

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

Red Hat Linux 7.1.

Księga eksperta

Autor: Bill Ball & Dave Pitts

Tłumaczenie: Tomasz Jarzębowicz, Bartosz Kruk

Redakcja wydania: Bartosz Powązka

Tytuł oryginału: [Red Hat Linux 7 Unleashed](#)

ISBN: 83-7197-587-2

Nośnik: 2 CD

Liczba stron: 940



Red Hat Linux – jeden z najpopularniejszych systemów linuksowych zdobywa nowych użytkowników prostotą obsługi, bezawaryjnością, bezpieczeństwem. Tym razem mamy okazję przedstawić Ci dystrybucję o kryptonimie Seawolf.

Książka z serii „Księga eksperta” (seria cieszy się dużym powodzeniem i zaufaniem użytkowników komputerów osobistych) przedstawi Ci podstawowe i zaawansowane zagadnienia dotyczące użytkowania i administracji Red Hata w wersji 7.1. Nauczysz Cię jak:

- przebudowywać, zmieniać i dostosowywać jądro systemu do własnych potrzeb
- skonfigurować oprogramowanie, np. sambę, dzięki której połączysz się z każdym systemem firmy Microsoft
- konfigurować protokoły i zarządzać siecią
- wykonywać kopie zapasowe, zarządzać kontami użytkowników, utrzymywać w nieskazitelny stan system plików
- personalizować ustawienia X-serwera
- wykorzystywać w Linuksie języki programowania – C++, Javę, Perła, tcl/tck, Pythona i wiele innych

Pozycja zdecydowanie dobra dla początkujących użytkowników i szczególnie polecana tym, którzy chcą jak najszybciej poznać Red Hata.



Spis treści

| | |
|---|-----------|
| Wstęp..... | 21 |
| Część I Red Hat Linux — instalacja i usługi użytkownika..... | 27 |
| Rozdział 1. Wprowadzenie do systemu Red Hat Linux | 29 |
| Wersja stabilna czy wersja beta?..... | 30 |
| Zalety Linuksa..... | 31 |
| Magia Red Hat Linuksa..... | 32 |
| Red Hat Linux w porównaniu z innymi dystrybucjami Linuksa | 34 |
| Co nowego w dystrybucji Red Hat i jądrze Linuksa? | 35 |
| Prawo autorskie i gwarancja..... | 36 |
| Programy z wolnym dostępem do źródła i ich licencje | 37 |
| Dystrybucja Red Hat Linux..... | 37 |
| Wymagania systemu..... | 38 |
| Wymagania systemu — Intel | 38 |
| Rozdział 2. Instalowanie systemu Red Hat | 41 |
| Przygotowania do instalacji Linuksa..... | 42 |
| Wybór metody instalacji..... | 44 |
| Instalacja w trybie graficznym czy tekstowym?..... | 45 |
| Partycjonowanie | 45 |
| Partycjonowanie za pomocą programu fdisk | 46 |
| Użycie programu Disk Druid do partycjonowania | 47 |
| Obszar wymiany..... | 50 |
| Formatowanie partycji..... | 50 |
| Tworzenie dyskietki startowej..... | 51 |
| Instalowanie systemu bez użycia dyskietki startowej | 52 |
| Instalacja sieciowa..... | 52 |
| Rozpoczęcie instalacji NFS..... | 53 |
| Rozpoczęcie instalacji FTP | 53 |
| Rozpoczęcie instalacji HTTP | 54 |
| Instalacja z urządzeń PCMCIA | 54 |
| Proces instalacji krok po kroku | 55 |
| Instalacja..... | 55 |
| Program instalacyjny..... | 58 |
| Instalator systemu..... | 59 |
| Konfiguracja LILO..... | 60 |
| Konfiguracja sieci | 61 |
| Ustalanie strefy czasowej..... | 61 |
| Ustawianie konta i hasła administratora..... | 61 |
| Konfiguracja uwierzytelniania | 62 |
| Wybór pakietów do instalacji..... | 62 |

| | | |
|--------------------|--|------------|
| | Konfigurowanie X-ów | 63 |
| | Instalowanie | 64 |
| | Instalowanie pakietów | 64 |
| | Tworzenie dyskietki startowej | 64 |
| | Zakończenie instalacji | 64 |
| | Kilka rad po zakończeniu instalacji | 65 |
| | Menedżer pakietów Red Hata | 65 |
| | Logowanie się i zamykanie systemu | 65 |
| Rozdział 3. | LILO i inne menedżery startowe | 67 |
| | Wybór i instalacja programu ładującego | 68 |
| | Instalacja i konfigurowanie LILO | 69 |
| | Instalowanie lub ponowne konfigurowanie LILO | 70 |
| | Konfigurowanie LILO | 71 |
| | Usuwanie LILO | 74 |
| | Rozwiązywanie problemów z LILO | 75 |
| | Uruchamianie Linuksa za pomocą LOADLIN.EXE | 76 |
| | Program BootMagic | 77 |
| Rozdział 4. | Konfigurowanie systemu X Window | 79 |
| | System X Window | 79 |
| | XFree czy inny system X11? | 80 |
| | Nowe funkcje XFree86 4.0.3 | 81 |
| | Wybór narzędzia konfiguracyjnego | 83 |
| | Plik XF86Config | 86 |
| | Serwer XFree86 | 87 |
| | Używanie Xconfiguratora | 88 |
| | Używanie xf86config | 92 |
| | Sprawdzanie pliku XF86Config | 102 |
| | Sekcja „ServerLayout” (Ustawienia serwera) | 102 |
| | Sekcja „Files” (Pliki) | 103 |
| | Sekcja „Module” (Moduły) | 104 |
| | Sekcja „Server flags section” (Znaczniki serwera) | 105 |
| | Sekcja InputDevice (Urządzenie wejściowe) | 105 |
| | Sekcja „Monitor” (Monitor) | 106 |
| | Sekcja „Device” (Urządzenia graficzne) | 108 |
| | Sekcja „Screen” (Ekran) | 108 |
| | Uruchamianie X11 za pomocą polecenia startx | 110 |
| | Użycie konsoli i wielokrotnych sesji X-ów | 111 |
| | Plik .xinitrc | 112 |
| | Używanie xdm | 113 |
| | Rozwiązywanie problemów z XFree86 | 115 |
| Rozdział 5. | Menedżery okien | 117 |
| | Czym jest menedżer okien | 117 |
| | Środowisko GNOME X | 118 |
| | Czym jest GNOME | 119 |
| | Składniki instalacyjne GNOME-a | 119 |
| | Konfigurowanie X11 na potrzeby GNOME-a lub innych menedżerów wyświetlania | 121 |
| | Używanie klientów i narzędzi GNOME-a | 123 |
| | Konfigurowanie pulpitu za pomocą Centrum Sterowania GNOME | 124 |
| | Konfigurowanie panelu GNOME-a | 126 |
| | Funkcje menedżera okien sawfish | 127 |

| | |
|---|------------|
| Funkcje menedżera okien Enlightenment..... | 128 |
| Funkcje środowiska pulpitu K (KDE)..... | 130 |
| Składniki instalacji KDE..... | 130 |
| Logowanie za pomocą kdm..... | 131 |
| Funkcje pulpitu KDE..... | 132 |
| Wykonywanie podstawowych czynności związanych z pulpitem..... | 133 |
| Używanie panelu pulpitu..... | 133 |
| Używanie menedżera plików konqueror..... | 134 |
| Konfigurowanie KDE za pomocą Centrum Sterowania KDE..... | 135 |
| Opcje menedżera wyświetlania..... | 135 |
| Zmiana tapety pulpitu..... | 137 |
| Zmiana wygaszacza ekranu..... | 138 |
| Zmiana ustawień klawiatury i myszy..... | 138 |
| Zmiana ustawień okienek..... | 139 |
| Kontrolowanie wskaźnika myszy za pomocą klawiatury..... | 140 |
| Kontrolowanie ruchów kursora pomiędzy pulpitemi..... | 141 |
| Menedżer okien fvwm2..... | 141 |
| Menedżer okien twm..... | 143 |
| Rozdział 6. Połączenie z Internetem..... | 147 |
| Konfiguracja interfejsu pozornego..... | 147 |
| Konfiguracja protokołu PPP..... | 150 |
| Instalowanie PPP..... | 151 |
| Konfiguracja konta PPP..... | 151 |
| Konfiguracja programu chat..... | 152 |
| Konfiguracja programu pppd..... | 153 |
| Współpraca programów chat i pppd..... | 154 |
| Konfiguracja PPP za pomocą skryptów..... | 154 |
| Konfiguracja PPP za pomocą Dialup Configuration..... | 156 |
| Konfiguracja PPP za pomocą programu kppp..... | 158 |
| Konfiguracja PPP za pomocą polecenia wvdial..... | 164 |
| Konfigurowanie połączenia DSL PPPOE..... | 165 |
| Konfigurowanie połączenia PPPOE..... | 166 |
| Protokół SLIP..... | 170 |
| Konfiguracja serwera Dial-in PPP..... | 171 |
| Rozdział 7. IRC, ICQ oraz klienty Chat..... | 175 |
| Klient i Serwer Talk..... | 175 |
| Instalacja i konfiguracja Talk..... | 176 |
| Łączenie z Talk..... | 177 |
| Rozmowa za pomocą Talk..... | 178 |
| Kontrolowanie dostępu do terminala..... | 179 |
| Rozmowa z wieloma użytkownikami za pomocą programu ytalk..... | 179 |
| IRC — Internet Relay Chat..... | 180 |
| Praca z klientem o interfejsie tekstowym — ircII..... | 182 |
| xchat..... | 193 |
| Uruchamianie serwera IRC..... | 197 |
| ICQ..... | 197 |
| AIM..... | 200 |
| Rozdział 8. Programy graficzne oraz multimedia..... | 203 |
| Graficzne narzędzia Linuksa..... | 203 |
| Popularne formaty graficzne..... | 204 |
| Konwersja plików graficznych..... | 206 |

| | |
|--|------------|
| Podstawowe edytory graficzne..... | 210 |
| Klient graficzny X11..... | 210 |
| Programy graficzne pracujące w środowisku GNOME..... | 212 |
| Programy graficzne środowiska K Desktop Environment..... | 215 |
| Praca z GIMP..... | 217 |
| Wyświetlanie i drukowanie grafiki..... | 219 |
| Konfiguracja dźwięku..... | 221 |
| Odtwarzanie audio CD..... | 225 |
| Odtwarzanie plików .mp3..... | 226 |
| Odtwarzanie wideo..... | 227 |
| Praca z kamerami internetowymi..... | 229 |
| Część II Konfigurowanie usług..... | 231 |
| Rozdział 9. Uruchamianie i zamykanie systemu..... | 233 |
| Start systemu — procesy..... | 233 |
| Proces inicjujący i skrypty startowe..... | 234 |
| init i /etc/inittab..... | 235 |
| /etc/inittab oraz stany systemu..... | 236 |
| Zamykanie systemu..... | 243 |
| shutdown..... | 243 |
| halt i reboot..... | 245 |
| Awaria systemu..... | 245 |
| Używanie konta root..... | 246 |
| Tworzenie dyskietki startowej..... | 246 |
| Narzędzia systemów plików..... | 248 |
| Awaria systemu..... | 249 |
| Dodatkowe informacje..... | 251 |
| Rozdział 10. SMTP i protokoły z nim związane..... | 253 |
| Krótką historia standardów poczty internetowej..... | 253 |
| Wprowadzenie do sendmail-a..... | 254 |
| Post Office Protocol (POP)..... | 254 |
| Internet Mail Access Protocol (IMAP)..... | 255 |
| SMTP i sendmail..... | 255 |
| Protokoły pocztowe w Internecie..... | 256 |
| System nazw domen i poczta elektroniczna..... | 257 |
| Zadania sendmaila..... | 261 |
| Pliki pomocnicze sendmaila..... | 262 |
| Plik aliases..... | 262 |
| Konfigurowanie sendmaila..... | 264 |
| Plik konfiguracyjny sendmaila: sendmail.cf..... | 267 |
| Automatyczne tworzenie pliku sendmail.cf..... | 279 |
| Łatwiejsza metoda konfiguracji sendmaila..... | 283 |
| Testowanie sendmaila i jego pliku konfiguracyjnego..... | 286 |
| Typowe błędy popełniane przy konfiguracji sendmaila..... | 288 |
| POP..... | 288 |
| Konfiguracja serwera POP..... | 288 |
| IMAP..... | 291 |
| Konfiguracja serwera IMAP..... | 291 |
| Odbieranie poczty..... | 292 |
| Konfiguracja POP3 lub IMAP pod Netscape..... | 293 |
| fetchmail..... | 295 |

| | |
|--|------------|
| Rozdział 11. FTP | 297 |
| Instalacja serwera FTP | 298 |
| Działanie serwera FTP | 300 |
| Konfiguracja serwera FTP..... | 301 |
| Kontrola dostępu — plik /etc/ftpaccess | 301 |
| Konwersja plików w locie — plik /etc/ftpconversions | 317 |
| Konfigurowanie dostępu hostów — plik /etc/ftphosts..... | 319 |
| Plik z dziennikiem zdarzeń FTP — /var/log/xferlog | 320 |
| Narzędzia administracyjne serwera FTP | 321 |
| ftprestart | 321 |
| ftpsht | 321 |
| ftpwho | 322 |
| ftpcount | 323 |
| Klienci FTP | 323 |
| wget | 324 |
| autoexpect..... | 325 |
| ncftp..... | 326 |
| xtp..... | 327 |
| gftp | 327 |
| konqueror | 328 |
| Rozdział 12. Serwer Apache | 331 |
| Instalacja serwera | 332 |
| Instalacja z RPM | 332 |
| Kompilacja źródeł | 334 |
| Konfiguracja środowiska pracy serwera | 335 |
| Edycja pliku httpd.conf | 336 |
| Pliki .htaccess a ograniczenia dostępu | 339 |
| Autoryzacja i kontrola dostępu..... | 340 |
| Ograniczanie dostępu za pomocą dyrektyw allow i deny | 341 |
| Autoryzacja na podstawie nazwy użytkownika i hasła | 342 |
| Połączenie obu metod kontroli dostępu | 344 |
| Moduły Apache | 345 |
| mod_access | 345 |
| mod_actions | 345 |
| mod_alias | 346 |
| mod_asis..... | 346 |
| mod_auth..... | 346 |
| mod_auth_anon | 347 |
| mod_auth_db..... | 347 |
| mod_auth_digest | 347 |
| mod_autoindex | 347 |
| mod_bandwidth..... | 347 |
| mod_cern_meta..... | 348 |
| mod_cgi..... | 348 |
| mod_digest | 348 |
| mod_dir | 348 |
| mod_env | 348 |
| mod_example | 348 |
| mod_expires | 349 |
| mod_headers | 349 |
| mod_imap..... | 349 |
| mod_include..... | 349 |
| mod_info | 349 |

