisku.

12.3.2. Normalizacja tabeli Books

Rozwiązaniem tego problemu jest *normalizacja* danych, która pozwala upewnić się, że dane wpisywane będą do bazy w jeden tylko sposób. Znormalizowane bazy danych cechuje znacznie mniejsze ryzyko pojawienia się uszkodzonych lub niezynchronizowanych danych. Bazy takie są również znacznie wydajniejsze niż bazy, które nie zostały znormalizowane.

Aby znormalizować tabelę Books, przygotujemy dwie nowe tabele: Publishers (wydawcy) i Authors (autorzy). Tabele te będą pozwalały na wpisanie każdego autora i każdego wydawcy do bazy danych tylko raz. Dodatkowo wykorzystamy mechanizm kluczy obcych wskazujących na te wartości (patrz: sekcja 11.3.6):

```
CREATE TABLE Authors
(
    author_id SERIAL NOT NULL,
    author_name TEXT NOT NULL,

    PRIMARY KEY(author_id)
)
;

CREATE TABLE Publishers
(
    publisher_id SERIAL NOT NULL,
    publisher_name TEXT NOT NULL,

    PRIMARY KEY(publisher_id),
    UNIQUE(publisher_name)
)
;

CREATE TABLE Books
(
    book_id SERIAL NOT NULL,
```



```
isbn          TEXT          NOT NULL,
title         TEXT          NOT NULL,
author_id    INTEGER       NOT NULL REFERENCES Authors,
publisher_id  INTEGER       NOT NULL REFERENCES Publishers,
num_pages    NUMERIC(5,0)  NOT NULL,
pub_date     DATE          NOT NULL,
us_dollar_price NUMERIC(6,2) NOT NULL,

PRIMARY KEY(book_id),
UNIQUE(isbn)
)
;
```

Warto zauważyć, że tabele te nakładają ograniczenie unikatowości na nazwę wydawnictwa, ale nie nakładają go na nazwiska autorów. Może się w końcu zdarzyć kilku autorów o nazwisku John Smith, ale raczej nie powinno istnieć więcej niż jedno wydawnictwo o nazwie Prentice Hall.

Znormalizowane tabele gwarantują, że nazwiska autorów i nazwy wydawnictw będą występowały w tej samej formie w całej bazie danych. Co więcej, zmiana nazwy wydawnictwa wymagać będzie teraz aktualizacji tylko jednego wiersza w tabeli Publishers zamiast wielu wierszy w tabeli Books. Jakby tych korzyści było jeszcze mało, tabela Books zmniejszy znacznie swoje rozmiary dzięki zastąpieniu dwóch kolumn typu TEXT kolumnami typu INTEGER. Znormalizowane tabele zajmować będą mniej miejsca na dysku i w pamięci, co przyspieszy działanie bazy danych.

Obecnie nasze zapytanie pobierające książki wydawnictwa Prentice-Hall wymaga wykonania złączenia:

```
SELECT title
FROM Books B, Publishers P
WHERE P.publisher_name = 'Prentice-Hall'
      AND P.publisher_id = B.publisher_id
ORDER BY title
;
```

Złączenie razem trzech tablic pozwoli na zdobycie listy wszystkich książek napisanych przez określonego autora, takiego jak np. Paul Krugman:

```
SELECT B.isbn, B.title, P.publisher_name,
       B.pub_date, B.us_dollar_price
FROM Books B, Publishers P, Authors A
WHERE A.author_name = 'Paul Krugman'
      AND B.author_id = A.author_id
      AND B.publisher_id = P.publisher_id
ORDER BY title
;
```

12.1.3. Głębsza normalizacja

Przedstawiona przed chwilą wersja tabeli Books była niewątpliwie krokiem w dobrym kierunku. Co jednak, jeśli dana książka ma więcej niż jednego autora? Dotychczasowa definicja tabeli nie dopuszcza takiej sytuacji.

Jednym z możliwych rozwiązań tego problemu jest dodanie do tabeli Books kilku nowych kolumn. Można na przykład zmienić kolumnę author_id na author1_id i dodać trzy kolumny dopuszczające wartość NULL (author2_id, author3_id oraz author4_id) przeznaczone dla dodatkowych autorów.

To rozwiązanie jednak sztucznie ogranicza liczbę autorów, których może posiadać książka, i prowadzi do niepotrzebnego marnotrawienia przestrzeni na dysku w przypadku każdej książki, która będzie miała mniej autorów. Dodatkowo nadmiernie komplikuje wszystkie zapytania — rozważmy na przykład listę książek napisanych przez Paula Krugmana:

```
SELECT B.isbn, B.title, P.publisher_name,
       B.pub_date, B.us_dollar_price
FROM Books B, Publishers P, Authors A
WHERE A.author_name = 'Paul Krugman'
      AND ( B.author1_id = A.author_id
          OR B.author2_id = A.author_id
          OR B.author3_id = A.author_id
          OR B.author4_id = A.author_id )
      AND B.publisher_id = P.publisher_id
ORDER BY title
;
```

Lepszym rozwiązaniem jest zupełne usunięcie informacji o autorze z tabeli Books. Zamiast tego przygotujemy tabelę BookAuthors (autorzy książki) posiadającą dwie kolumny — jedną będzie klucz obcy do tabeli Books, a drugą klucz obcy do tabeli Authors. A oto poprawiona definicja tabeli Books wraz z tabelą BookAuthors:

```
CREATE TABLE Books
(
    book_id      SERIAL          NOT NULL,
    isbn         TEXT            NOT NULL,
    title        TEXT            NOT NULL,
    publisher_id INTEGER         NOT NULL REFERENCES Publishers,
    num_pages    NUMERIC(5,0)    NOT NULL,
    pub_date     DATE            NOT NULL,
    us_dollar_price NUMERIC(6,2) NOT NULL,

    PRIMARY KEY(book_id),
    UNIQUE(isbn)
)
;

CREATE TABLE BookAuthors
(
    book_id  INTEGER NOT NULL REFERENCES Books,
    author_id INTEGER NOT NULL REFERENCES Authors,

    UNIQUE(book_id, author_id)
)
;
```

Zarówno identyfikator książki (book_id), jak i identyfikator autora (author_id) mogą pojawić się w tabeli wielokrotnie. Powinniśmy jednak zagwarantować, żeby każdy autor w odniesieniu do konkretnej książki pojawiał się tylko raz. Robimy to, stosując ograniczenie UNIQUE łącznie na dwóch kolumnach zamiast na pojedynczej kolumnie.

Po dodaniu tabeli `BookAuthors` zapytanie odszukujące wszystkie książki napisane przez Paula Krugmana wymagać będzie wykonania złączenia czterech tabel:

```
SELECT B.isbn, B.title, P.publisher_name,
       B.pub_date, B.us_dollar_price
FROM Books B, Publishers P, Authors A, BookAuthors BA
WHERE A.author_name = 'Paul Krugman'
      AND A.author_id = BA.author_id
      AND BA.book_id = B.book_id
      AND B.publisher_id = P.publisher_id
ORDER BY title
;
```

Z kolei następane zapytanie zwraca książkę o numerze ISBN 123-456-789, zwracając jeden wiersz dla każdego autora książki:

```
SELECT B.isbn, B.title, P.publisher_name,
       B.pub_date, B.us_dollar_price
FROM Books B, Publishers P, Authors A, BookAuthors BA
WHERE B.isbn = '123-456-789'
      AND B.book_id = BA.book_id
      AND BA.author_id = A.author_id
      AND B.publisher_id = P.publisher_id
ORDER BY title
;
```

Jak widać, prawidłowo zaprojektowana baza danych pozwala na uzyskanie odpowiedzi na wiele różnych pytań — nawet jeśli nie uwzględnialiśmy ich podczas projektowania bazy.

12.1.4. Indeksy

Jak pisałem w podrozdziale 11.6, należy dodawać indeks do każdej kolumny, która może pojawiać się w klauzuli `WHERE`. Klucze główne i kolumny oznaczone jako `UNIQUE` są indeksowane automatycznie, co oszczędza nam trochę pracy. W naszych tabelach jest jednak jeszcze kilka kolumn, na których prawdopodobnie również wykonywane będą zapytania.

```
CREATE INDEX author_name_index ON Authors (author_name);
CREATE INDEX publisher_name_index ON Publishers (publisher_name);

CREATE INDEX book_title_index ON Books (title);
CREATE INDEX book_publisher_id_index ON Books (publisher_id);
CREATE INDEX book_pubdate_index ON Books (pub_date);
CREATE INDEX book_us_dollar_price_index ON Books (us_dollar_price);

CREATE INDEX author_id_index ON BookAuthors (author_id);
```

Przygotowanie tych indeksów sprawi, że nawet jeśli księgarnia oferować będzie kilka milionów książek, łatwo i szybko je odnajdziemy, poszukując książek według tytułu, autora, daty publikacji czy ceny.

12.1.5. Integralność powiązań

Nasze obecne definicje tabel zabraniają wstawiania wartości NULL do kolumn tytułów książek i kodów ISBN. Może się jednak zdarzyć, że przez przypadek do tej lub innej kolumny wstawimy pusty łańcuch.

Ponieważ tworzona baza danych jest centralnym miejscem zbierania informacji o książkach dostępnych w księgarni, przechowywane w niej dane muszą być na tyle wiarygodne, na ile to tylko możliwe. Słowo kluczowe CHECK bazy PostgreSQL pozwala na nałożenie na kolumny dodatkowych ograniczeń, w wyniku których wprowadzane dane przechodząc będą dodatkowe testy. Na przykład tabelę Books można przededefiniować w następujący sposób:

```
CREATE TABLE Books
(
  book_id      SERIAL      NOT NULL,
  isbn         TEXT        NOT NULL CHECK (isbn <> ''),
  title        TEXT        NOT NULL CHECK (title ~* '[A-Z0-9]'),
  publisher_id INTEGER     NOT NULL REFERENCES Publishers,
  num_pages    NUMERIC(5,0) NOT NULL CHECK (num_pages > 0),
  pub_date     DATE        NOT NULL,
  us_dollar_price NUMERIC(6,2) NOT NULL CHECK (us_dollar_price > 0),

  PRIMARY KEY(book_id),
  UNIQUE(isbn)
);
```

Taka poprawiona definicja tabeli Books uniemożliwia wpisanie do kolumny isbn pustego łańcucha, gwarantuje, że kolumna title zawierać będzie przynajmniej jedną literę lub cyfrę (korzystając w tym celu z niewrażliwego na rozmiar liter operatora ~* PostgreSQL), i wymaga, żeby wartości w kolumnach num_pages i us_dollar_price były liczbami dodatnimi.

PostgreSQL będzie od tej pory odmawiać dodawania do bazy książek, które łamać będą jedno lub więcej z tak zdefiniowanych ograniczeń. Jeśli na przykład spróbujemy dodać książkę nieposiadającą tytułu:

```
INSERT INTO Books
(isbn, title, publisher_id, num_pages, pub_date, us_dollar_price)
VALUES
('12345-6789', '', 1, 500, '2001-Dec-01', 50)
;
```

— PostgreSQL zwróci następujący komunikat o błędzie:

```
ERROR: ExecAppend: reject due to CHECK constraint books_title
```

Tego rodzaju ograniczenia mogą się wydawać nonsensowne lub zbytuczne, niemniej wcale tak nie jest. Bez nich moglibyśmy przypadkowo wprowadzić do bazy danych nieprawidłowe dane. Naprawianie bazy danych zawierającej niepoprawne lub niespójne dane jest skomplikowanym i pracochłonnym zadaniem, szczególnie jeśli baza danych musi być cały czas dostępna. Ograniczenie CHECK pozwala na uniknięcie takich sytuacji, wymuszając poprawność informacji zapisywanych w bazie danych.

12.1.6. Kategorie książek

Chcielibyśmy także przypisać każdą książkę do jednej lub więcej kategorii. Najprostszy sposób polega na przygotowaniu pary tabel podobnych do tych, które przygotowaliśmy dla autorów — tabeli `Categories` z nazwami kategorii i tabeli `CategoryBooks`, która powiąże te kategorie z książkami:

```
CREATE TABLE Categories
(
    category_id SERIAL NOT NULL,
    category_name TEXT NOT NULL,

    PRIMARY KEY(category_id),
    UNIQUE(category_name)
)
;

CREATE TABLE BookCategories
(
    book_id INTEGER NOT NULL REFERENCES Publishers,
    category_id INTEGER NOT NULL REFERENCES Categories,

    UNIQUE(book_id, category_id)
)
;

CREATE INDEX category_id_index ON BookCategories (category_id)
;
```

12.2. Pisanie aplikacji

Gdy baza danych jest gotowa, można przygotować programy Perla, które będą z nią współpracować. Jeden zestaw programów pozwoli personelowi księgarni wprowadzać, aktualizować i usuwać informacje na temat książek, autorów i wydawców. Drugi przeznaczony będzie dla klientów księgarni, żeby z jego pomocą mogli odnaleźć w bazie danych interesujące ich książki.