| | |
|--|------------|
| mod_log_agent..... | 350 |
| mod_log_config..... | 350 |
| mod_log_referer..... | 350 |
| mod_mime..... | 350 |
| mod_mime_magic..... | 350 |
| mod_mmap_static..... | 350 |
| mod_negotiation..... | 350 |
| mod_proxy..... | 351 |
| mod_put..... | 351 |
| mod_rewrite..... | 351 |
| mod_setenvif..... | 351 |
| mod_speling..... | 351 |
| mod_status..... | 351 |
| mod_throttle..... | 352 |
| mod_unique_id..... | 352 |
| mod_userdir..... | 352 |
| mod_usertrack..... | 352 |
| mod_vhost_alias..... | 352 |
| Serwery wirtualne..... | 353 |
| Serwery wirtualne identyfikowane adresami IP..... | 353 |
| Wirtualne hosty identyfikowane nazwami domenowymi..... | 354 |
| Rejestracja działania serwera..... | 355 |
| CGI i SSI..... | 357 |
| Interfejs CGI..... | 357 |
| SSI..... | 358 |
| Proste dyrektywy SSI..... | 359 |
| Sterowanie wykonywaniem poleceń SSI..... | 362 |
| PHP..... | 363 |
| Uruchamianie i zatrzymywanie serwera..... | 363 |
| Ręczne uruchamianie serwera..... | 363 |
| Skrypt httpd w katalogu /etc/rc.d..... | 365 |
| Listingi plików konfiguracyjnych..... | 367 |
| Rozdział 13. Internet News..... | 391 |
| Linux i grupy dyskusyjne..... | 392 |
| Na czym polega newsfeed..... | 392 |
| Pushing i pulling..... | 393 |
| Alternatywne metody pobierania grup news..... | 393 |
| Wymagania sprzętowe i programowe INN..... | 393 |
| Wprowadzenie do INN..... | 394 |
| Instalacja INN..... | 395 |
| Pliki startowe INN..... | 396 |
| Konfiguracja INN..... | 402 |
| Wprowadzenie do Leafnode+..... | 404 |
| Działanie Leafnode+..... | 404 |
| Pobranie i konfiguracja Leafnode+..... | 405 |
| Wprowadzenie do trn..... | 406 |
| Instalacja i konfiguracja trn..... | 406 |
| Rozdział 14. Domain Name Service i Dynamic Host Configuration Protocol..... | 407 |
| Krótka historia Internetu..... | 408 |
| Plik hosts.txt..... | 409 |
| Plik /etc/hosts..... | 409 |
| BIND 8..... | 410 |
| Kilka słów na temat przykładów w tym rozdziale..... | 411 |

| | |
|---|------------|
| Ważne fakty i pojęcia związane z DNS | 412 |
| Klient i serwer DNS to dwie różne rzeczy | 412 |
| Terminologia DNS | 413 |
| DNS zajmuje się tłumaczeniem nazw hostów na numery IP i odwrotnie | 413 |
| Pierwotne i odwrotne strefy powinny się ze sobą zgadzać | 414 |
| Sygnał HUP kontra restart | 414 |
| Domena in-addr.arpa | 414 |
| Schematy nazywania hostów | 415 |
| Konfiguracja klienta DNS: /etc/resolv.conf | 415 |
| Oprogramowanie DNS | 416 |
| Pliki konfiguracyjne serwera DNS | 418 |
| Plik startowy DNS: /etc/named.conf | 418 |
| Pliki z danymi stref DNS | 420 |
| Uruchomienie prostego Caching DNS | 426 |
| Testowanie caching DNS | 427 |
| DNS caching — podsumowanie | 429 |
| Konfiguracja podstawowych stref serwera DNS | 430 |
| Dodanie tłumaczenia lokalnej domeny | 430 |
| Dodanie tłumaczenia wirtualnej domeny | 434 |
| Delegacja autoryzacji | 435 |
| Dodanie autoryzacji dla poddomena.domena.cxm na sylvia | 436 |
| Testowanie lokalnego tłumaczenia nazw w poddomena.domena.cxm | 437 |
| Delegacja autoryzacji z numark do sylvia dla poddomeny | 437 |
| Testowanie delegacji poddomena.domena.cxm | 438 |
| Uruchomienie rezerwowego serwera DNS | 438 |
| Dodawanie stref rezerwowych do mtx | 439 |
| Dodawanie kolejnego serwera nazw | 440 |
| Rozwiązywanie problemów związanych z DNS | 441 |
| Użycie skryptów do testowania DNS | 441 |
| Poszukiwanie błędów za pomocą zrzutów pamięci i logów | 442 |
| Sprawdzanie konfiguracji DNS za pomocą dnswalk | 443 |
| Źródła informacji o DNS | 444 |
| Automatyczne konfigurowanie klientów za pomocą DHCP | 445 |
| Konfigurowanie serwera DHCP | 445 |
| Konfigurowanie linuksowego klienta DHCP | 447 |
| Konfigurowanie windowsowego klienta DHCP | 448 |
| Rozdział 15. NIS: Network Information Service..... | 449 |
| Idea NIS | 450 |
| Domeny NIS | 450 |
| Różne serwery | 450 |
| Instalacja oprogramowania | 451 |
| Konfiguracja podstawowego serwera NIS | 451 |
| Uruchamianie demonów podczas startu systemu | 454 |
| Konfiguracja klienta NIS | 455 |
| Testowanie klienta | 457 |
| Konfiguracja rezerwowego serwera NIS | 457 |
| Użycie NIS w pliku /etc/passwd | 459 |
| Użycie grup sieciowych | 460 |
| Kilka porad dotyczących rozwiązywania problemów | 461 |
| Rozdział 16. NFS: Network Filesystem..... | 463 |
| Instalacja NFS | 464 |
| Uruchamianie i zatrzymywanie demonów NFS | 465 |
| Status NFS | 465 |

| | |
|---|------------|
| Konfiguracja serwerów i klientów NFS | 465 |
| Konfiguracja pliku /etc/exports..... | 466 |
| Użycie mount do montowania udostępnionych systemów plików | 467 |
| Odmontowywanie systemów plików | 468 |
| Automatyczne montowanie systemów plików: plik /etc/fstab..... | 469 |
| Przykładowe pliki konfiguracyjne..... | 471 |
| Rozdział 17. Samba..... | 473 |
| Instalowanie Samby..... | 474 |
| Uruchomienie prostej konfiguracji Samby..... | 474 |
| Testowanie za pomocą klienta linuksowego | 476 |
| Testowanie za pomocą klienta z Windows | 476 |
| Konfiguracja Samby | 480 |
| Sekcja [global]..... | 480 |
| Sekcja [homes] | 482 |
| Sekcja [printers] | 483 |
| Współdzielenie plików i drukarek..... | 486 |
| Optymalizacja wydajności Samby | 488 |
| Testowanie własnej konfiguracji | 489 |
| Testowanie za pomocą smbstatus | 490 |
| Uruchamianie serwera Samby..... | 490 |
| Uzyskiwanie dostępu do udziałów | 491 |
| Używanie polecenia smbclient na kliencie linuksowym..... | 491 |
| Montowanie udziałów za pomocą klienta linuksowego | 493 |
| Typowe opcje konfiguracyjne pliku smb.conf | 494 |
| Specjalne konwencje..... | 494 |
| read only=, writeable=, writable=, write ok= (S)..... | 495 |
| valid users= (S) | 495 |
| invalid users= (S) | 495 |
| read list= (S)..... | 495 |
| write list= (S)..... | 496 |
| path= (S)..... | 496 |
| create mask i create mode= (S) | 496 |
| browsable= (S) | 497 |
| printable= (S) | 498 |
| hosts allow=, hosts deny=, allow hosts= i deny hosts= (S)..... | 498 |
| public= i guest ok= (S)..... | 498 |
| comment= (S) i server string= (G)..... | 498 |
| domain logons= (G) | 499 |
| encrypt passwords= i smb passwd file= (G) | 499 |
| config file= (G) | 499 |
| hosts equiv= (G)..... | 499 |
| interfaces= (G) | 499 |
| load printers= (G)..... | 499 |
| null passwords= (G)..... | 500 |
| password level i username level (G) | 500 |
| security= (G) | 500 |
| workgroup= (G) | 501 |
| netbios name= (G)..... | 501 |
| wins support= (G) | 501 |
| wins server= (G)..... | 501 |
| local master = (G)..... | 501 |
| preferred master= (G)..... | 502 |
| domain master= (G) | 502 |
| os level= (G)..... | 502 |

| | |
|---|-----|
| Źródła dokumentacji Samby..... | 502 |
| Dokumentacja programów pakietu Samby | 503 |
| Dokumentacja opisująca opcje konfiguracyjne..... | 504 |
| Pozostała dokumentacja | 504 |
| Używanie Samby jako serwera logującego..... | 504 |
| Podstawowa autoryzacja logowania w Windows 9x | 505 |
| Uaktywnienie skryptu logowania..... | 506 |
| Rozwiązywanie problemów z Sambą..... | 506 |
| Używaj często programu testparm | 507 |
| Przeczytaj DIAGNOSIS.txt | 507 |
| Poznaj hierarchię dostępu..... | 507 |
| Sprawdź pliki dziennika | 508 |
| Zmniejsz objętość pliku smb.conf za pomocą SWAT | 508 |
| Sprawdź, czy serwer Samby jest skonfigurowany jako Master Browser | 508 |
| Zachowaj spokój | 508 |
| Bezpieczeństwo Samby | 509 |
| Zabezpieczenia SWAT..... | 509 |
| Uwaga na niektóre parametry | 510 |
| To załedwie szczyt góry lodowej..... | 510 |
| Używanie SWAT-a do konfiguracji Samby poprzez WWW | 510 |
| Uruchamianie SWAT-a na serwerze..... | 511 |
| Konfiguracja pliku smb.conf poprzez WWW z użyciem SWAT-a | 512 |
| Użycie Samby w procesie migracji do Linuksa | 513 |
| Tworzenie udziału katalogu z danymi | 513 |
| Wstępny etap migracji..... | 514 |
| Usuwanie znaków CR z plików tekstowych..... | 515 |
| Zakończenie migracji | 516 |

Część III Administrowanie systemem 517

Rozdział 18. Systemy plików, dyski i inne urządzenia 519

| | |
|---|-----|
| Urządzenia w systemie | 519 |
| Urządzenia znakowe | 520 |
| Urządzenia blokowe..... | 521 |
| Systemy plików | 521 |
| Polecenie mount | 522 |
| Potencjalne problemy z poleceniem mount | 524 |
| Program usermount | 526 |
| Konfiguracja systemów plików | 527 |
| Ręczna edycja pliku /etc/fstab..... | 527 |
| Tworzenie nowych systemów plików | 528 |
| Reperowanie systemów plików | 531 |
| Różne typy urządzeń | 533 |
| Dyski twarde | 533 |
| Dyskietki | 535 |
| Napędy CD-ROM | 536 |
| RAID | 537 |
| Pętla zwrotna..... | 539 |
| Inne urządzenia blokowe..... | 541 |
| Urządzenia znakowe..... | 543 |
| Porty równoległe | 543 |
| Napędy taśmowe | 544 |
| Terminale | 546 |

| | |
|---|------------|
| Komunikacja szeregową | 548 |
| Ogólne urządzenia SCSI | 549 |
| Nagrywarki CD-ROM | 549 |
| Testowanie obrazów CD | 550 |
| Inne urządzenia znakowe | 550 |
| Rozdział 19. Drukowanie w systemie Linux | 555 |
| Drukarki | 555 |
| Jakie drukarki działają w systemie Linux? | 556 |
| Drukowanie za pomocą programu Ghostscript | 557 |
| W jaki sposób drukować? | 559 |
| Nowe sterowniki portu równoległego | 560 |
| Polecenia służące do drukowania | 561 |
| Inne programy i filtry drukowania | 565 |
| APSPFilter | 565 |
| magicfilter | 565 |
| LPRMagic | 565 |
| HPTools | 566 |
| Drukarki postscriptowe | 566 |
| Obsługa drukarek na podczerwień | 566 |
| Przydatne programy | 567 |
| Programy pbm | 567 |
| gv | 567 |
| Rozwiązywanie problemów i dodatkowe informacje | 568 |
| Rozdział 20. Zarządzanie sieciami TCP/IP | 571 |
| Podstawowe wiadomości o TCP/IP | 572 |
| Adresy IP | 572 |
| Budowa sieci | 572 |
| Protokoły TCP/IP | 577 |
| Porty | 578 |
| Gniazdka | 579 |
| Konfiguracja sieci | 579 |
| Pliki konfiguracyjne | 580 |
| Programy konfiguracyjne | 586 |
| Programy rezydentne obsługi sieci | 592 |
| Samodzielne programy rezydentne obsługujące TCP/IP | 592 |
| Kontrola usług sieciowych | 593 |
| Programy do rozwiązywania problemów z TCP/IP | 595 |
| ping | 595 |
| traceroute | 596 |
| tcpdump | 598 |
| Narzędzia do zabezpieczania sieci | 600 |
| Firewall | 601 |
| Bezpieczny dostęp zdalny — program SSH | 609 |
| Rozdział 21. Administracja systemem Linux | 615 |
| Zadania użytkownika root | 615 |
| Utrzymanie systemu | 617 |
| Planowanie zadań | 617 |
| Tworzenie planu wycofania zmian | 618 |
| Wprowadzanie zmian małymi krokami | 618 |
| Stworzenie planu testów | 618 |
| Efektywna komunikacja i odpowiednie zachowanie w odpowiednich momentach | 618 |