12.2.1. Wprowadzanie informacji o autorach

Kusić nas może, aby zacząć od przygotowania aplikacji pozwalającej na wprowadzanie do bazy danych informacji o książkach. Jednak musimy pamiętać, że kolumna `publisher_id` w tabeli `Books` jest kluczem obcym tabeli `Publishers`, co oznacza, że przed wypełnieniem tabeli `Books` trzeba najpierw wypełnić tabelę `Publishers`.

Pierwszy z przedstawionych programów, *insert-author.pl*, łączy się z serwerem PostgreSQL, pobiera od użytkownika nazwisko autora książki i wykonuje odpowiednie zapytanie INSERT wstawiające autora do bazy. Jeśli coś pójdzie nie tak, zakończy pracę, sygnalizując krytyczny błąd.

Program ten wykonuje prosty test integralności danych na poziomie aplikacji, aby upewnić się, że nazwisko autora zawiera przynajmniej jeden znak. Większość aplikacji współpracujących z bazami danych sprawdza wprowadzane dane dwukrotnie: na poziomie definicji tabeli (ograniczenie CHECK) i ponownie na poziomie aplikacji. Pierwszy test sprawdza, czy baza danych nie zawiera niespójnych lub uszkodzonych danych, a drugi pozwala na przechwytywanie błędów i przygotowywanie czytelnych komunikatów o błędach dla użytkownika.

```
#!/usr/bin/perl
# nazwa pliku: insert-author.pl

use strict;
use warnings;
use DBI;

# Połącz się z bazą danych
my $username = 'reuven';
my $password = '';
my $dbh = DBI->connect("DBI:Pg:dbname=coreperl", $username, $password,
                      {'AutoCommit' => 1, 'PrintError' => 1}) ||
    die "Błąd łączenia z bazą: '$DBI::errstr' ";

# Pobierz od użytkownika nazwisko nowego autora
print "Podaj nazwisko autora: ";
my $author_name = <>;
chomp $author_name;

# Nazwisko autora musi zawierać przynajmniej jeden znak
if ($author_name !~ /\w/)
{
    print "Nazwisko autora musi zawierać ";
    print "co najmniej jeden znak. Kończę pracę.\n";
}

# Jeśli nazwisko autora jest OK, wstaw je
else
{
    # Usuń niepotrzebne spacje z nazwiska autora
    $author_name =~ s/^\s+//g;
    $author_name =~ s/\s+$//g;

    # Przygotuj zapytanie
    my $sql = "INSERT INTO Authors (author_name) VALUES (?) ";

    my $success = $dbh->do($sql, undef, $author_name);

    if ($success)
    {
        print "Wstawiłem do bazy autora: '$author_name'.\n";
    }
    else
    {
        die "Błąd wywołania zapytania SQL '$sql': '$DBI::errstr' ";
    }
}

# Zamknij połączenie z bazą danych
$dbh->disconnect;
```

Warto przyjrzeć się odwołaniu do metody `$dbh->do()` w programie *insert-author.pl*. Metoda do interfejsu DBI przeznaczona jest dla tych zapytań INSERT i UPDATE, które nie muszą pobierać wyników zapytania za pośrednictwem uchwytu `$sth`. Pierwszy argument metody `$dbh->do()` jest łańcuchem zawierającym instrukcję SQL, a drugi odwołaniem do tablicy asocjacyjnej zawierającej definicje atrybutów (lub wartość `undef`). Pozostałe argumenty są wartościami, jakie interfejs DBI powinien przypisać symbolom zastępczym w instrukcji SQL. Metoda `$dbh->do()` zwraca liczbę zmienionych przez nią wierszy w tabeli.

12.2.2. Wprowadzanie kategorii

Program *insert-category.pl* wstawiający nową kategorię do tabeli `Categories` jest bardzo podobny do programu *insert-author.pl*. Niemniej tym razem istnieje pewna pułapka: kolumna `category_name` została zdefiniowana jako `UNIQUE`. Nasza aplikacja mogłaby ignorować ten wymóg, próbując na ślepo wstawiać nowe nazwy kategorii do tabeli `Categories`. Gdyby baza PostgreSQL odmówiła dodania nowej kategorii, moglibyśmy przechwycić błąd i zaraportować go użytkownikowi.

Tutaj jednak zastosowaliśmy bardziej wyszukane rozwiązanie, które wymaga sprawdzenia bazy danych w celu ustalenia, czy taka nazwa kategorii nie została już wcześniej wprowadzona. To jednak pociąga za sobą konieczność wykonania zapytania `SELECT` (aby pobrać nazwy już istniejących kategorii), a dopiero potem zapytania `INSERT` (aby wstawić nową kategorię). Co jednak, jeśli ktoś inny spróbuje wykonać między tymi dwoma zapytaniami podobne zapytanie `INSERT`?

Rozwiązanie, tak jak to zostało wspomniane w sekcji 11.7.4 w poprzednim rozdziale, polega na połączeniu zapytań `SELECT` i `INSERT` w pojedynczej transakcji. W ten sposób upewniamy się, że nikt inny nie zmodyfikuje bazy danych między obydwooma naszymi zapytaniami. Obsługę transakcji można włączyć, przypisując atrybutowi `AutoCommit` wartość `FALSE`. Wygodniej jest jednak skorzystać z metody `$dbh->begin_work()`, która wyłączy atrybut `AutoCommit` na czas pojedynczej transakcji — do momentu wywołania metody `$dbh->commit()` zatwierdzającej transakcję lub metody `$dbh->rollback()` wycofującej transakcję.