| | |
|---|------------|
| Zarządzanie oprogramowaniem za pomocą RPM..... | 623 |
| Instalowanie pakietów..... | 623 |
| Usuwanie pakietów..... | 624 |
| Uaktualnianie..... | 624 |
| Informacje o pakietach..... | 625 |
| Gnome-RPM..... | 626 |
| Zarządzanie użytkownikami i grupami użytkowników..... | 627 |
| Zarządzanie użytkownikami i grupami użytkowników z wiersza poleceń..... | 628 |
| Dodawanie użytkowników..... | 628 |
| Zmiana haseł użytkowników..... | 628 |
| Usuwanie użytkowników..... | 628 |
| Zarządzanie grupami użytkowników z wiersza poleceń..... | 629 |
| Analiza wydajności systemu..... | 630 |
| Sprawdzanie stopnia wykorzystania procesora za pomocą vmstat..... | 630 |
| top..... | 633 |
| Sprawdzanie dostępnej pamięci za pomocą programu free..... | 633 |
| Zmiana priorytetu procesów za pomocą polecenia renice..... | 635 |
| Bezpieczeństwo systemu..... | 636 |
| Wybieranie odpowiednich haseł..... | 636 |
| Sprawdzanie czy zabezpieczenia są nadal aktualne..... | 637 |
| Uzyskiwanie pomocy..... | 637 |
| Strony man..... | 637 |
| Tworzenie stron man..... | 639 |
| Listy i grupy dyskusyjne o systemie Red Hat Linux..... | 640 |
| Pozostałe grupy dyskusyjne..... | 642 |
| Rozdział 22. Kopie zapasowe i ich odtwarzanie..... | 645 |
| Rozważania na temat dobrych kopii bezpieczeństwa..... | 646 |
| Różnica pomiędzy kopiami bezpieczeństwa a archiwizacją..... | 646 |
| Elementy określające dobrą kopię bezpieczeństwa..... | 646 |
| Wybór nośnika dla kopii bezpieczeństwa..... | 647 |
| Wybór nośnika do wykonania kopii bezpieczeństwa..... | 648 |
| AMANDA..... | 648 |
| Techniki wykonywania kopii bezpieczeństwa..... | 649 |
| Wykonywanie kopii bezpieczeństwa za pomocą poleceń tar i cpio..... | 650 |
| Przeprowadzanie archiwizacji za pomocą skryptu taper..... | 652 |
| Odzyskiwanie plików..... | 654 |
| Co jest w archiwum?..... | 654 |
| Rozdział 23. Bezpieczeństwo systemu..... | 655 |
| Rozważania na temat bezpieczeństwa — analiza..... | 655 |
| Plan bezpieczeństwa..... | 656 |
| Narzędzia związane z bezpieczeństwem systemu..... | 656 |
| Zbieranie informacji..... | 658 |
| Niebezpieczeństwa..... | 659 |
| Przygotowanie na najgorsze..... | 659 |
| suid i sgid..... | 660 |
| Prawa dostępu do plików i katalogów..... | 661 |
| Pliki..... | 661 |
| Katalogi..... | 662 |
| Jak ma się do tego suid i sgid..... | 665 |
| Domyślne prawa dostępu przy tworzeniu pliku lub katalogu..... | 666 |
| Hasła..... | 667 |
| Serwisy WWW dotyczące tego tematu..... | 667 |

| | |
|--|------------|
| Część IV Programowanie w Red Hat Linuksie | 669 |
| Rozdział 24. Narzędzia programowania w językach C/C++ | 671 |
| Rys historyczny | 672 |
| Programowanie w C: podstawowe zagadnienia..... | 672 |
| Elementy języka C++ | 672 |
| Programowanie w języku C++: podstawowe zagadnienia..... | 673 |
| Nazwy plików | 674 |
| Narzędzia do zarządzania projektami..... | 674 |
| Kompilowanie programów przy użyciu programu make..... | 674 |
| Tworzenie większych aplikacji..... | 676 |
| Zarządzanie projektami za pomocą RCS oraz CVS..... | 677 |
| Debugery | 679 |
| Opcje kompilatora GNU C/C++ dostępne z wiersza poleceń..... | 681 |
| Nowe cechy kompilatora GNU egcs | 682 |
| Rozdział 25. Programowanie w języku powłoki..... | 683 |
| Tworzenie i uruchamianie programów powłoki..... | 684 |
| Zmienne..... | 686 |
| Przypisywanie wartości zmiennym..... | 687 |
| Dostęp do wartości zmiennej | 687 |
| Parametry pozycyjne | 688 |
| Zmienne wewnętrzne..... | 689 |
| Symbole specjalne | 689 |
| Cudzysłów | 690 |
| Pojedynczy cudzysłów | 691 |
| Lewy ukośnik | 691 |
| Lewy apostrof..... | 692 |
| Porównywanie wyrażień..... | 692 |
| pdksh oraz bash | 692 |
| tcsh | 697 |
| Instrukcje iteracyjne | 700 |
| Instrukcja for | 700 |
| Instrukcja while..... | 702 |
| Instrukcja until | 703 |
| Instrukcja repeat (tcsh)..... | 703 |
| Instrukcja select (pdksh, bash)..... | 703 |
| Instrukcja shift..... | 704 |
| Instrukcje warunkowe | 705 |
| Instrukcja if | 705 |
| Instrukcja case..... | 706 |
| Inne instrukcje | 708 |
| Instrukcja break | 708 |
| Instrukcja exit..... | 708 |
| Funkcje | 709 |
| Rozdział 26. Automatyzacja pracy | 711 |
| Pierwszy przykład — automatyczne uaktualnianie danych | 711 |
| Problem i rozwiązanie..... | 712 |
| Analiza implementacji..... | 713 |
| Dodatkowe wskazówki..... | 715 |
| Poszerzaj swoją wiedzę..... | 715 |
| Prawidłowe projektowanie..... | 716 |

| | |
|--|------------|
| Skrypty powłoki | 716 |
| Zamiana tekstów w plikach — program chstr | 716 |
| Pobieranie stron WWW | 718 |
| Programowanie w języku powłoki — podsumowanie..... | 719 |
| Tworzenie harmonogramów zadań za pomocą programów cron oraz at..... | 720 |
| cron oraz find — kontrolowanie ilości wolnej przestrzeni dyskowej..... | 721 |
| at: planowanie zadań | 722 |
| Expect, Perl i inne rozwiązania | 723 |
| Expect..... | 723 |
| Perl | 724 |
| Inne narzędzia | 725 |
| Języki skryptowe wbudowane w programy | 727 |
| Wnioski — czyli dlaczego automat jest lepszy | 728 |
| Rozdział 27. Konfiguracja i kompilacja jądra systemu | 729 |
| Jądro systemu — wprowadzenie | 730 |
| Czy rzeczywiście konieczna jest ponowna kompilacja jądra?..... | 730 |
| Podstawy działania jądra | 731 |
| Moduły | 732 |
| Struktura źródeł jądra | 733 |
| Numery wersji jądra | 734 |
| Źródła jądra | 735 |
| Potencjalne problemy z nowym jądrem | 736 |
| Instalacja plików poprawek..... | 738 |
| Moduły | 739 |
| Nowe funkcje jądra w wersji 2.4..... | 740 |
| Planowane zmiany w jądrze w wersji 2.5 | 740 |
| Konfiguracja jądra systemu | 742 |
| Przygotowanie lilo.conf na aktualizację jądra..... | 742 |
| Konfigurowanie za pomocą programu make | 743 |
| Opcje konfiguracji..... | 743 |
| Narzędzie konfiguracyjne CML2..... | 777 |
| Kompilacja i instalacja jądra | 778 |
| Kompilacja jądra | 779 |
| Rozwiązywanie problemów dotyczących nowego jądra | 781 |
| Sytuacje awaryjne..... | 783 |
| Powtarzający się restart systemu..... | 785 |
| Wyświetlanie części znaku zachęty LILO | 785 |
| Jądro zawiesza się podczas ładowania..... | 785 |
| Kernel panic | 786 |
| Błędy jądra i ich zgłaszanie..... | 786 |
| Rozdział 28. Emulatory, narzędzia i środowiska graficzne | 789 |
| Emulatory | 789 |
| Emulacja systemu DOS — program DOSEMU | 790 |
| Uruchamianie programów dla środowiska Windows — program Wine | 792 |
| Emulacja systemu Apple Macintosh — program Executor..... | 794 |
| Program VMware dla systemów Linux i Windows | 796 |
| Pakiet mtools | 801 |
| Środowiska graficzne | 803 |
| Kompilowanie i instalacja programu vnc..... | 804 |
| Uruchamianie programu vnc..... | 805 |
| Przeglądanie zdalnych pulpitów..... | 806 |

| | |
|---|------------|
| Dodatki | 809 |
| Dodatek A Projekt dokumentacji Linuksa | 811 |
| Projekt dokumentacji Linuksa — informacje ogólne..... | 811 |
| Bieżące projekty i współpraca..... | 812 |
| Strony WWW projektu dokumentacji Linuksa | 812 |
| Konwencje obowiązujące przy tworzeniu dokumentacji | 813 |
| Prawa autorskie i licencja..... | 813 |
| Przykładowa licencja..... | 813 |
| Publikowanie dokumentów LDP..... | 814 |
| Dodatek B Najważniejsze polecenia i programy systemu Linux | 815 |
| Wytyczne..... | 816 |
| Lista poleceń..... | 816 |
| | 816 |
| &..... | 816 |
| | 817 |
| > | 817 |
| < | 817 |
| >> | 817 |
| << | 818 |
| adduser | 818 |
| alias | 818 |
| apropos <argument>..... | 818 |
| ash | 819 |
| at..... | 819 |
| atq..... | 819 |
| atrm | 819 |
| banner | 819 |
| bash | 820 |
| batch | 820 |
| bc | 820 |
| bg..... | 820 |
| bind..... | 820 |
| cat | 821 |
| cd | 821 |
| chfn..... | 821 |
| chgrp..... | 822 |
| chmod..... | 822 |
| chown | 823 |
| chroot..... | 823 |
| chsh | 823 |
| control-panel..... | 823 |
| cp | 824 |
| cpio | 824 |
| crond..... | 824 |
| crontab | 824 |
| cu | 824 |
| cut | 824 |
| dc | 825 |
| dd..... | 825 |
| df | 825 |
| dir | 825 |
| display | 825 |
| dmesg | 825 |

| | |
|----------------|-----|
| du..... | 826 |
| dump..... | 826 |
| echo..... | 826 |
| ed..... | 826 |
| edquota..... | 826 |
| efax..... | 826 |
| efix..... | 826 |
| elm..... | 827 |
| emacs..... | 827 |
| emacs-nox..... | 827 |
| env..... | 827 |
| ex..... | 827 |
| fax..... | 828 |
| faxq..... | 828 |
| faxrm..... | 828 |
| faxrunq..... | 828 |
| faxspool..... | 828 |
| fc..... | 828 |
| fdformat..... | 829 |
| fetchmail..... | 829 |
| fg..... | 829 |
| file..... | 829 |
| find..... | 829 |
| finger..... | 830 |
| fmt..... | 830 |
| free..... | 830 |
| ftp..... | 830 |
| glint..... | 830 |
| gnuplot..... | 830 |
| grep..... | 831 |
| groff..... | 831 |
| gs..... | 831 |
| gv..... | 831 |
| gvim..... | 831 |
| gzip..... | 832 |
| halt..... | 832 |
| head..... | 832 |
| hostname..... | 832 |
| ical..... | 832 |
| ifconfig..... | 832 |
| irc..... | 833 |
| ispell..... | 833 |
| jed..... | 833 |
| jmacs..... | 833 |
| joe..... | 833 |
| jpico..... | 833 |
| jstar..... | 834 |
| kill..... | 834 |
| kwrite..... | 834 |
| less..... | 834 |
| ln..... | 834 |
| locate..... | 834 |
| login..... | 835 |
| logout..... | 835 |
| look..... | 835 |

| | |
|-----------------|-----|
| lpc..... | 835 |
| lpd..... | 835 |
| lpq..... | 835 |
| lpr..... | 836 |
| lprm..... | 836 |
| ls..... | 836 |
| lynx..... | 837 |
| mail..... | 837 |
| make..... | 837 |
| makewhatis..... | 837 |
| man..... | 837 |
| mcopy..... | 838 |
| mdel..... | 838 |
| mdir..... | 838 |
| mesg..... | 838 |
| mformat..... | 838 |
| mgetty..... | 838 |
| minicom..... | 839 |
| mkdir..... | 839 |
| mke2fs..... | 839 |
| mkfs..... | 839 |
| mkswap..... | 839 |
| mlabel..... | 839 |
| more..... | 839 |
| mount..... | 840 |
| mpage..... | 840 |
| mt..... | 840 |
| mv..... | 840 |
| netcfg..... | 840 |
| netstat..... | 841 |
| newgrp..... | 841 |
| passwd..... | 841 |
| pdksh..... | 842 |
| pico..... | 842 |
| pine..... | 842 |
| ping..... | 842 |
| pppd..... | 842 |
| pppstats..... | 842 |
| pr..... | 843 |
| printtool..... | 843 |
| procmail..... | 843 |
| ps..... | 843 |
| pwd..... | 843 |
| quota..... | 844 |
| quotacheck..... | 844 |
| quotaoff..... | 844 |
| quotaon..... | 844 |
| rclock..... | 844 |
| red..... | 844 |
| repquota..... | 845 |
| restore..... | 845 |
| rjoe..... | 845 |
| rm..... | 845 |
| rmdir..... | 845 |
| route..... | 845 |

| | |
|-----------------|-----|
| rxvt | 846 |
| sed | 846 |
| sendfax | 846 |
| set | 846 |
| setfdprm..... | 846 |
| setserial..... | 846 |
| shutdown | 847 |
| slm..... | 847 |
| sort..... | 847 |
| stat | 847 |
| statserial..... | 847 |
| strings | 847 |
| su | 848 |
| swapoff..... | 848 |
| swapon..... | 848 |
| tail..... | 848 |
| talk..... | 848 |
| taper..... | 849 |
| tar..... | 849 |
| tcsd | 849 |
| telnet..... | 849 |
| tin..... | 849 |
| top..... | 849 |
| touch..... | 850 |
| tput..... | 850 |
| tr | 850 |
| tree..... | 850 |
| twm..... | 850 |
| ulimit | 850 |
| umount..... | 851 |
| unalias | 851 |
| uname | 851 |
| unzip..... | 851 |
| updatedb | 851 |
| uptime..... | 851 |
| uugetty..... | 852 |
| vdir | 852 |
| vi..... | 852 |
| view | 852 |
| vim..... | 852 |
| vimx..... | 852 |
| vmstat | 852 |
| w | 852 |
| wall | 853 |
| wc | 853 |
| whatis | 853 |
| whereis | 853 |
| which | 853 |
| who | 853 |
| whoami | 854 |
| xclock | 854 |
| xcutsel | 854 |
| xdm..... | 854 |
| xfig | 854 |
| xhost..... | 855 |

| | |
|--|------------|
| xjed | 855 |
| xload | 855 |
| xloadimage | 855 |
| xlock | 855 |
| xlsfonts | 855 |
| xmessage | 855 |
| xminicom | 856 |
| xmkmf | 856 |
| xmodmap | 856 |
| xscreensaver | 856 |
| xscreensaver-command | 856 |
| xset | 856 |
| xsetroot | 856 |
| xv | 857 |
| xwd | 857 |
| xwininfo | 857 |
| xwud | 857 |
| zip | 857 |
| zsh | 857 |
| Dodatek C Powszechna Licencja Publiczna GNU | 859 |
| Powszechna Licencja Publiczna GNU | 859 |
| Wstęp | 859 |
| Warunki licencji | 860 |
| Jak zastosować warunki licencji do swoich nowych programów | 865 |
| Dodatek D Lista pakietów RPM | 867 |
| Lista pakietów podzielonych na grupy | 896 |
| Skorowidz | 901 |

Rozdział 2.

Instalowanie systemu Red Hat

W tym rozdziale:

- ◆ Przygotowanie do instalacji Linuksa
- ◆ Wybór metody instalacji
- ◆ Instalacja w trybie graficznym czy tekstowym?
- ◆ Partycjonowanie
- ◆ Tworzenie dysków startowych
- ◆ Rozpoczęcie instalacji sieciowej
- ◆ Instalacja z urządzeń PCMCIA
- ◆ Proces instalacji — krok po kroku
- ◆ Kilka rad po zakończeniu instalacji
- ◆ Logowanie się i zamykanie systemu

Jedną z największych różnic pomiędzy Red Hatem a innymi wersjami Linuksa jest niezwykle łatwa instalacja. Sam proces instalacji jest bardzo prosty i zautomatyzowany. Program instalacyjny daje sobie dobrze radę z wieloma problemami.

Przed zapoznaniem się z metodami instalowania systemu operacyjnego, należy rozpoznać urządzenia, które posiadamy. Po sprawdzeniu sprzętu pozostała część rozdziału „poprowadzi Cię” przez proces instalacji. Wskażemy Ci także różnice między czterema podstawowymi metodami instalacji. Ten rozdział w skrócie omawia instalację LILO (Linux Loader), ale szczegóły będzie można znaleźć w rozdziale 3., „LILO i inne menedżery startowe”.



Jeśli nie instalowałeś wcześniej Linuksa, zanim rozpoczniesz instalację przeczytaj ten rozdział co najmniej dwa razy i upewnij się, że wszystko zrozumiałeś.

Przygotowania do instalacji Linuksa

Zanim rozpoczniesz instalację systemu, powinieneś wykonać parę czynności:

- ◆ Upewnij się, czy Twój sprzęt komputerowy jest kompatybilny z Linuksem. Listę obsługiwanych urządzeń możesz odnaleźć pod adresem <http://www.redhat.com/support/hardware>.
- ◆ Znajdź wszystkie instrukcje obsługi urządzeń komputerowych, poczynając od instrukcji monitora, a kończąc na instrukcji karty dźwiękowej. Później, w trakcie ustawiania konfiguracji, bardzo się to wszystko przyda.
- ◆ Sprawdź, czy masz wystarczająco dużo wolnego miejsca na dysku twardym, aby zainstalować Linuksa. Najlepiej by było, gdyby przestrzeń ta nie była podzielona na partycje. Poniżej znajduje się lista wariantów instalacji wraz z przestrzenią dyskową, jakiej wymagają:
 - ◆ GNOME Workstation — 850 MB
 - ◆ KDE Workstation — 850 MB
 - ◆ Server — 1,7 GB
 - ◆ Custom (wybranie wszystkiego) — 2,0 GB

Wraz z rozwojem dystrybucji Red Hat przez ostatnie lata, jego instalowanie i konfigurowanie stawały się coraz prostsze. Chociaż istnieje program, który automatycznie wykrywa konfigurację komputera, konfiguracja sprzętu może zostać odczytana nieprawidłowo lub mogą być trudności w wykryciu niektórych urządzeń. Niestety, podczas instalacji ciągle napotyka się na błędy.

Ważne jest, aby poświęcić kilka minut i wypełnić poniższy arkusz. Pomoże on nie tylko w konfigurowaniu systemu, ale będzie też pomocny, kiedy wystąpią błędy.

Większość poniższych informacji można znaleźć w podręcznikach opisujących poszczególne urządzenia. Inne informacje można zdobyć w trakcie rozmowy z doświadczonym administratorem systemu. Pozycje wyróżnione wytłuszczonym drukiem są, jak to wynika z naszych doświadczeń, obszarami problemowymi. Wszystkie informacje mogą być niezwykle istotne, jeśli instalacja ma się udać.

Liczba dysków twardych: _____

Rozmiar każdego dysku (MB): _____

Główny dysk twardy: _____

Rozmiar pamięci RAM (MB): _____

Rodzaj i liczba napędów CD-ROM _____

IDE: _____

SCSI: _____

Marka i model każdego CD-ROM-u: _____

Marka i model kontrolera SCSI: _____

Rodzaj myszy: _____

Liczba przycisków myszy: _____

Jeśli jest to mysz szeregową, wskaż port COM, do którego jest podłączona: _____

Marka, model i rozmiar pamięci RAM karty graficznej: _____

Marka i model monitora: _____

Dopuszczalna wartość częstotliwości odchylenia poziomego: _____

Dopuszczalna wartość częstotliwości odchylenia pionowego: _____

Adres sieci: _____

IP: _____

Maska sieci: _____

Adres bramki: _____

Adres IP serwera nazw: _____

Nazwa domeny: _____

Nazwa komputera: _____

Marka i model karty sieciowej: _____

Dodatkowy system operacyjny zainstalowany lub planowany do zainstalowania na komputerze: _____

LILO, jeśli będzie używane, będzie zainstalowane tutaj: _____

♦ w rekordzie startowym dysku (konieczne jeśli chcesz, aby LILO był menedżerem startowym systemu): _____

♦ na partycji Linuksa (jeśli chcesz używać innego menedżera startowego tutaj powinieneś zainstalować LILO): _____



Jeśli posiadasz OS/2, musisz utworzyć partycje dyskowe za pomocą oprogramowania OS/2, ponieważ w innym przypadku OS/2 może nie rozpoznać partycji dyskowych. Nie należy tworzyć nowych partycji podczas instalacji, lecz należy użyć linuksowego programu fdisk, by ustawić odpowiednie rodzaje partycji dla partycji linuksowych.

Po udzieleniu odpowiedzi na te pytania, dalsza instalacja jest dość łatwa. Cały proces jest sterowany z poziomu menu, więc nie trzeba pamiętać wszystkich informacji dotyczących konfiguracji, tak jak to jest w innych systemach linuksowych.

Wybór metody instalacji

Istnieje pięć podstawowych metod instalowania Red Hata. Oto krótkie ich omówienie:

- ◆ *CD-ROM* — do zainstalowania systemu wystarczy dyskietka startowa i CD-ROM z Red Hatem lub dysk startowy PCMCIA.
- ◆ *Hard Drive* (dysk twardy) — metoda ta wymaga skopiowania plików instalacyjnych Red Hat Linuksa na dysk twardy. Najpierw należy utworzyć katalog o nazwie *RedHat* w katalogu głównym. Wszystkie pakiety, które będą instalowane, powinny zostać umieszczone w tym katalogu. Trzeba skopiować do niego podstawowe podkatalogi, a instalowane pakiety należy umieścić w podkatalogu o nazwie *RPMS* (Red Hat Package Manager). Można użyć do tego celu miejsca dostępnego na istniejącej partycji DOS lub na partycji Linuksa, która nie będzie potrzebna dla procedury instalacyjnej (np. partycji, na której będą przechowywane dane w zainstalowanym systemie).

W przypadku korzystania z systemu plików DOS nie ma możliwości używania długich nazw plików Linuksa, z których korzystają pakiety RPM (menedżer pakietów Red Hata). Proces instalacji nie zależy od systemu plików, ale dobrze jest zwracać na nie uwagę.
- ◆ *NFS Image* (obraz NFS — Network File System) — możesz zainstalować Linuksa z serwera NFS, który będzie eksportował pliki instalacyjne. Wymaga to sieci lub dysku startowego PCMCIA. Powinieneś mieć także skonfigurowany serwer nazw lub adres IP serwera NFS i ścieżkę do eksportowanego CD-ROM-u. Metoda ta jest zalecana jedynie wtedy, gdy serwer NFS znajduje się w sieci lokalnej. Instalacja z serwera NFS, podobnie jak przez FTP lub HTTP, zajmuje dużo czasu. Istnieje także możliwość przekroczenia limitu czasu połączenia.
- ◆ *FTP i HTTP* — metoda porównywalna z instalacją z obrazu NFS. Tutaj także jest niezbędna sieć lub dysk startowy PCMCIA. Aby przeprowadzić ten rodzaj instalacji, potrzebne są dyskietka startowa i dodatkowa. Należy też posiadać prawidłowo skonfigurowany serwer nazw lub adres IP serwera FTP lub HTTP, z którego będziesz korzystał. Potrzebna będzie też główna ścieżka katalogu Red Hata na serwerze FTP.
- ◆ *SMB Image* (obraz SMB) — metoda ta jest także porównywalna z instalacją za pomocą NFS lub FTP. Należy ją wybrać, jeśli instalacja ma zostać wykonana przez sieć z dysku współużytkowanego przez system Windows (lub system Linux z zainstalowaną Sambą SMB). Jest to metoda podobna do metody instalowania z dysku twardego, z tą różnicą, że dysk jest udostępniany przez inny system.

Wszystkie pozostałe procedury instalacyjne przedstawione w tym rozdziale dotyczą instalacji z CD-ROM-u. Jak wynika z opisu pozostałych metod, nie różnią się one znacznie między sobą. Sama instalacja jest podobna — różne jest tylko umiejscowienie wersji instalacyjnej oprogramowania. Gdy instalujemy Linuksa ze współużytkowanego napędu z serwera Windows NT/2000 lub systemu Windows 95/98/Me, należy podać nazwę serwera, nazwę współużytkowanego napędu, nazwę konta oraz hasło dostępu do napędu.

Instalacja w trybie graficznym czy tekstowym?

Red Hat pozostawia Ci wybór pomiędzy dwoma rodzajami instalacji: w trybie graficznym lub trybie tekstowym. Jeśli instalowałeś już wcześniej Linuksa, możesz wybrać dowolną z nich. Jeśli jednak przeprowadzasz instalację po raz pierwszy, instalacja w trybie graficznym jest lepszym rozwiązaniem, ponieważ na każdym etapie instalacji w bocznym okienku jest dostępny przewodnik. Instalacja tekstowa umożliwi Ci sprawowanie większej kontroli nad całym procesem, jednak wymaga to nieco doświadczenia w instalowaniu Linuksa. W trybie graficznym możliwości wyboru poszczególnych elementów będą takie same, lecz mogą się pojawiać w innej kolejności. Będziesz mógł skorzystać z myszy i bardziej przyjaznego interfejsu. Tryb graficzny daje jedynie możliwość klikania w obszarze poszczególnych opcji, zamiast przeskakiwania między nimi za pomocą klawisza *Tab* i potwierdzania za pomocą klawisza *Enter*. Naciśnięcie klawisza *Enter* w nieodpowiednim momencie może spowodować poważne problemy, więc trzeba na to uważać.

W trybie tekstowym nawigacja pomiędzy opcjami instalacyjnymi odbywa się za pomocą wciskania odpowiednich klawiszy. Aby przesunąć kursor, użyj klawiszy strzałek. Klawiszami *Tab* i *Alt+Tab* poruszasz się w dół i w górę pomiędzy poszczególnymi opcjami wyboru. Wyszczególnienie dostępnych klawiszy znajduje się na dole większości ekranów w trakcie instalacji.

Aby „wcisnąć” dany przycisk, skieruj na niego kursor (na przykład za pomocą klawisza *Tab*) i naciśnij klawisz spacji (lub *Enter*). Aby wybrać dany element z listy, przesuń kursor na dany element i wciśnij klawisz *Enter*. Aby zaznaczyć wybór elementu w okienku, przesuń kursor na okienko i naciśnij klawisz spacji. Aby usunąć zaznaczenie okienka, naciśnij ponownie klawisz spacji.

Partycjonowanie

Linuks traktuje twarde dyski odmiennie niż systemy DOS/Windows. Zamiast nazywać pierwszą partycję *C:*, drugą *D:*, itd., używa kombinacji znaków, która będzie wskazywała na magistralę i numer stacji dysków. Działa to w następujący sposób:

- ♦ *hda* — pierwszy kontroler IDE, Master
- ♦ *hdb* — pierwszy kontroler IDE, Slave
- ♦ *hdc* — drugi kontroler IDE, Master
- ♦ *hdd* — drugi kontroler IDE, Slave
- ♦ *sda* — pierwszy dysk SCSI

Są to jedynie nazwy dysków, tak jak je „widzi” Linuks. W praktyce Linuks rozpoznaje Twoje partycje w następujący sposób:

- ♦ *hda1* — partycja podstawowa pierwszego dysku twardego,
- ♦ *hda5* — partycja rozszerzona pierwszego dysku twardego; Partycja rozszerzona będzie zawsze nosić numer 5,
- ♦ *hda6* — pierwsza partycja logiczna zawarta w partycji rozszerzonej pierwszego dysku twardego.
- ♦ Taki sam jest podział partycji dla dysków SCSI. Twój CD-ROM będzie przeważnie oznaczony jako *hdc*, ponieważ płyta CD nie jest podzielona na żadne partycje.

Do konfigurowania partycji linuksowych służą dwa narzędzia dostarczone z dystrybucją Red Hat. Jest to stary, niezastąpiony *fdisk* i graficzny program narzędziowy Disk Druid. Obydwa programy poprawnie dzielą dysk twardy na partycje, lecz Disk Druid jest łatwiejszy w obsłudze. Jest jeszcze jedno narzędzie, które służy do zmiany rozmiarów i przenoszenia partycji. Nazywa się *fips.exe*. Znajduje się na płycie CD-ROM, w katalogu *dosutils*. Jest to program DOS-owy, służący do zwalniania miejsca dla Linuksa przy instalowaniu dwóch systemów jednocześnie. Podczas używania tego programu należy zachować szczególną ostrożność.

Automatyczne dzielenie na partycje

Jeśli wybierzesz instalację Workstation lub Server, masz możliwość wybrania opcji Automatic Partitioning — automatycznego dzielenia na partycje. Wybranie tej opcji spowoduje usunięcie wszystkich istniejących partycji linuksowych ze wszystkich twardech dysków w komputerze i zainstalowanie LILO w rekordzie początku dysku, Master Boot Record. Nie wybieraj tej opcji, jeśli posiadasz jakieś dane, które chciałbyś zachować lub chciałbyś skonfigurować indywidualnie poszczególne partycje.

Partycjonowanie za pomocą programu *fdisk*

Oto kilka wskazówek dla wszystkich tradycjonalistów, chcących skorzystać z programu *fdisk*. Przypominamy, że Disk Druid jest zalecanym (i bezpieczniejszym) sposobem dzielenia dysków na partycje¹. Jeśli jednak chciałbyś w trakcie instalacji użyć programu *fdisk*, rozpocznij instalację w trybie Expert.



To najbardziej ryzykowny krok całej procedury. Jeśli popełnisz błąd, możesz zniszczyć wszystkie dane na dysku, o ile takie posiadasz. Przed przejściem do podziału dysku na partycje gorąco polecam utworzenie kopii zapasowej systemu.

Tabela 2.1 zawiera niektóre polecenia programu *fdisk*.

¹ Nie zawsze jednak spełniającym oczekiwania użytkownika. Prawdą jest, że *fdisk* powinien być używany z ostrożnością — *przyp. red.*

Tabela 2.1. Najważniejsze opcje programu fdisk

| Klawisz | Funkcja |
|---------|--|
| m | Wyświetla wszystkie dostępne polecenia. |
| p | Wyświetla informacje o tabeli partycji. |
| n | Dodaje nową partycję. |
| t | Określa lub zmienia rodzaj partycji. |
| l | Wyświetla spis różnych rodzajów partycji i ich numerów identyfikacyjnych. |
| w | Zapisuje podane informacje i wychodzi z programu. |
| q | Wyjście bez zapisywania jakichkolwiek zmian (przydatne, kiedy popełnisz błąd). |

Należy użyć opcji `p`, by zobaczyć informacje o istniejącej partycji, lecz wcześniej trzeba dodać główną partycję. By utworzyć nową partycję, trzeba wybrać opcję `n`, a następnie `e` lub `p` dla partycji rozszerzonej lub podstawowej. Najprawdopodobniej będzie potrzebna partycja podstawowa. Pojawi się pytanie, jaki numer partycji powinien zostać do niej przypisany, od którego cylindra partycja powinna się zaczynać (pojawi się przedział; należy wybrać najniższą wartość) oraz jaki powinien być rozmiar partycji. Na przykład, dla partycji o pojemności 500 MB należy wpisać jako rozmiar `+500M`.