Kod programu będzie więc najpierw pytał użytkownika o nazwę nowej kategorii, następnie za pomocą zapytania `SELECT` sprawdzi, czy takiej nazwy już nie ma, a jeśli taka kategoria już istnieje — przerwie wykonywanie transakcji, przywołując metodę `$dbh->rollback()`. Wycofanie transakcji nie jest w tym przypadku tak naprawdę konieczne, ponieważ nie zmodyfikowaliśmy żadnej tabeli. Ja jednak zawsze staram się postępować przezornie i przerywam zapytanie za pomocą metody `$dbh->rollback()`. Gdy już dane przejdą wszystkie testy na poziomie aplikacji, wykonywane jest zapytanie `INSERT` i wywoływana metoda `$dbh->commit()` zatwierdzająca transakcję.

Warto zauważyć, że program *insert-category.pl* działa z włączonym atrybutem `RaiseError`. Oznacza to, że nie ma potrzeby sprawdzania wartości zwracanych przez procedury `prepare` i `execute`, ponieważ program zakończy działanie, sygnalizując krytyczny błąd, za każdym razem, gdy natknie się na błąd bazy danych.

```
#!/usr/bin/perl
# nazwa pliku: insert-category.pl
```

```

use strict;
use warnings;
use DBI;

# Połącz się z bazą danych
my $username = 'reuven';
my $password = '';
my $dbh = DBI->connect("DBI:Pg:dbname=coreperl", $username, $password,
    { 'AutoCommit' => 1, 'RaiseError' => 1}) ||
    die "Błąd łączenia z bazą: '$DBI::errstr' ";

# Pobierz od użytkownika nazwę nowej kategorii
print "Podaj nazwę nowej kategorii: ";
my $category_name = <>;
chomp $category_name;

# Nazwa kategorii musi zawierać przynajmniej jeden znak
if ($category_name !~ /\w/)
{
    print "Nazwa kategorii musi zawierać ";
    print "co najmniej jeden znak. Exiting.\n";
}

# Jeśli nazwa kategorii jest OK, spróbuj ją wstawić
else
{
    # Usuń niepotrzebne spacje
    $category_name =~ s/^\s+//g;
    $category_name =~ s/\s+$//g;

    # Wyłącz AutoCommit na czas jednej transakcji. Pozostanie on wyłączony
    # do czasu wywołania metody $dbh->commit() lub $dbh->rollback()

    $dbh->begin_work();

    # -----
    # Czy taka nazwa kategorii już jest w bazie danych?
    # Jeśli tak, wycofaj transakcję, poinformuj użytkownika o problemie
    # i zakończ pracę

    # Utwórz zapytanie
    my $select_sql = "SELECT COUNT(category_id) ";
    $select_sql .= "FROM Categories where category_name = ?";

    # Przygotuj instrukcję
    my $sth = $dbh->prepare($select_sql);

    # Wykonaj instrukcję
    $sth->execute($category_name);

    # Pobierz wynik
    my ($category_already_exists) = $sth->fetchrow_array;

    # Zakończ to zapytanie
    $sth->finish;

    if ($category_already_exists)

```



```
{
    print "Kategoria '$category_name' była już ";
    print "dodana do bazy.\nSpróbuj wpisać inną nazwę.\n";

    # Transakcja wycofana.
    $dbh->rollback();
}

else
{
    # Przygotuj zapytanie INSERT
    my $sql = "INSERT INTO Categories (category_name) VALUES (?) ";

    # Przygotuj instrukcję
    my $successfully_inserted = $dbh->do($sql, undef, $category_name);

    if ($successfully_inserted)
    {
        print "Dodałem do bazy kategorię '$category_name'.\n";
        $dbh->commit();
    }
    else
    {
        print "Błąd wstawiania: '$DBI::errstr'.\n";
        $dbh->rollback();
    }
}
}

# Zakończ połączenie z bazą danych
$dbh->disconnect;
```

Jak łatwo przewidzieć, program *insert-publisher.pl* będzie wyglądał bardzo podobnie do programu *insert-category.pl*.

12.2.3. Modyfikowanie już istniejących wartości

Program *insert-category.pl* działa całkiem sprawnie — co jednak, jeśli ktoś wprowadzi do bazy złą nazwę kategorii? Baza danych księgarni potrzebuje jakiegoś sposobu modyfikowania już istniejących nazw kategorii (to samo dotyczy wstawionych nazw autorów i wydawców, ale tutaj omawiać będziemy tylko przypadek kategorii).

Program *update-category.pl* będzie wymagał podania przez użytkownika dwóch wartości: starej nazwy kategorii `$old_category_name` i nowej kategorii `$new_category_name`. Może się jednak zdarzyć, że użytkownik popełni błąd przy wpisywaniu starej nazwy kategorii, podając nazwę, której nie ma w bazie danych, i wówczas klauzula `WHERE` zapytania SQL nie będzie pasowała do żadnego wiersza tabeli `Categories`.

Moduł `Term::Complete` dostępny w sieci CPAN (patrz: podrozdział 1.6) pozwala na ograniczenie liczby przyjmowanych od użytkownika danych wejściowych. Moduł `Term::Complete` automatycznie eksportuje do przestrzeni nazw kodu przywołującego procedurę `Complete`.

Procedura `Complete` wymaga przesłania jej dwóch argumentów. Pierwszy z nich to tekst komunikatu proszącego o wprowadzenie danych, który zostanie wyświetlony użytkownikowi, a drugi jest listą lub też odwołaniem do tablicy, które zawierać będą dopuszczalne odpowiedzi użytkownika. Użytkownik może w każdej chwili wcisnąć klawisze `CTL+D`, by wyświetlić listę dopuszczalnych odpowiedzi. Jeśli użytkownik wprowadzi wystarczającą liczbę znaków, aby było możliwe jednoznaczne zidentyfikowanie danego elementu listy, wciśnięcie klawisza `TAB` pozwoli uzupełnić resztę.

Program `update-category.pl` pobierze listę bieżących kategorii (która przesłana zostanie procedurze `Complete`), korzystając z zapytania `SELECT`, a następnie będzie modyfikować bazę za pomocą zapytania `UPDATE`. Oba zapytania zostaną połączone w jedną transakcję za pomocą metody `$dbh->begin_work`, podobnie jak to było w programie `insert-category.pl`.

Lista kategorii pobierana jest z tabeli `Categories`. Zamiast jednak umieszczać nazwy kategorii w tablicy, uczynimy je kluczami tablicy asocjacyjnej `%categories`. Sprawdzenie, czy dany klucz istnieje w tablicy asocjacyjnej, zajmuje bowiem znacznie mniej czasu niż odszukanie elementu w tablicy, tak więc program będzie dzięki temu działał szybciej.