Użycie programu Disk Druid do partycjonowania

Disk Druid jest narzędziem dostarczonym po raz pierwszy z wersją 5.0 Red Hata. Posiada interfejs graficzny umożliwiający skonfigurowanie partycji.

Program Disk Druid został podzielony na trzy sekcje. Każda z nich będzie szczegółowo omówiona.

Sekcja Partitions

Każda linia w sekcji *Partitions* (sekcji partycji) reprezentuje partycję dysku. Pasek przewijania oznacza dodatkowe pozycje, które nie mieszczą się na ekranie. Można je zobaczyć za pomocą strzałek kursora góra i dół. Każdy wiersz (dotyczący partycji) składa się z pięciu pól.

Rysunek 2.1.
Partycjonowanie
programem
Disk Druid
podczas instalacji
Red Hat Linuks

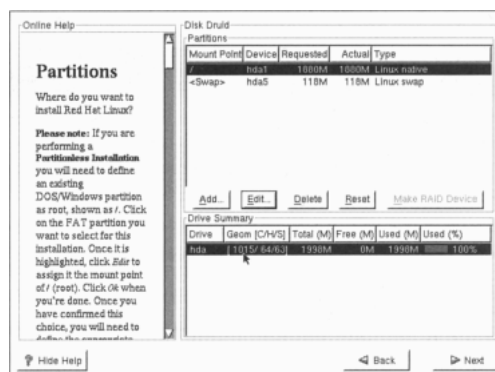


Tabela 2.2. Informacje o istniejących partycjach

| Pole | Opis |
|-----------------------------------|---|
| Mount Point (Punkt montowania) | Wskazuje, gdzie po uruchomieniu systemu Red Hat będą logicznie podłączone partycje (przed opuszczeniem programu Disk Druid przynajmniej dla jednej partycji punktem montowania musi być /). Obszar wymiany nie posiada punktu montowania. |
| Device (Urządzenie) | Nazwa urządzenia partycji. |
| Requested (Wymagane) | Minimalny rozmiar wymagany przy określaniu partycji. |
| Actual (Rzeczywiste) | Ilość miejsca przypisana danej partycji. |
| Type (Rodzaj) | Rodzaj partycji. |

Sekcja Drive Summary

Sekcja *Drive Summary* (Informacje o dyskach twardech) pokazuje dyski twarde znajdujące się w systemie. Tak samo jak w sekcji istniejących partycji dyskowych, i tu znajduje się pasek przewijania — w przypadku, gdyby do komputera było podłączonych kilka napędów. Każdy wiersz zawiera sześć pól, które zostały przedstawione w tabeli 2.3.

Tabela 2.3. Informacje o dyskach twardech

| Pole | Opis |
|---------------------------------|--|
| Drive (Napęd) | Pokazuje nazwę urządzenia dla dysku twardego. |
| Geom [C/G/S] (Parametry) | Pokazuje parametry dysku. Składają się na nie trzy wartości przedstawiające liczbę cylindrów, głowic i sektorów, podane przez napęd. |
| Total (M) (Całkowita pojemność) | Podaje całkowitą pojemność dysku twardego. |
| Free (M) (Wolne miejsce) | Podaje ilość wolnego miejsca na dysku. |
| Used (M) (Używane miejsce) | Podaje ilość miejsca przypisaną partycji. |
| Used (%) (Używane miejsce) | Pasek graficznie przedstawiający używane miejsce na dysku. |

Sekcja Przyciski programu Disk Druid

Trzecia sekcja programu Disk Druid zawiera przyciski — pięć przycisków w środku ekranu. Jeśli przeprowadzasz instalację w trybie tekstowym, możesz także użyć klawiszy funkcyjnych przypisanych poszczególnym przyciskom. Funkcje przycisków (i klawiszy funkcyjnych używanych w instalacji w trybie tekstowym) są przedstawione w tabeli 2.4.

Dodawanie partycji

Aby dodać nową partycję, należy kliknąć przycisk *Add* (w trybie tekstowym wybrać przycisk *Add* i nacisnąć *Enter*). Otworzy się wtedy okno dialogowe zawierające pola opisane w tabeli 2.5.

Tabela 2.4. Przyciski programu Disk Druid

| Przycisk | Opis |
|--|---|
| Add (Dodaj) <i>F1</i> | Dodaje nową partycję. Po wybraniu pojawia się okno dialogowe, w którym należy wypełnić odpowiednie pola. |
| Edit (Edycja) <i>F3</i> | Modyfikuje parametry partycji aktualnie podświetlonej w sekcji istniejących partycji dyskowych. Wybranie tego przycisku powoduje otwarcie okna dialogowego, w którego polach można zmieniać wartości. |
| Delete (Usuń) <i>F4</i> | Usuwa partycję aktualnie podświetloną. Wybranie tego przycisku powoduje wyświetlenie okna z prośbą o potwierdzenie. |
| OK <i>F12</i> | Po wybraniu tej opcji można potwierdzić chęć zapisania dokonanych zmian. Informacja ta zostaje również przekazana programowi instalacyjnemu. Jest ona niezbędna do stworzenia systemu plików. |
| Make RAID Device (Utwórz urządzenie RAID) | Przycisk ten jest aktywny jedynie wtedy, gdy utworzyłeś partycje RAID (lub wpisałeś <i>fd</i> w programie <i>fdisk</i>); utwórz nową partycję za pomocą przycisku <i>Add</i> , a następnie wybierz rodzaj urządzenia RAID i dostępne napędy (użyte w macierzy RAID). |
| Back (Powrót) | Jest to przycisk awaryjny. Po jego wybraniu Disk Druid kończy pracę nie dokonując żadnych zmian. Program instalacyjny powraca do poprzedniego ekranu, gdzie można dokonać wyboru między programami <i>fdisk</i> i Disk Druid. |
| Klawisze funkcyjne | Disk Druid posiada również sześć wygodnych w użyciu klawiszy funkcyjnych. Cztery z nich są przypisane bezpośrednio do opisanych powyżej przycisków (<i>Add</i> , <i>Edit</i> , <i>Delete</i> i <i>OK</i>). Dwa z nich posiadają inne funkcje: <i>F2</i> — Dodaj NFS Naciśnięcie klawisza powoduje otwarcie okna dialogowego, w którym można zdefiniować system plików NFS tylko do odczytu. <i>F5</i> — Reset <i>F5</i> przywraca partycjom stan, jaki miały przed rozpoczęciem wprowadzania zmian w tej sekcji. |

Tabela 2.5. Informacje dotyczące montowania

| Pole | Opis |
|---|--|
| Mount Point (Punkt montowania) | Należy podświetlić pole i wpisać punkt montowania partycji. |
| Size (Rozmiar) | Należy wpisać rozmiar partycji (w megabajtach). Domyślna wartość 1 może zostać usunięta klawiszem Backspace, by można było podać nową wartość. |
| Growable? | Pole wyboru określa, czy rozmiar partycji wpisany w poprzednim polu ma być uznawany za dokładny, czy za minimalny. Naciśnięciem spacji można zaznaczyć tę opcję lub usunąć zaznaczenie. Jeśli opcja będzie zaznaczona, to rozmiar partycji zostanie zwiększony tak, by zajmowała całą dostępną przestrzeń dyskową. |
| Type (Rodzaj) | Pole zawiera spis rodzajów partycji. Należy wybrać właściwy rodzaj za pomocą klawiszy kursora góra i dół. |
| Allowable Drives (Dostępne dyski twarde) | Pole zawiera spis dysków twardych zainstalowanych w systemie. Obok każdego z nich znajduje się pole wyboru. Jeśli jest ono zaznaczone, to dana partycja może zostać utworzona na tym dysku. |
| OK | Po zakończeniu wprowadzania ustawień dla danej partycji należy nacisnąć przycisk <i>OK</i> . |
| Cancel (Anuluj) | Po wybraniu tego przycisku zdefiniowana partycja nie zostanie utworzona. |



Należy zdefiniować przynajmniej dwa systemy plików — jeden dla samego Linuksa, a drugi dla pliku wymiany. Zaleca się jednak utworzenie sześciu systemów plików. Jeden to plik wymiany, pozostałe to `/`, `/usr`, `/var`, `/home` oraz `/usr/local`.

Obszar wymiany

Obszar wymiany jest obszarem dysku twardego przeznaczonym na utworzenie pamięci wirtualnej, która będzie uzupełnieniem rzeczywistej pamięci komputera (RAM). Obszar wymiany pozwala systemowi operacyjnemu na wykorzystanie większej ilości pamięci niż faktycznie zainstalowana w komputerze. Dawno nie używane pliki mogą zostać przeniesione z pamięci RAM na dysk twardy, a kiedy później będą potrzebne, mogą zostać z powrotem załadowane do pamięci.

Podczas tworzenia partycji wymiany należy przez chwilę zastanowić się nad jej rozmiarem. Obszar wymiany służy do przenoszenia nieużywanych danych z pamięci RAM na dysk, by zwolnić pamięć dla innych danych. Obszar wymiany wraz z pamięcią RAM powinien mieć przynajmniej 16 MB. W przypadku planowanego zainstalowania X Windows, ta wartość powinna wynosić przynajmniej 32 MB. System X Windows jest prawdziwym pożeraczem pamięci i najczęściej wykorzystuje połowę pamięci RAM, warto więc zainstalować duży obszar pamięci.

Ilość potrzebnej pamięci można określić poprzez sprawdzenie rozmiaru wszystkich programów, które będą działały w tym samym momencie. Do tej wartości należy dodać 24 MB na potrzeby systemu. Jeśli otrzymana suma jest mniejsza niż 64 MB, należy użyć 64 MB obszaru wymiany. W innym przypadku, należy przyjąć otrzymaną wartość. Obecnie, kiedy większość komputerów jest wyposażona w 64 – 128 MB RAM, obszar wymiany powinien zajmować 80 – 100 MB.

Pewien obszar wymiany powinien być zawsze skonfigurowany, bez względu na ilość posiadanej pamięci RAM. Nawet mały obszar wymiany w systemie z dużą ilością pamięci RAM zapewni efektywność pracy. Na przykład, w moim systemie mam 256 MB pamięci, co stanowi wartość większą niż wystarczająca dla wszystkich programów. Mam też 127 MB obszaru wymiany dla programów, które są uruchomione, ale których w danym momencie nie używam².

Aby utworzyć partycję dla obszaru wymiany, należy postępować tak, jak przy tworzeniu normalnej partycji. Z tą jednak różnicą, że zaznaczamy typ partycji jako Linux Swap i nie podajemy punktu montowania.

Formatowanie partycji

Po sformatowaniu obszaru wymiany, program instalacyjny zadaje pytanie, które partycje powinny zostać sformatowane. Zdecydowanie sugeruję sformatowanie wszystkich partycji systemowych (`/`, `/usr` i `/var` — jeśli istnieją). Nie trzeba formatować `/home` ani

² Powszechna jest opinia, że rozmiar partycji swap powinien być dwukrotnie większy od rozmiaru posiadanej pamięci RAM. Jednak wzór ten nie zawsze się sprawdza. Należy mieć na uwadze, ile aplikacji będziemy uruchamiać i ile pamięci potrzebują — *przyp. red.*

`/usr/local`, jeśli były one skonfigurowane podczas poprzedniej instalacji. Warto też sprawdzić je pod kątem uszkodzonych sektorów.

Z reguły pojawia się pytanie, jak duże powinny być partycje. W tabeli 2.6 zostały podane proponowane rozmiary partycji dla typowej instalacji. Oczywiście, można mieć jedną dużą partycję `/`, jeśli nie zamierza się tworzyć osobnych partycji dla każdego katalogu systemowego.

Tabela 2.6. Sugerowane rozmiary partycji

| Rodzaj partycji | Rozmiar minimalny | Rozmiar sugerowany |
|-------------------|-------------------|----------------------------------|
| <code>/</code> | 80 MB | 100 – 200 MB |
| <code>/usr</code> | 850 MB | 850 + aplikacje i inne dokumenty |
| <code>/var</code> | 22 MB | 50 MB |
| Obszar wymiany | 0 MB | do 2,047 MB |

Mimo iż podano tutaj wartości minimalne i sugerowane, w poszczególnych przypadkach może zaistnieć konieczność ustalenia wartości poniżej lub powyżej tych poziomów. Na przykład 850 MB dla `/usr` zakłada, że znajduje się tam dokumentacja tekstowa i sieciowa w przynajmniej jednym języku. Oprócz tego nie ma żadnych wskazań dla katalogu `/home`. W zależności od potrzeb systemu i użytkowników, można przeznaczyć dla nich partycję `/` lub umieścić na osobnej partycji. Zaleca się drugie rozwiązanie, ponieważ dzięki temu podczas uaktualniania systemu własne dane nie zostaną utracone.

Tworzenie dyskietki startowej³

Przed utworzeniem dyskietki startowej, należy nadać jej etykietę. Aby utworzyć dyskietki pod MS-DOS-em, należy użyć poniższych poleceń. Przyjęto, że płyta CD-ROM znajduje się w napędzie `D`:

³ Adam Byrtek w polskim tłumaczeniu dokumentu „The Linux Bootdisk HOWTO” (Autor: Tom Fawcett) definiuje cztery typy dyskietek: startową, główną, startową-główną i narzędziową. Dyskietka startowa zawiera jądro systemu. Dzięki niej staje się możliwe wystartowanie jądra, które następnie może załadować główny system plików z innego dysku. Stosuje się ją najczęściej, aby przetestować nowe jądro. Dyskietka główna z systemem plików zawierającym niezbędne komponenty wymagane do uruchomienia systemu nie musi zawierać jądra, czy programu ładującego. Zazwyczaj dyskietka główna jest automatycznie kopiowana do ramdysku (przez co jest zwalniane miejsce w napędzie na dyskietkę narzędziową; ramdysk — to obszar pamięci RAM wykorzystywany do symulacji dysku. Domyślny rozmiar to 4 096 kB, dlatego nie powinno się tworzyć ramdysku dla komputerów posiadających mniej niż 8 MB pamięci RAM). Znacznie przyspiesza to dostęp do danych. Dyskietka startowa-główna zawiera wszystko, co jest potrzebne do wystartowania i uruchomienia Linuksa bez dysku twardego. Dyskietka narzędziowa zawiera system plików, nie jest on jednak montowany jako główny system plików. Jest to dodatkowa dyskietka z danymi. W rzeczywistości dyskietka startowa dystrybucji Red Hat jest o wiele bardziej skomplikowana niż wynikałoby to z powyższego opisu. Dyskietka ta musi współpracować z różnym sprzętem, musi „komunikować się” z użytkownikiem oraz ładować odpowiednie sterowniki urządzeń. Profesjonalne dyskietki bazują na założeniach opisanych w HOWTO, korzystają jednak z licznych trików, by sprostać stawianym im zadaniom — *przyp. red.*

```
d:
cd \images
\dosutils\rawrite.exe
```

Program *rawrite* zapyta o nazwę pliku obrazu dyskietki. Należy podać *boot.img*, a następnie włożyć dyskietkę do stacji A. Program zapyta o napęd, na który ma zapisać obraz. Proszę wpisać *a:* i nacisnąć klawisz *Enter*. Dyskietkę można opisać jako *Red Hat 7.1 dysk startowy*. Konieczne jest także utworzenie dyskietki ze sterownikami. Opisz ją jako *Red Hat 7.1 sterowniki*, następnie włóż ją do stacji. Uruchom ponownie program *rawrite* i wpisz *drivers.img*. Teraz jesteś już przygotowany do instalacji systemu za pomocą dyskietki startowej.