A oto jedna z możliwych implementacji programu `update-category.pl`:

```
#!/usr/bin/perl
# nazwa pliku: update-category.pl

use strict;
use warnings;
use DBI;
use Term::Complete;

# Połącz się z bazą danych
my $username = 'reuven';
my $password = '';
my $dbh = DBI->connect("DBI:Pg:dbname=coreperl", $username, $password,
    { 'AutoCommit' => 1, 'RaiseError' => 1}) ||
    die "Błąd łączenia z bazą: '$DBI::errstr' ";

my %categories = ();

# -----
# Rozpocznij transakcję, która będzie trwała do czasu
# wywołania metody $dbh->commit() lub $dbh->rollback()
$dbh->begin_work();

# Pobierz nazwy kategorii i uczyni je kluczami %categories
my $sql = "SELECT category_name from Categories";
my $sth = $dbh->prepare($sql);
$sth->execute;

while (my $rowref = $sth->fetchrow_arrayref)
{
    # Dodaj nowy klucz do %categories, z wartością 1
    $categories{$$rowref[0]} = 1;
}

# Zakończ instrukcję
$sth->finish();
```

```
my $old_category_name = "";

# Pobierz istniejącą kategorię, używając Term::Complete. Gdy przerwiemy
# tę pętlę, zmienna $old_category_name będzie zawierać nazwę
# istniejącej kategorii
until (defined $categories{$old_category_name})
{
    $old_category_name =
        Complete("Wprowadź nazwę istniejącej kategorii: ", keys %categories);
}

# -----
# Pobierz nową nazwę kategorii

print "Zmień '$old_category_name' na: ";
my $new_category_name = <>;
chomp $new_category_name;

# Nazwa kategorii musi zawierać przynajmniej jeden znak
if ($new_category_name !~ /\w/)
{
    print "Błąd: Nazwa kategorii musi zawierać co najmniej jeden znak!\n";
}

# Jeśli nazwy kategorii są OK, sprawdź, czy nie ma już jej
# w bazie danych
else
{
    # Usuń z nazwy niepotrzebne spacje
    $new_category_name =~ s/^\s+//g;
    $new_category_name =~ s/\s+$//g;

    # Jeśli $new_category_name jest w tabeli %categories, musimy
    # przerwać, aby nazwy się nie powtarzały
    if (defined $categories{$new_category_name})
    {
        # Zasygnalizuj błąd użytkownikowi i wycofaj transakcję
        print "Błąd: Kategoria '$new_category_name' już istnieje w bazie danych!\n";
        $dbh->rollback();
        $dbh->disconnect();
        exit;
    }

    # Utwórz zapytanie
    my $sql = "UPDATE Categories ";
    $sql .= "SET category_name = ? ";
    $sql .= "WHERE category_name = ? ";

    # Przygotuj instrukcję
    my $number_of_affected_rows =
        $dbh->do($sql, undef, $new_category_name, $old_category_name);

    if ($number_of_affected_rows == 1)
    {
        # Raportuj wynik użytkownikowi i zatwierdź transakcję
        print "Zmieniłem nazwę '$old_category_name' na '$new_category_name'.\n";
        $dbh->commit();
    }
}
```

```

else
{
    # Raportuj błąd użytkownikowi i wycofaj transakcję
    print "Zmiana nazwy nie została wykonana.\n";
    $dbh->rollback();
}
}

# Zakończ połączenie z bazą danych
$dbh->disconnect();

```

12.2.4. Dodawanie nowych książek

Po dodaniu kilku pozycji do tabel `Authors`, `Publishers` i `Categories` można przystąpić do wprowadzania do bazy danych księgarń nowych książek. Dodanie nowej książki oznacza konieczność wstawienia jednego wiersza do tabeli `Books` i jednego lub więcej wierszy do tabeli `BookAuthors`.

Kolejny program, *insert-book.pl*, wykorzystuje większość technik, które opisywałem wcześniej w tym rozdziale: wykonuje zapytanie pobierające z bazy danych listę już wprowadzonych wydawców i autorów, wykorzystuje moduł `Term::Complete`, dzięki któremu użytkownik podaje odpowiednią nazwę wydawnictwa i nazwisko autora, i wreszcie wstawia wiersze do tabel `Books` i `BookAuthors`. Co więcej, przeprowadza to wszystko w ramach jednej transakcji, dzięki czemu opisana sekwencja transakcji zostaje wykonana łącznie i niepowodzenie jednej oznaczać będzie niepowodzenie wszystkich.

Warto również zauważyć, że korzystamy tutaj z właściwego tylko bazie PostgreSQL atrybutu `pg_oid_status`, który zwraca identyfikator (OID) ostatnio wstawionego obiektu.

Identyfikatory obiektów są elementem specyficznym dla PostgreSQL. Można postrzegać je jako niewidoczny, globalny klucz główny każdego wiersza w bazie danych. Identyfikator OID ostatnio wprowadzonego wiersza pozwala na pobranie klucza głównego dla ostatnio wykonanej operacji `INSERT`.

Na koniec warto przyjrzeć się, w jaki sposób wiersze wstawiane są do tabeli `BookAuthors` za pomocą pojedynczego odwołania do metody `prepare` i kilkakrotnego przywoływania metody `execute`. W ten sposób odciążamy program Perla i przyspieszamy znacznie wykonywanie zapytania, jeśli baza, z której korzystamy, przechowuje zapytania w pamięci podręcznej.

Program *insert-book.pl* jest jak dotąd najdłuższym programem związanym z bazami danych, które były omawiane w tej książce. Ponieważ jednak wszystkie jego elementy pojawiły się już w poprzednio prezentowanych programach, zrozumienie go nie powinno być zbyt trudne.

```

#!/usr/bin/perl
# nazwa pliku: insert-book.pl

use strict;
use warnings;
use DBI;

```

```
use Term::Complete;

print "Witamy w programie 'Wstaw książkę'\n\n";

# Połącz się z bazą danych
my $username = 'reuveu';
my $password = '';
my $dbh = DBI->connect("DBI:Pg:dbname=coreperl", $username, $password,
                      {
                        'AutoCommit' => 1, 'RaiseError' => 1}) ||
    die "Błąd łączenia z bazą: '$DBI::errstr' ";

# Zdefiniuj parę często używanych zmiennych
my ($sql, $sth);

# -----
# Zacznij nową transakcję, którą zakończy wywołanie $dbh->commit()
# lub $dbh->rollback().
$dbh->begin_work();

# -----
# Pobierz autorów i uczyn ich kluczami tablicy asocjacyjnej
my %authors = ();

$sql = "SELECT author_name, author_id ";
$sql .= "FROM Authors";

# Przygotuj instrukcję
$sth = $dbh->prepare($sql);

# Wykonaj instrukcję
$sth->execute;

while (my $rowref = $sth->fetchrow_arrayref)
{
    my ($author_name, $author_id) = @{$rowref};
    $authors{$author_name} = $author_id;
}

# -----
# Pobierz wydawców i uczyn ich kluczami tablicy asocjacyjnej
my %publishers = ();

$sql = "SELECT publisher_name, publisher_id ";
$sql .= "FROM Publishers";

# Przygotuj instrukcję
$sth = $dbh->prepare($sql);

# Wykonaj instrukcję
$sth->execute;

while (my $rowref = $sth->fetchrow_arrayref)
{
    my ($publisher_name, $publisher_id) = @{$rowref};
    $publishers{$publisher_name} = $publisher_id;
}
```

```

# -----
# Pobierz informację od użytkownika
my $isbn = get_info("ISBN");
my $title = get_info("tytuł");

# Pobierz wielu autorów
my @authors;
while (my $author = get_info("autora", keys %authors))
{
    last unless $author;
    push @authors, $author;
}

my $publisher = get_info("wydawcę", keys %publishers);
my $pages = get_info("liczbę stron");
my $pub_date = get_info("datę wydania (YYYY-MM-DD)");
my $us_dollar_price = get_info("cenę w dolarach");

# -----
# Wstaw do bazy nową książkę
$sql = "INSERT INTO Books ";
$sql .= " (isbn, title, publisher_id, num_pages, ";
$sql .= "   pub_date, us_dollar_price) ";
$sql .= "VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?) ";

$sth = $dbh->prepare($sql);

$sth->execute($isbn, $title, $publishers{$publisher}, $pages,
             $pub_date, $us_dollar_price);

my $new_book_oid = $sth->{pg_oid_status};

$sth->finish();

# -----
# Użyj identyfikatora OID nowej książki do pobrania book_id

$sql = "SELECT book_id ";
$sql .= "FROM Books ";
$sql .= "WHERE oid = ?";

# Przygotuj instrukcję
$sth = $dbh->prepare($sql);

# Wykonaj instrukcję
$sth->execute($new_book_oid);

# Pobierz book_id z wiersza o identyfikatorze OID
my ($new_book_id) = $sth->fetchrow_array;

$sth->finish();

# -----
# Wstaw powiązanie książki z autorem
$sql = "INSERT INTO BookAuthors (book_id, author_id) VALUES (?, ?) ";

$sth = $dbh->prepare($sql);

```

```
foreach my $author (@authors)
{
    $sth->execute($new_book_id, $authors{$author});
    print "Gotowe.\n";
}

# Instrukcja zakończona
$sth->finish();

# Jeśli wszystko poszło dobrze, zatwierdzamy transakcję
$dbh->commit();

# Zamykamy połączenie z bazą danych
$dbh->disconnect();

# -----
# Procedura pobierająca informacje od użytkownika
sub get_info
{
    my $question = shift;
    my @completions = @_;
    my %completions_hash = map {($_, 1)} @completions;

    my $input = "";

    # Używamy Term::Complete, jeśli trzeba uzupełnić dane
    if (@completions)
    {
        $input =
            Complete("Podaj $question książki: ", keys %completions_hash);
    }

    # Jeśli nie ma takiej potrzeby, rozpoczynamy standardowo
    else
    {
        print "Podaj $question książki: ";
        $input = <>;          # Pobierz dane od użytkownika
        chomp $input;        # Usuń z końca znak nowego wiersza

        $input =~ s/^\s+//g;  # Usuń spacje z początku
        $input =~ s/\s+$//g;  # Usuń spacje z końca
    }

    return $input;
}
```

Mimo iż program *insert-book.pl* nie obsługuje kategorii, nietrudno domyślić się, jak powinien wyglądać odpowiedni kod, który należałoby w tym celu dodać do programu.

12.2.5. Pobieranie informacji o książkach

Teraz, gdy baza danych księgarń jest gotowa, pora przygotować prostą aplikację wykonującą zapytania, które umożliwią użytkownikom zdobycie informacji na temat konkretnych książek. Napiszemy przykładowy program, który będzie zwracał książki o tytułach zawierających tekst wprowadzony przez użytkownika.

Warto zauważyć, że najpierw wczytujemy wszystkie informacje o książce do tablicy asocjacyjnej %book, a dopiero później je wyświetlamy. Dzieje się tak, ponieważ baza PostgreSQL zwróci po jednym wierszu dla każdego autora książki. Gdybyśmy po prostu wyświetlili wyniki, tak jak są one zwracane przez bazę danych, książki mające dwóch autorów byłyby wyświetlane dwukrotnie, a książki mające pięciu autorów — aż pięć razy! Unikniemy takich powtórzeń, wczytując wszystkie zwrócone książki do tablicy asocjacyjnej tablic asocjacyjnych, którą następnie posortujemy i wyświetlimy to, co nam pozostanie.

Porządek, w jakim będą zwracane wyniki, może wydawać się nieistotny, skoro i tak zostaną one uporządkowane w pętli foreach. Nie jest to jednak do końca prawda: autorzy są dodawani do tablicy asocjacyjnej %book w takim samym porządku, w jakim są pobierani. Dlatego właśnie klauzula ORDER BY upewnia się, że zwracane wiersze będą uporządkowane według nazwisk autorów.