Do utworzenia dyskietki pod Linuxem można użyć narzędzia *dd*. Należy podłączyć logicznie CD-ROM Red Hata, włożyć dyskietkę do napędu (nie podłączać jej logicznie), zmienić katalog (*cd*) na zawierający obrazy dyskietek na CD-ROM-ie oraz użyć poniższego polecenia do utworzenia dyskietki startowej:

```
dd if=boot.img of=/dev/fd0 bs=1440k
```

Program *dd* skopiuje obraz *boot.img*. Parametr *if* oznacza plik wejściowy, w tym przypadku jest to *boot.img*. Parametr *of* oznacza plik wyjściowy, w tym przypadku jest to pierwsza stacja dyskietek. Ostatni parametr *bs* wskazuje rozmiar dyskietki, który w tym przypadku wynosi 1 440 kB.

Instalowanie systemu bez użycia dyskietki startowej

Jeśli na komputerze znajduje się MS-DOS, można zainstalować Red Hata bez dyskietki startowej. Program instalacyjny Red Hata może zostać uruchomiony ciągiem poleceń:

```
d:
cd \dosutils
autoboot.bat
```

Jeśli Twój komputer może załadować system z płyty CD-ROM, możesz także włożyć płytę z Red Hat Linuxem do napędu CD-ROM i uruchomić ponownie komputer.

Instalacja sieciowa

Jeśli przeprowadzasz instalację za pomocą FTP, HTTP lub NFS, musisz utworzyć własną sieciową dyskietkę startową. Obraz sieciowej dyskietki startowej znajduje się na dołączonej płycie CD-ROM, w katalogu *images*, pod nazwą *bootnet.img*. Można go znaleźć także na serwerze, który będzie eksportował katalogi instalacyjne.

Zanim rozpoczniesz instalację przez sieć, musisz zebrać następujące informacje:

- ◆ Program instalacyjny będzie próbował automatycznie wykryć i zidentyfikować kartę sieciową. Jeśli nie jest w stanie zidentyfikować Twojej karty sieciowej, musisz wybrać sterownik odpowiedni dla danej karty sieciowej i podać wszystkie niezbędne informacje, aby sterownik mógł odnaleźć i rozpoznać kartę sieciową.
- ◆ Adres IP twojego komputera.
- ◆ Maskę sieci (najczęściej 255.255.255.0).
- ◆ Adres IP bramki i serwera nazw.

Każdy z rodzajów instalacji sieciowej rozpoczyna się w ten sam sposób: poprzez uruchomienie z dyskietki startowej *bootnet.img*. Po uruchomieniu systemu z dyskietki pojawi się ekran powitalny Red Hata z zapytaniem `boot :`. Aby rozpocząć instalację, naciśnij klawisz *Enter*. Instalacja będzie w dużej mierze przebiegała według schematu opisanego dalej w tym rozdziale, lecz instalacja sieciowa jest dłuższa i związana z ryzykiem zerwania połączenia. Zostaniesz teraz poproszony o wybranie języka używanego podczas instalacji. Po dokonaniu wyboru naciśnij klawisz *OK*. Teraz zostaniesz poproszony o wybranie rodzaju używanej klawiatury. Po dokonaniu wyboru naciśnij raz jeszcze klawisz *OK*. Teraz pojawi się ekran i będziesz musiał wybrać rodzaj instalacji. Po dokonaniu wyboru przejdź do odpowiedniego podrozdziału w książce, zgodnie z dokonanym przez Ciebie wyborem.

Rozpoczęcie instalacji NFS

Pierwszy ekran, który pojawi się po wybraniu każdego z rodzajów instalacji, jest ekranem wyboru ustawień TCP/IP. Zostaniesz poproszony o podanie adresu IP, maski sieciowej, adresu IP domyślnej bramki i podstawowego serwera nazw komputera, na którym instalujesz system. Jeśli w sieci dostępny jest serwer BOOTP lub DHCP, możesz także zaznaczyć okienko powyżej formularza, aby system spróbował samodzielnie odnaleźć odpowiednie adresy. Po wprowadzeniu powyższych informacji, naciśnij przycisk *OK* i przejdź do następnego etapu. Zostaniesz teraz zapytany o nazwę serwera NFS i ścieżkę dostępu do katalogu, w którym znajdują się pliki instalacyjne Red Hat Linuksa. Od tego momentu instalacja będzie już przebiegała standardowo, według schematu opisanego w dalszej części tego rozdziału, w podrozdziale „Instalacja krok po kroku”.

Rozpoczęcie instalacji FTP

Rozpoczęcie instalacji FTP odbywa się niemal tak samo, jak instalacji NFS. Musisz wprowadzić te same informacje o swojej sieci i karcie sieciowej. Dodatkowo musisz wprowadzić adres IP serwera FTP z plikami instalacyjnymi Red Hat Linuksa oraz lokalizację tychże plików na serwerze. Na przykład, jeśli na serwerze FTP znajduje się katalog o nazwie `/pub/mirrors/redhat/i386/RedHat`, wpisz `/pub/mirrors/redhat/i386/`. Jeśli nie używasz anonimowego FTP lub musisz użyć serwera proxy FTP (na przykład jeśli jesteś zabezpieczony zaporą sieciową *firewall*), zaznacz pole wyboru, a w następnym oknie dialogowym wpisz informacje o koncie FTP lub serwerze proxy.

Rozpoczęcie instalacji HTTP

Wykonaj te same kroki, co przy instalacji NFS, tylko jako metodę instalacyjną wybierz HTTP. Wprowadź adres IP witryny zawierającej pliki instalacyjne i ich lokalizację. Na przykład, jeśli na serwerze HTTP znajduje się katalog o nazwie `/pub/mirrors/redhat/i386/RedHat`, wpisz `/pub/mirrors/redhat/i386/`. Jeśli nie używasz anonimowego HTTP lub musisz użyć serwera proxy HTTP (na przykład jeśli jesteś zabezpieczony zaporą sieciową), zaznacz pole wyboru, a w następnym oknie dialogowym informacje o koncie HTTP lub serwerze proxy.



Metody instalacji przez NFS, FTP i HTTP są znacznie mniej wygodnymi metodami w porównaniu z instalacją z płyty CD-ROM. Czasem jednak są one niezbędne, zwłaszcza jeśli chcesz zainstalować Linuksa na komputerze, który nie jest wyposażony w napęd CD-ROM. Co prawda instalowanie z sieci lokalnej przebiega tak szybko jak instalowanie z płyty CD-ROM, lecz instalacja z Internetu może być znacznie wolniejsza.

Instalacja z urządzeń PCMCIA

Większość laptopów ma wprowadzoną obsługę PCMCIA. Komputery, które obsługują urządzenia PCMCIA zawierają kontroler mający jedno lub więcej gniazd, do których można zainstalować urządzenia PCMCIA. Tymi urządzeniami mogą być modemy, karty sieciowe, karty SCSI itd.

Gdy instalujesz wersję Red Hat Linuksa kompatybilną z Intellem, zwróć uwagę, czy podczas instalacji będzie używane urządzenie PCMCIA. Na przykład jeśli instalujesz Red Hat Linuksa z płyt CD-ROM, a twój napęd CD-ROM jest podłączony do karty PCMCIA, program instalacyjny będzie wymagał obsługi PCMCIA. Podobnie, jeśli wybierzesz jedną z instalacji sieciowych i karta sieciowa jest podłączona przez PCMCIA, także konieczna będzie obsługa PCMCIA.



Jeśli instalujesz Red Hat Linuksa na laptopie z wbudowanym napędem CD-ROM, nie jest konieczne wprowadzenie obsługi kart PCMCIA na czas instalacji.

Obsługa PCMCIA jest uzależniona od dwóch rzeczy:

- ♦ Rodzaju kontrolera PCMCIA zainstalowanego w Twoim komputerze.
- ♦ Rodzaju urządzenia PCMCIA, które zostanie użyte podczas instalacji.

Chociaż większość kontrolerów i urządzeń PCMCIA jest obsługiwana w Linuksie, istnieje od tego kilka wyjątków. Lista urządzeń współpracujących z Red Hat Linuksem znajduje się pod adresem <http://www.redhat.com/hardware>.

Jeśli podczas instalacji wymagana jest obsługa urządzeń PCMCIA, konieczna będzie dyskietka dodatkowa PCMCIA.

Dodatkowa dyskietka startowa PCMCIA jest niezbędna w następujących przypadkach:

- ♦ Instalacja z napędu CD-ROM podłączonego przez PCMCIA.
- ♦ Instalacja za pomocą karty sieciowej PCMCIA.

- ♦ Obrazem dyskietki dodatkowej PCMCIA jest plik *pcmcia.img*, który znajduje się w katalogu *images* na pierwszej płycie CD-ROM z Red Hat Linuksem.

Dyskietkę startową PCMCIA możesz utworzyć w taki sam sposób, jak dyskietkę startową, co zostało wcześniej opisane w podrozdziale „Tworzenie dyskietki startowej”.

Proces instalacji krok po kroku

Instalacja

Najlepszym sposobem rozpoczęcia instalacji jest sprawdzenie w czy w BIOS-ie jest wprowadzona opcja startu systemu z płyty CD-ROM. Większość komputerów wyprodukowana po roku 1997 posiada tę opcję. Po włączeniu komputera zobaczysz ekran z informacją, że po wciśnięciu klawiszy *F1* lub *Delete* możliwe jest wejście do ustawień konfiguracyjnych BIOS-u. W ustawieniach tych konieczna jest zmiana sekwencji startowej tak, aby komputer mógł uruchomić system z płyty CD-ROM. Zapisz te ustawienia i uruchom komputer na nowo. Teraz komputer uruchomi system z płyty CD-ROM. Po zakończeniu instalacji wprowadź ponownie poprzednie ustawienia w BIOS-ie. Jeśli nie jest możliwe uruchomienie systemu z płyty CD-ROM, konieczne będzie jego uruchomienie z przygotowanej wcześniej dyskietki startowej.



Jeśli zmieniasz ustawienia BIOS-u dotyczące twardego dysku, może to mieć niekorzystny wpływ na działanie systemu.

Program instalacyjny Red Hat Linuksa można uruchomić poprzez włożenie pierwszej płyty CD-ROM do napędu i ponowne uruchomienie komputera. Po ponownym uruchomieniu komputera zostaniesz powitany przez ekran *Welcome to Red Hat Linux 7.1!* Pamiętaj, że przy zalecanym, graficznym trybie instalacji, po komunikacie *boot:* konieczne jest naciśnięcie klawisza *Enter*. Zostaniesz także powitany przez ekran, na którym będzie znajdować się mnóstwo opcji do wyboru; zostaną zwięźle omówione zanim przejdziemy do punktu „Program instalacyjny”.

W momencie uruchamiania jądra Linuksa, można mu przekazać wiele parametrów⁴. W niektórych konfiguracjach sprzętowych występuje czasem problem z automatycznym wykrywaniem urządzeń. Jeśli taki problem pojawia się podczas instalacji, należy ją ponowić w trybie eksperta.

Instalacja w trybie tekstowym

Możesz także rozpocząć instalację w trybie tekstowym poprzez wpisanie *text* po komunikacie *boot*. Instalacja w trybie tekstowym przebiega podobnie jak instalacja w trybie graficznym. Aby poruszać się między poszczególnymi opcjami, będziesz musiał

⁴ Istnieje dokument HOWTO doskonale wyjaśniający, jakie parametry można przekazać do jądra podczas startu systemu. Znajdziesz go m.in. pod adresem <http://www.linuxdoc.org/docs.html#howto> — *przyp. red.*

używać klawiszy strzałek, klawiszy *Tab*, spacji i *Enter*. Jeśli jednak wciśniesz nieodpowiednie klawisze, może to wywołać nieoczekiwany rezultat. Dlatego zalecane jest, abyś wybrał instalację w trybie graficznym poprzez naciśnięcie klawisza *Enter* po ujrzeniu komunikatu `boot:`.

Instalacja w trybie eksperta

Domyślna metoda instalowania Red Hata używa autowykrywania urządzeń znajdujących się w systemie. Większość systemów jest prawidłowo rozpoznana, czasem jednak występują problemy. Można je rozwiązać za pomocą trybu eksperta. Instalowanie Red Hat Linuksa w trybie eksperta zalecane jest jedynie wtedy, gdy znasz całkowicie ustawienia swojego systemu i masz już trochę doświadczenia w używaniu Linuksa.

Aby uruchomić instalację w trybie eksperta, należy w momencie pojawienia się znaku zachęty `boot:` wpisać `expert` i nacisnąć *Enter*.

Tryb eksperta umożliwia całkowitą kontrolę nad procesem instalacji. Można w nim też podawać opcjonalne parametry modułów.



Niniejszy rozdział nie zawiera omówienia trybu `expert`.

Instalacja w trybie ratunkowym

Program instalacyjny Red Hata przeszedł wiele zmian, które umożliwiają utworzenie odpowiedniej dyskietki startowej specyficznej dla każdego systemu. Nowa dyskietka startowa jest tworzona dla bieżącej konfiguracji systemowej (często mówimy, że jest ona zindywidualizowana). Umożliwia ona uruchomienie systemu nawet wtedy, gdy menedżer LILO został nadpisany przez inny system operacyjny.

Dyskietkę startową można również utworzyć po zakończeniu procesu instalacji. Aby to zrobić, należy zapoznać się ze stroną elektronicznego podręcznika *man* dotyczącą `mkbootdisk`. Warto pamiętać, że aby móc utworzyć dyskietkę startową po zakończeniu procesu instalacji, należy mieć zainstalowany pakiet `mkbootdisk`.