Aby uniknąć pomyłek, które mogą być spowodowane różnicami w wielkości liter, wykorzystywana jest funkcja LOWER języka SQL, która powoduje zamianę wszystkich wielkich znaków ciągów, które są jej argumentami, na małe:

```
#!/usr/bin/perl
# nazwa pliku: query-title.pl

use strict;
use warnings;
use DBI;

print qq{Witamy w programie "Zapytania".\n\n};

# Połącz się z bazą danych
my $username = 'reuven';
my $password = '';
my $dbh = DBI->connect("DBI:Pg:dbname=coreperl", $username, $password,
    { 'AutoCommit' => 1, 'RaiseError' => 1}) ||
    die "Błąd łączenia z bazą: '$DBI::errstr' ";

# Pobierz tytuł od użytkownika
print "Podaj poszukiwany napis: ";
my $target = <>;
chomp $target;

# Weź w cudzysłów metaznaki SQL
$target =~ s|\\|\\\\|g;
$target =~ s|_|\\|_|g;

# Przekształć łańcuch w wyrażenie regularne SQL
$target = "%$target%";

# Utwórz zapytanie
my $sql = "SELECT B.isbn, B.title, P.publisher_name, B.num_pages, ";
$sql .= "      B.pub_date, B.us_dollar_price, A.author_name ";
$sql .= "FROM Books B, Publishers P, Authors A, BookAuthors BA ";
$sql .= "WHERE LOWER(B.title) LIKE LOWER(?) ";
$sql .= "      AND BA.author_id = A.author_id ";
$sql .= "      AND B.book_id = BA.book_id ";
$sql .= "      AND B.publisher_id = P.publisher_id ";
$sql .= "ORDER BY A.author_name ";
```



```
# Przygotuj instrukcję
my $sth = $dbh->prepare($sql);

# Wykonaj instrukcję
my $success = $sth->execute($target);

if ($success)
{
    my %book = ();

    while (my $rowref = $sth->fetchrow_arrayref)
    {
        my ($isbn, $title, $publisher, $pages,
            $date, $price, $author) = @$rowref;

        # Zachowaj informację o książce w %book
        $book{$isbn}->{title} = $title;
        $book{$isbn}->{publisher} = $publisher;
        $book{$isbn}->{pages} = $pages;
        $book{$isbn}->{date} = $date;
        $book{$isbn}->{price} = $price;

        # Zajmij się autorami
        if ($book{$isbn}->{author})
        {
            $book{$isbn}->{author} .= ", $author";
        }
        else
        {
            $book{$isbn}->{author} = "$author";
        }
    }

    # Przejrzyj książki w pętli i wyświetl informacje o nich
    foreach my $isbn
        (sort {$book{$a}->{title} cmp $book{$b}->{title}} keys %book)
    {
        print "\n";
        print "$book{$isbn}->{title}\n";
        print "-" x length($book{$isbn}->{title}). "\n";

        print "Autor: $book{$isbn}->{author}\n";
        print "ISBN: $isbn\tWydawca: $book{$isbn}->{publisher}\n";
        print "Data wydania: $book{$isbn}->{date}\t";
        print "Cena: \$$book{$isbn}->{price}\n";
        print "Liczba stron: $book{$isbn}->{pages}\n";
    }

    if ($sth->rows == 0)
    {
        print "Brak książek pasujących do wzorca.\n";
    }
}
else
{
    print "Błąd przygotowania zapytania: $DBI::errstr";
}

$sth->finish();
$dbh->disconnect();
```

12.3. Usuwanie błędów w programach korzystających z DBI

Perl jest językiem programowania, w którym błędy wykrywa się bardzo łatwo. Wielu programistów zamiast korzystać z wbudowanego debuggera (patrz: sekcja 13.4.2), po prostu wstawia do kodu kilka instrukcji `print`. Tego rodzaju techniki nie zawsze jednak wystarczają, gdy korzystamy z interfejsu DBI.

Jeśli na przykład program zakończy pracę w wyniku błędu bazy danych po próbie wykonania instrukcji `INSERT` wstawiającej wiersz do bazy danych `BookAuthors`, dobrze by było wiedzieć, jak dokładnie wyglądało ostateczne zapytanie SQL, zanim zostało wysłane do bazy danych. Jeśli korzystamy w zapytaniu z symboli zastępczych, okaże się, że uzyskanie tego rodzaju informacji jest bardzo trudne.

Rozwiązaniem jest metoda `$dbh->trace()`, która pomaga w usuwaniu błędów z programów korzystających z interfejsu DBI. Wymaga ona jednego obowiązkowego argumentu, który powinien być liczbą całkowitą z przedziału od 0 (zupełny brak wykrywania błędów) do 9 (poziom wykrywania błędów oferujący znacznie więcej informacji niż prawdopodobnie kiedykolwiek będziesz potrzebować). Drugi argument jest opcjonalny i podaje nazwę pliku na dysku, do którego mają być zapisywane informacje debugowania. Domyślnie wszystkie informacje dostarczane przez metodę `$dbh->trace()` trafiają do standardowego strumienia błędów `STDERR`.

Po aktywacji metoda `$dbh->trace()` działać będzie przez cały czas pracy programu lub do momentu, gdy zostanie wyłączona. Bardzo często metodę `$dbh->trace()` wykorzystuje się w trakcie tworzenia programu, by wyłączyć ją, kiedy program zaczyna normalne działanie.

Można również wywołać metodę `trace` jako metodę klasy wprost z modułu DBI, wpisując `DBI->trace()`. Pozwoli to na śledzenie działania metody `DBI->connect()`, która zwraca uchwyt bazy danych `$dbh`.

Żeby pokazać, jakie informacje zwraca metoda `$dbh->trace()`, zaprezentuję tutaj zapis działania programu `insert-book.pl`, dla którego metoda `$dbh->trace()` została włączona na pierwszym poziomie debugowania. Do kodu programu `insert-book.pl` dodałem tylko jeden wiersz, zaraz po odwołaniu do metody `DBI->connect()`:

```
$dbh->trace(1, '/tmp/insert-book-trace.txt');
```

Oto, co pojawiło się na ekranie podczas działania programu `insert-book.pl`:

```
Podaj ISBN książki: 123-456-789
Podaj tytuł książki: I like Perl
Podaj autora książki: Reuven M. Lerner
Podaj autora książki:
Podaj wydawcę książki: Prentice-Hall
Podaj liczbę stron książki: 200
Podaj datę wydania (YYYY-MM-DD) książki: 2001-01-01
Podaj cenę w dolarach książki: 20
Gotowe.
```