Dyskietka startowa jest pierwszą z dwóch znajdujących się w zestawie ratunkowym. Druga dyskietka wymagana dla trybu ratunkowego musi być utworzona z pliku obrazu `rescue.img`, umieszczonego w katalogu obrazów na CD-ROM-ie Red Hata. Aby utworzyć drugą dyskietkę, należy włożyć pustą dyskietkę do napędu i wpisać polecenie:

```
dd if=rescue.img of=/dev/fd0 bs=72k
```

Następnie można wybrać tryb ratunkowy poprzez uruchomienie systemu z dyskietki startowej i wpisanie `rescue` w momencie pojawienia się znaku zachęty `boot:`. Gdy pojawi się odpowiednia prośba, należy włożyć dyskietkę utworzoną z pliku `rescue.img`.

Opcje parametrów jądra

Niektóre parametry jądra mogą być określone w wierszu poleceń i przekazane do niego w ten sposób. Nie obejmuje to opcji skierowanych do modułów, takich jak karty sieciowe lub urządzenia (napędy CD-ROM).

Aby przekazać opcje do jądra, należy użyć poniższego formatu:

```
linux <opcje>
```

W celu uruchomienia innego trybu instalacji, należy go wpisać za opcjami. Na przykład, by zainstalować Red Hata w systemie z 128 MB RAM-u, w trybie eksperta, należy wpisać:

```
linux mem=128 expert
```

Aby przekazywać opcje modułom, trzeba użyć trybu eksperta do wyłączenia automatycznego wykrywania PCI. Gdy program instalacyjny pyta o rodzaj urządzenia, do którego należy przekazać opcje lub parametr, daje w tym samym momencie możliwość podania opcji lub parametrów.

Należy obserwować informacje podczas uruchamiania systemu, by upewnić się, że jądro prawidłowo wykrywa wszystkie urządzenia. Jeśli tak nie jest, być może zaistnieje potrzeba ponownego uruchomienia systemu i dodania kilku opcji w momencie pojawienia się znaku zachęty `boot:`, na przykład:

```
boot: linux hdc=cdrom
```

Jeśli zajdzie potrzeba podania w tym miejscu dodatkowych parametrów, należy je również zapisać — będą potrzebne później.

Konsole wirtualne

Instalowanie Red Hata jest nie tylko prostą sekwencją okienek dialogowych. Można podczas procesu instalowania patrzeć na różne komunikaty diagnostyczne. Istnieje możliwość przełączania się między pięcioma wirtualnymi konsolami tekstowymi, co może być pomocne w przypadku napotkania problemów podczas instalacji. Tabela 2.7 opisuje pięć konsoli, kombinację klawiszy przełączającą do każdej z nich oraz ich zastosowanie.

Tabela 2.7. Kategorie informacji udostępnianych przez konsole wirtualne

| Konsola | Kombinacja klawiszy | Cel |
|---------|---------------------|---|
| 1 | <i>Alt+F1</i> | Okno dialogowe instalacji |
| 2 | <i>Alt+F2</i> | Kursor zachęty powłoki |
| 3 | <i>Alt+F3</i> | Informacje programu instalacyjnego |
| 4 | <i>Alt+F4</i> | Informacje pochodzące od jądra systemu i innych programów systemowych |
| 5 | <i>Alt+F5</i> | Pozostałe informacje |
| 7 | <i>Ctrl+Alt+F7</i> | Ekran graficzny |

Jeśli wybierzesz instalację w trybie tekstowym lub trybie eksperta, podczas instalowania systemu większość czasu spędzisz używając pierwszej konsoli. Jeśli instalujesz system w domyślnym trybie graficznym, będziesz pracował na konsoli 7.

Program instalacyjny

„Welcome to Red Hat Linux 7.1!”. Powinieneś zobaczyć taki ekran po wystartowaniu komputera z płyty CD-ROM lub dyskietki startowej. W ten sposób rozpoczynamy instalację krok po kroku. Zakładam, że posiadasz mysz podłączoną do komputera (zalecane) i instalujesz Red Hat Linuksa z płyty CD-ROM. W zależności od tego, czy wystartowałeś program instalacyjny z płyty CD-ROM, czy z dyskietki startowej, pierwsze etapy instalacji mogą się nieco różnić od siebie, jednak różnice te nie mają wpływu na przebieg całego procesu instalacji.

Naciśnięcie klawisza *Enter* rozpocznie proces ładowania jądra startowego. Zostanie dokonane automatyczne rozpoznanie niektórych urządzeń komputera. Jeśli masz zainstalowane karty SCSI, ujrzysz także komunikat o ładowaniu sterowników SCSI. System dokona także rozpoznania twojej myszy.

Następnie trzeba dokonać wyboru języka, który będzie używany podczas procesu instalacji. Domyślny język to angielski, ale istnieje możliwość wyboru języka czeskiego, duńskiego, fińskiego, francuskiego, niemieckiego, włoskiego, norweskiego, rumuńskiego, serbskiego, słowackiego, szwedzkiego i tureckiego⁵. Po wybraniu języka naciśnij przycisk *Next*. Jeśli system został uruchomiony z dyskietki startowej, do podświetlenia wybranej opcji należy użyć klawiszy kursora, a następnie nacisnąć tabulator, by przejść do przycisku *OK*. By zatwierdzić wybraną opcję, trzeba nacisnąć *Enter*.

Następnie trzeba dokonać wyboru klawiatury. Ten etap instalacji różni się nieco w zależności od wybranej metody wystartowania systemu. Jeśli komputer został wystartowany z dyskietki startowej, zostaniesz poproszony o podanie układu używanej klawiatury. Wybór potwierdź naciśnięciem przycisku *OK*. Jeśli zaś system został wystartowany bezpośrednio z płyty CD-ROM, będziesz musiał podać konfigurację w trzech okienkach: *Model*, *Layout* i *Enable Dead Keys*. Gdy wybierasz opcje odpowiednie dla swojego systemu, możesz je także przetestować w okienku u dołu ekranu. Po zakończeniu konfiguracji naciśnij przycisk *Next*.

Najprawdopodobniej wybrałeś metodę startu systemu z płyty CD-ROM. Jeśli tak wybrałeś, zobaczysz teraz ekran konfiguracji myszy. Jeśli system został załadowany z dyskietki startowej, zostaniesz poproszony o wybór pomiędzy instalacją z dysku twardego a instalacją z płyty CD-ROM. Wybierz opcję instalacji z płyty CD-ROM i naciśnij klawisz *OK*. Jeśli w napędzie nie ma płyty, zostaniesz poproszony o jej włożenie. Jeśli wybrałeś metodę instalacji przez sieć, system skonfiguruje mysz i załaduje interfejs graficzny.

⁵ Standardowa wersja RH 7.1 nie umożliwia wyboru języka polskiego. Nie stanowi to jednak większego problemu, gdyż po zainstalowaniu Red Hata można dostosować system do potrzeb polskiego użytkownika — *przyp. red.*

Jeśli nie wybrałeś instalacji w trybie tekstowym (lub nie masz myszy), zostanie wyświetlony ekran konfiguracji myszy. Wybierz rodzaj używanej myszy. Jeśli posiadasz mysz tylko dwuprzyciskową, możesz także wypróbować opcję emulacji trzech przycisków. Jeśli dokonałeś wyboru, naciśnij przycisk *Next*.

Na tym etapie została zakończona konfiguracja programu instalacyjnego i zostanie wyświetlony ekran instalatora „Welcome to Red Hat Linux”.

Instalator systemu

W tej części instalacji zostaniesz poproszony o wybór rodzaju instalacji (Workstation, Server i Custom), programów, które będziesz chciał zainstalować i konfiguracji systemu.

Nowa instalacja czy uaktualnienie?

Program instalacyjny zapyta czy instalujemy nowy system, czy uaktualniamy starą dystrybucję Red Hat w wersji 2.0 lub wyższej. Przyjmujemy, że jest to instalacja nowego systemu, należy więc podświetlić *Install* i nacisnąć *Enter*.

Istnieją trzy tryby instalacji: *Workstation*, *Server* i *Custom*. Należy wybrać tryb *Workstation*. W dalszej części rozdziału pokażę różnice pomiędzy trybami *Workstation* i *Server*. Wybierz odpowiedni tryb instalacji i naciśnij przycisk *Next*.

Dzielenie na partycje

Dlatego, że jest to nowa instalacja, program instalacyjny zakłada, że nie istnieje żadna partycja linuksowa. Mimo to pokazuje ostrzeżenie:

Wszystkie partycje linuksowe na dyskach twardych zostaną zniszczone. Oznacza to, że wszystkie poprzednie instalacje zostaną zniszczone. Jeśli nie chcesz stracić swoich partycji linuksowych, możesz dokończyć tę instalację i dokonać ręcznego dzielenia na partycje lub możesz powrócić i dokonać instalacji niestandardowej⁶.

To ostrzeżenie powinno być wzięte pod uwagę, ponieważ faktycznie ten tryb instalacji usunie wszystkie poprzednio utworzone partycje linuksowe. Ostrzeżenie to można zobaczyć tylko wtedy, gdy system zauważy istniejące partycje linuksowe.



W przypadku wyboru trybu instalacji *Server*, wszystkie partycje zostaną usunięte. W ten sposób można stracić całą zawartość dysków, z istniejącym systemem operacyjnym włącznie.

Jeśli istnieje partycja linuksowa, a nie została wybrana instalacja niestandardowa, system zakłada, że należy skorzystać z tej samej partycji dla nowego systemu i nadpisuje jej dotychczasową zawartość.



Oznacza to, że możliwe jest zainstalowanie więcej niż jednej wersji Linuksa w systemie, ale każdą oprócz pierwszej należy instalować w trybie instalacji niestandardowej.

⁶ Ostrzeżenie zostało przetłumaczone — *przyp. red.*

Jeśli instalujemy nowy system (i wcześniej nie była utworzona żadna partycja linuksowa) lub gdy wybraliśmy niestandardową instalację, należy teraz podzielić dysk na partycje. W zależności od wybranego rodzaju instalacji, będziesz mógł wybrać opcję automatycznego dzielenia na partycje swoich dysków twardych (z wyjątkiem instalacji niestandardowej) lub ręcznego partycjonowania za pomocą narzędzi Disk Druid lub *fdisk*. Zaleca się, abyś ręcznie podzielił dysk na partycje za pomocą programu Disk Druid. Programu *fdisk* powinieneś użyć jedynie wtedy, gdy wcześniej dobrze poznałeś jego działanie.

Wybierz odpowiednie partycje. Jeśli wybrałeś automatyczne dzielenie na partycje, następnymi kilkoma etapami instalacji zostanie pominiętych i program instalacyjny przejdzie od razu do etapu konfiguracji sieci (zakładając, że masz zainstalowaną kartę sieciową). Jeśli wybrałeś opcję ręcznego dzielenia na partycje, wykorzystaj wskazówki podane wcześniej, w podrozdziale dotyczącym partycjonowania. Po dokonaniu podziału na partycje zostaniesz poproszony o wybranie partycji, które zostaną sformatowane. Możesz także skorzystać z opcji sprawdzenia błędów na dysku w trakcie formatowania. Zalecane jest wybranie tej opcji, jednak wydłuży to cały proces formatowania. Następnym etapem jest skonfigurowanie programu LILO (Linux Loader).

Konfiguracja LILO

Program instalacyjny przedstawi teraz możliwe lokalizacje sekwencji startowej. Możesz wybrać *Master Boot Record* (główny rekord startowy) lub *First Sector of Boot Partitions* (pierwszy sektor partycji startowej).

Główny rekord startowy jest rekordem startowym całego systemu. Umieszczenie sekwencji startowej w głównym rekordzie startowym spowoduje uruchamianie programu LILO przy każdym uruchomieniu komputera.

Sekwencję startową można umieścić w pierwszym sektorze partycji startowej, jeśli w systemie został już skonfigurowany inny program startowy. Jeśli program ten jest już zainstalowany w głównym rekordzie startowym, prawdopodobnie nie będzie trzeba go zastępować programem LILO. (Więcej informacji uzyskasz w rozdziale 3.)

Jeśli w systemie zostały zainstalowane dyski SCSI lub chciałbyś zainstalować LILO na partycji, która posiada więcej niż 1 023 cylindry, może się okazać konieczne uaktywnienie opcji *Use Linear Mode* (użyj trybu linearnego). W każdym razie wybranie tej opcji nie ma żadnego negatywnego wpływu na system, więc nie zaszkodzi ją zaznaczyć na wszelki wypadek.

W niektórych systemach, aby mogły prawidłowo pracować, konieczne jest przekazanie do jądra systemu kilku opcji przy starcie. Jeśli musisz przekazać do jądra jakieś opcje, możesz je wprowadzić w następnym oknie. LILO może także uruchomić inny system operacyjny w Twoim komputerze. Jeśli posiadasz już zainstalowany system Windows 95 lub 98, LILO automatycznie go rozpozna i nada etykietę DOS.

Jeśli wybrałeś już odpowiednie opcje, naciśnij przycisk *Next*. Najczęściej wystarczy potwierdzenie domyślnie wybranych opcji.

Konfiguracja sieci

Jeśli posiadasz zainstalowane karty sieciowe, zostaniesz poproszony o podanie konfiguracji każdej z nich. Jeśli nie masz zainstalowanej karty sieciowej, ten etap instalacji może zostać w ogóle pominięty.

Wpisz adres IP, maskę sieci, adresy IP rozgłaszania, IP transmisji dla każdej karty sieciowej (lub wybierz opcję DHCP, jeśli w Twojej sieci znajduje się serwer DHCP). Wpisz także nazwę swojego komputera, adresy bramki i serwerów DNS.

Możesz także wybrać opcję *Activate on Boot* (uaktywnij przy starcie). Spowoduje to aktywację karty sieciowej przy starcie systemu. Jeśli nie wybierzesz tej opcji, konieczne będzie ręczne konfigurowanie karty przy każdym uruchamianiu systemu. Program instalacyjny będzie próbował automatycznie wykryć karty sieciowe, lecz nie jest zagwarantowane, że zrobi to właściwie. Jeśli po zakończeniu instalacji karta sieciowa nie będzie poprawnie działała, zawsze możesz ponownie zainstalować sterownik i zmienić wszystkie powyższe ustawienia.

Po wprowadzeniu wszystkich ustawień naciśnij przycisk *Next*.

Jeśli nie chcesz teraz konfigurować kart sieciowych, możesz to zrobić po zakończeniu instalacji.

Ustalanie strefy czasowej

Zostaniesz teraz poproszony o ustalenie strefy czasowej swojego systemu. Wystarczy, że na przedstawionej mapce odnajdziesz swoją lokalizację i klikniesz ją, aby wybrać strefę czasową. Możesz także wybrać odpowiednią strefę z listy, która znajduje się pod mapką. Jeśli jesteś gotowy do następnego etapu instalacji, naciśnij przycisk *Next*.

Ustawianie konta i hasła administratora

root jest kontem administratora systemu, z którego można wykonywać wszystkie możliwe operacje. Konto to nie ma żadnych ograniczeń, więc hasło dostępu do niego powinno być dobrze chronione. Prośba o podanie hasła pojawi się dwukrotnie. Hasło musi mieć od 6 do 8 znaków. Należy zwrócić uwagę, że podczas wpisywania hasła jest ukryte pod znakami „*”. Jest to dodatkowe zabezpieczenie. Hasło należy podać dwukrotnie, by upewnić się, że nie został popełniony błąd. Aby utrudnić hakerom jego odgadnięcie, w hasle powinny się znajdować małe i wielkie litery oraz cyfry.

Konto administratora jest najbardziej uprzywilejowanym kontem w systemie Linuks. Pozwala na pełną administrację systemem, łącznie z dodawaniem nowych kont, zmienianiem haseł użytkowników, sprawdzaniem plików informacyjnych, instalowaniem oprogramowania, itd. W trakcie używania tego konta należy zachować szczególną ostrożność. Konto administratora nie posiada żadnych zabezpieczeń. Pozwala to na wykonanie wszystkich czynności administracyjnych bez żadnych ograniczeń. System zakłada, że wiesz, co robisz i wykona dokładnie wszystkie wskazane zadania — bez

zadawania zbędnych pytań. Oznacza to, że za pomocą omyłkowego polecenia łatwo jest wykasować niezbędne pliki systemowe. Jeśli jesteś zalogowany jako administrator, znak zachęty powłoki zawiera na końcu znak # (jeśli używasz powłoki *bash*). Ostrzega to przed nieograniczonymi możliwościami tego konta.

Generalnie powinieneś się trzymać zasady, że nie należy logować się do systemu jako administrator, chyba że jest to absolutnie konieczne. Jako administrator, wpisz uważnie wszystkie polecenia i sprawdzaj je dwukrotnie, zanim naciśniesz *Enter*. Wyloguj się z konta administratora zaraz po wykonaniu zadania, dla wykonania którego zalogowałeś się jako administrator. W trakcie instalacji możesz dodać konto zwykłego użytkownika w tym samym okienku, w którym wpisywałeś hasło użytkownika *root*. Zalecane jest, abyś założył teraz nowe konto i używał go cały czas, zamiast konta administratora.

Możesz teraz także założyć nowe konta innych użytkowników. Warto byłoby założyć teraz jeszcze jedno zwykłe konto użytkownika. Wpisz nazwę konta i hasło. Jeśli chciałbyś edytować opcje zakładanego konta, podświetl nazwę konta i kliknij przycisk *Edit*. Możesz także usuwać konta użytkowników.

Naciśnij przycisk *Next*, aby kontynuować instalację.

Konfiguracja uwierzytelniania

Po ustawieniu hasła administratora pojawiają się dodatkowe pytania dotyczące konfiguracji uwierzytelniania. Kolejne dwie opcje dotyczą zwiększonego bezpieczeństwa haseł. Zalecane jest przynajmniej włączenie haseł przesłoniętych (*shadow password*), a także haseł przesłoniętych wraz z hasłami MD5. Należy określić, czy ma zostać włączony NIS. Jeśli tak, trzeba też podać adres domeny i serwera NIS. (Więcej informacji na temat NIS można znaleźć w rozdziale 12., „NIS — Network Information Service”). Można też ustalić, czy system będzie wysyłał żądania usług przez adres rozgłoszeniowy, czy będzie podawał bezpośrednio nazwę serwera.

Możesz także uaktywnić protokół *Lightweight Directory Access Protocol* (LDAP). Jeśli go uaktywnisz, zostaniesz poproszony o podanie serwera LDAP i nazwę wyróżniającą (DN).

Ostatnią opcją jest możliwość uaktywnienia Kerberos.

Aby przejść do etapu wybierania grup pakietów, naciśnij *Next*.

Wybór pakietów do instalacji

Przeszedłeś teraz do etapu wyboru pakietów instalacyjnych. W zależności od początkowo wybranego trybu instalacji, będziesz miał do wyboru różną liczbę pakietów do instalacji. Jeśli wybrałeś tryb *Workstation*, będziesz mógł wybierać tylko spośród pakietów GNOME, KDE i Games. Nie oznacza to, że są to jedyne pakiety, które zainstalujesz, lecz program instalacyjny zawęży Twój wybór dodatkowych pakietów, które można dodać do instalacji podstawowej.

W trybie *Server* można wybrać pakiety serwerów news, NFS, Web i DNS. Pozostałe pakiety zostaną domyślnie zainstalowane, zgodnie z programem instalacji. Jeśli chciałbyś mieć większy wpływ na rodzaj instalowanych pakietów, powinieneś wybrać niestandardowy tryb instalacji.

Niestandardowy tryb instalacji umożliwia dokonanie wyboru spośród wszystkich dostępnych pakietów. Jeśli chciałbyś zainstalować wszystkie pakiety, u dołu listy dostępnych pakietów zaznacz opcję *Everything* (wszystko). Instalacja Red Hat Linuksa rozmieszczona jest na 2 płytach CD-ROM (zostaniesz poproszony o zmianę płyty w napędzie CD-ROM) i zainstalowanie wszystkich pakietów zajmuje ponad 1,9 GB pamięci! Właściwie partycja */usr* wymaga prawie 2 GB miejsca (lub 250 MB więcej, niż to jest określone — jest to miejsce, które jest przeznaczone dla tymczasowych plików instalacyjnych).

Jeśli zdecydujesz się na wybieranie poszczególnych pakietów, zostaniesz poproszony o zaznaczenie wybranych elementów do zainstalowania.

Program instalacyjny następnie sprawdzi, czy wybrane pakiety wymagają zainstalowania dodatkowych elementów. Jeśli niektóre pakiety będą wymagały zainstalowania dodatkowych elementów, zostaniesz zapytany, czy mają zostać także zainstalowane. Ważne jest, aby zainstalować wszystkie niezbędne elementy, gdyż bez nich niektóre pakiety mogą nie pracować poprawnie.

Jeśli wybrałeś pakiety, które zainstalują system X, następnym etapem instalacji będzie konfiguracja systemu X. Jeśli wybrałeś tryb instalacji *Server* lub zdecydowałeś się nie instalować systemu X, etap ten zostanie pominięty i zostaną sformatowane partycje, na których następnie zostaną zainstalowane wybrane pakiety.

Konfigurowanie X-ów

Jeśli zdecydowałeś się zainstalować system X Window, będziesz mógł go teraz skonfigurować. Najpierw zostaniesz poproszony o wybranie modelu używanego monitora. Wybierz właściwy model monitora i wpisz częstotliwości jego pracy, zgodnie z podręcznikiem użytkownika monitora.



Wybranie błędnych częstotliwości pracy monitora może go wręcz „usmażyć”. Należy więc wpisywać tylko sprawdzone wartości.

Po wybraniu odpowiedniego modelu monitora kliknij *Next*.

System dokona teraz próby automatycznego rozpoznania karty graficznej. Jeśli wykryte automatycznie ustawienia nie są zgodne z Twoją kartą graficzną, możesz wybrać odpowiednią kartę z podanej listy. Możesz także podać ilość pamięci RAM, która znajduje się na karcie. Wybrane ustawienia można przetestować za pomocą przycisku *Test This Configuration*.

Teraz możesz także wybrać logowanie się do systemu w trybie graficznym, domyślny rodzaj pulpitu i dostosować konfigurację systemu X. Opcja *Customize X Configuration* pozwala na wybranie ustawień kolorów i rozdzielczości. Po zakończeniu konfigurowania wszystkich opcji kliknij *Next*.

Instalowanie

Po zakończeniu ustawień konfiguracyjnych instalacji przejdziesz do okna *About to Install* (instalowanie). Jeśli naciśniesz teraz przycisk *Next*, system sformatuje wybrane partycje, załaduje wybrane pakiety i przygotuje konfigurację wybraną w poszczególnych etapach instalacji. W procesie instalacji zostanie utworzony zapis procesu instalacji, który po ponownym uruchomieniu zostanie umieszczony w pliku */tmp/install.log*. W zależności od prędkości CD-ROM-u oraz liczby wybranych pakietów (i w pewnym stopniu od prędkości dysku twardego), może zająć to 25 minut lub więcej.

Instalowanie pakietów

System sformatuje teraz partycje i rozpocznie instalowanie wybranych pakietów. Na ekranie zostaną wyświetlone informacje o postępach w instalacji i przybliżony czas pozostały do końca instalacji. Teraz możesz się rozluźnić i spokojnie poczekać, aż program instalacyjny skończy swoją pracę! Nie zapomnij jednak o śledzeniu całego procesu, gdyż w jego trakcie konieczna będzie wymiana płyt CD-ROM.

Po zakończeniu tego procesu system zapyta, czy chciałbyś utworzyć dyskietkę startową.

Tworzenie dyskietki startowej

Dyskietka startowa umożliwi uruchomienie systemu Linux niezależnie od normalnego programu ładującego. Przydaje się, gdy LILO nie jest instalowany w systemie, LILO został usunięty przez inny system operacyjny, bądź też LILO nie działa z istniejącą konfiguracją sprzętową. Dyskietka startowa może być również użyta z dyskietką ratunkową Red Hata, znacznie ułatwia to przywracanie systemu do działania po awarii.



Gorąco zalecamy utworzenie dyskietki startowej.

W przypadku wyboru odpowiedzi twierdzącej, pojawia się prośba o włożenie pustej dyskietki do pierwszego napędu (*/dev/fd0*). Po włożeniu dyskietki system utworzy dyskietkę startową.

Zakończenie instalacji

Instalacja została zakończona. Należy teraz wyjąć dyskietkę i nacisnąć *Enter*, by ponownie uruchomić system. System Red Hat jest gotowy do pierwszego zalogowania się użytkownika.

Kilka rad po zakończeniu instalacji

Gdy już zainstalowałeś Linuksa i uruchomiłeś po raz pierwszy system, warto poznać kilka użytecznych informacji zanim rozpoczniesz pracę z systemem.

LILO pozwala na przekazanie parametrów do jądra Linuksa, które zastąpią jego normalne procedury. Na przykład po wprowadzeniu różnych zmian w konfiguracji startowej, możesz uniemożliwić prawidłowe uruchomienie systemu. Jeśli tak się stanie, najlepiej byłoby załadować system tylko do momentu, kiedy zostają odczytane pliki konfiguracyjne. W tym wypadku należy załadować Linuksa w trybie *single*. W tym celu po znaku zachęty `boot`: należy wpisać `single` i wcisnąć `Enter`. Dzięki temu będziesz mógł podjąć odpowiednie czynności w celu naprawienia błędów.

Menedżer pakietów Red Hata

Aby dodawać do Linuksa inne pakiety lub aktualizować pakiety już istniejące, używa się menedżera pakietów Red Hata (RPM). Technologia RPM ułatwia instalowanie i usuwanie pakietów. Informacje o instalowanych pakietach i o ich zależnościach są zapisywane i przekazywane użytkownikowi. Podczas pracy z X Window można również korzystać z RPM za pomocą interfejsu graficznego.

Instalacja i usuwanie pakietów za pomocą RPM

Polecenia rpm używa się w następujący sposób do zainstalowania pakietu:

```
rpm -i nazwapakietu.rpm
```

Aby usunąć pakiet, należy wpisać:

```
rpm -e nazwapakietu
```

Dostępnych jest znacznie więcej opcji, lecz te dwie są najczęściej używane.

Pakiety RPM są dostępne pod adresem <ftp://ftp.redhat.com/pub/redhat/> lub na dowolnym serwerze lustrzanym, np. na <ftp://ftp.task.gda.pl>.

Logowanie się i zamykanie systemu

Jeśli teraz widzisz po raz pierwszy znak zachęty `login:`, zastanawiasz się zapewne jak wejść do systemu.

Zaraz po zakończeniu instalacji nowego systemu, najczęściej jedynym kontem, na które można się zalogować, jest konto administratora systemu *root*. Konto to służy do administrowania systemem, jego konfigurowania, dodawania i usuwania użytkowników, instalowania oprogramowania itd. Aby zalogować się na konto administratora, po znaku

zachęty login: wpisz `root` i wciśnij *Enter*. Zostaniesz teraz poproszony o hasło administratora, które wpisałeś w trakcie instalacji systemu. Po znaku zachęty `password:` wpisz hasło administratora. Jeśli logowanie zakończy się pomyślnie, zobaczysz następujący znak zachęty systemu

```
[root@localhost] #
```

Znak zachęty systemu informuje Cię o dwóch rzeczach: jesteś zalogowany jako `root`, a Twój komputer nosi nazwę `localhost`. Jeśli w trakcie instalacji nadałeś nazwę swojemu komputerowi, pojawi się ona zamiast nazwy `localhost`, a jeśli dodałeś wówczas inne konta użytkowników, możesz się także na nie zalogować.

Aby z sesji terminala zamknąć system i uruchomić ponownie komputer, zaloguj się (albo przełącz poleceniem `su`) na konto `root`. Następnie wpisz polecenie `/sbin/shutdown -r now`. Po zakończeniu wszystkich procesów Linux zamknie system i uruchomi komputer od nowa. Jeśli pracujesz na konsoli, najszybszym sposobem zamknięcia systemu jest naciśnięcie kombinacji klawiszy *Ctrl+Alt+Delete*.

Polecenie `su` może posłużyć do uruchamiania poleceń administratora ze zwykłego konta użytkownika. Na przykład, jeśli chcesz uruchomić polecenie administratora jako zwykły użytkownik, możesz wpisać polecenie `su -c polecenie`, gdzie `polecenie` jest nazwą dowolnego polecenia. Polecenie `su` może posłużyć także do przełączania użytkownika; jest formatu `su - użytkownik`, gdzie `użytkownik` jest nazwą dowolnego użytkownika, który istnieje w systemie. Znak myślnika w poleceniu spowoduje zalogowanie do katalogu domowego danego użytkownika.

Możesz także zamknąć system i zakończyć pracę komputera (czyli zamknąć system i nie uruchamiać ponownie komputera). Służy do tego polecenie `/sbin/shutdown -h now`. Polecenie to możesz wykonać jedynie wtedy, gdy jesteś zalogowany jako użytkownik `root`. Linux zamknie system i wyświetli komunikat „System halted”. Teraz możesz wyłączyć komputer. Pamiętaj, że nie możesz tak po prostu wyłączyć komputera w trakcie pracy Linuksa. Aby właściwie zamknąć system i umożliwić później prawidłowe jego uruchomienie, system musi najpierw odmontować wszystkie partycje. Wyłączenie komputera w trakcie pracy Linuksa może spowodować powstanie błędów w danych umieszczonych na dysku twardym.

Najlepiej byłoby zamykać system jedynie podczas pracy na konsoli. Możesz go także zamknąć zdalnie za pomocą sesji powłoki.

Jeśli w konfiguracji LILO Linux jest domyślnie uruchamianym systemem operacyjnym, po uruchomieniu komputera Linux zostanie uruchomiony automatycznie i załaduje wszystkie niezbędne usługi, łącznie z obsługą sieci i Internetu.