W tym czasie za kulisami moduł DBI zebrał następujące informacje o tej sesji:

```

    DBI:db=HASH(0x8237fc0) trace level set to 1 in DBI 1.20-nothread
dbd_db_FETCH
2  <- FETCH= 1 at DBI.pm line 1051
dbd_db_STORE
2  <- STORE('AutoCommit' 0 ...)= 1 at DBI.pm line 1053
dbd_db_STORE
2  <- STORE('BeginWork' 1 ...)= 1 at DBI.pm line 1054
    <- begin_work= 1 at insert-book.pl line 27
dbd_st_prepare: statement = >SELECT author_name, author_id FROM Authors<
dbd_st_preparse: statement = >SELECT author_name, author_id FROM Authors<
    <- prepare:('SELECT author_name, author_id FROM Authors' CODE)=
        DBI::st=HASH(0x8238140) at insert-book.pl line 37
dbd_st_execute
    <- execute(CODE)= 2 at insert-book.pl line 40
dbd_st_fetch
    <- fetchrow_arrayref= [ 'Foo Bar' '1' ] row1 at insert-book.pl line 42
dbd_st_fetch
dbd_st_fetch
    <- fetchrow_arrayref= undef row2 at insert-book.pl line 42
dbd_st_prepare: statement = >SELECT publisher_name, publisher_id FROM Publishers<
dbd_st_preparse: statement = >SELECT publisher_name, publisher_id FROM Publishers<
    <- prepare:('SELECT publisher_name, publisher_id FROM Publishers'
        CODE)= DBI::st=HASH(0x82381dc) at insert-book.pl line 56
dbd_st_destroy
    <- DESTROY= undef at insert-book.pl line 59
dbd_st_execute
    <- execute(CODE)= 3 at insert-book.pl line 59
dbd_st_fetch
    <- fetchrow_arrayref= ['Prentice-Hall' '1' ] row1 at insert-book.pl line 61
dbd_st_fetch
dbd_st_fetch
dbd_st_fetch
    <- fetchrow_arrayref= undef row 3 at insert-book.pl line 61
dbd_st_prepare: statement = >INSERT INTO Books
    (isbn, title, publisher_id, num_pages, pub_date, us_dollar_price)
    VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?) <
dbd_st_preparse: statement = >INSERT INTO Books
    (isbn, title, publisher_id, num_pages,
    pub_date, us_dollar_price) VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?) <
    <- prepare('INSERT INTO Books
    (isbn, title, publisher_id, num_pages,
    pub_date, us_dollar_price) VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?) '
        CODE)= DBI::st=HASH(0x823f2e4) at insert-book.pl line 92
dbd_st_destroy
    <- DESTROY= undef at insert-book.pl line 94
dbd_bind_ph
dbd_st_rebind
dbd_bind_ph
dbd_st_rebind
dbd_bind_ph
dbd_st_rebind
dbd_bind_ph
dbd_st_rebind
dbd_bind_ph
dbd_st_rebind

```

```

dbd_bind_ph
dbd_st_rebind
dbd_bind_ph
dbd_st_rebind
dbd_st_execute
  <- execute('123-456-789' 'I like Perl' ...)= 1 at insert-book.pl line 94
dbd_st_FETCH
  <- FETCH= '121271' at insert-book.pl line 97
  <- finish= 1 at insert-book.pl line 99
dbd_st_prepare: statement = >SELECT book_id FROM Books WHERE oid = ?<
dbd_st_preparse: statement = >SELECT book_id FROM Books WHERE oid = ?<
  <- prepare('SELECT book_id FROM Books WHERE oid = ?'
CODE)= DBI::st=HASH(0x818d458) at insert-book.pl line 109
dbd_st_destroy
  <- DESTROY= undef at insert-book.pl line 112
dbd_bind_ph
dbd_st_rebind
dbd_st_execute
  <- execute('121271' CODE) at insert-book.pl line 112
dbd_st_fetch
  <- fetchrow_array= ( '19' ) [1 items] row 1 at insert-book.pl line 115
dbd_st_finish
  <- finish= 1 at insert-book.pl line 117
dbd_st_prepare: statement = >INSERT INTO BookAuthors
(book_id, author_id) VALUES (?, ?) <
dbd_st_preparse: statment = >INSERT INTO BookAuthors
(book_id, author_id) VALUES (?, ?) <
  <- prepare('INSERT INTO BookAuthors (book_id, author_id)
VALUES (?, ?) ' CODE)= DBI::st=HASH(0x82381e8) at insert-book.pl line 123
dbd_st_destroy
  <- DESTROY= undef at insert-book.pl line 125
dbd_bind_ph
dbd_st_rebind
dbd_bind_ph
dbd_st_rebind
dbd_st_execute
  <-execute('19' '2' ...)= 1 at insert-book.pl line 127
  <-finish= 1 at insert-book.pl line 132
dbd_db_commit
  <- commit= 1 at insert-book.pl line 135
dbd_db_STORE
2  <- STORE('Autocommit' 1 ...) = 1 at insert-book.pl line 135
dbd_db_disconnect
  <- disconnect= 1 at insert-book.pl line 138
dbd_st_destroy
  <- DESTROY= undef
dbd_st_destroy
  <- DESTROY= undef

```

Jak widać, metoda `$dbh->trace(1)` dostarcza kompletnego dziennika rejestrującego każdą zmianę atrybutu oraz każdą wywołaną metodę `prepare`, `execute` lub `$dbh->commit()`.

12.4. Podsumowanie

W tym rozdziale poszerzyliśmy wiedzę na temat teorii baz danych. Poznaliśmy również kilka standardowych rozwiązań z zakresu projektowania baz danych, które niezmiernie ułatwiają tworzenie prawdziwych aplikacji współpracujących z bazami. Przyjrzelśmy się dokładnie przykładowym programom obsługującym katalog książek oferowanych przez pewną księgarnię. W szczególności omawialiśmy:

- znaczenie normalizacji danych, która czyni bazy danych wydajniejszymi i łatwiejszymi w obsłudze,
- sposoby projektowania bazy danych, tak by była jak najwszechstronniejsza i pozostawała wydajna, niezależnie od tego, ile informacji będzie przechowywać,
- wykorzystanie modułu `Term::Complete` do narzucania ograniczeń na dane wprowadzane przez użytkownika,
- korzystanie z metody `$dbh->trace()` ułatwiającej wyszukiwanie błędów w aplikacjach dla baz danych.